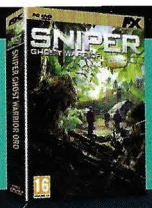


JUEGO PARA PC SNIPER GHOST WARRIOR ¡GRATIS!

¡APUNTA Y DISPARA CON LA MEJOR ACCIÓN EN PC!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 299 JULIO
POR SÓLO 3,99 €

HARDWARE

Prepárate para el futuro

DESCUBRE LAS NUEVAS CPU DE INTEL Y AMD

PREVIEW

Death Stranding

YA LLEGA LA NUEVA JOYA DE KOJIMA

Número 299
AÑO XXXVI
PVP. CANARIAS 4,14€

ASSASSIN'S CREED

VALHALLA

¡Los vikingos ya están listos para asaltar tu PC!

REPORTAJE

18 Mundos abiertos para el 2020

¡VIVE LA LIBERTAD CON LOS GRANDES DEL GÉNERO EN PC!

PREVIEWS

RELICTA
SERIOUS SAM 4
SCARLET NEXUS
PGA TOUR 2K21

REVIEWS

GEARS TACTICS
VIRTUAVERSE
CLOUDPUNK
MANEATER
STREETS OF RAGE 4

elgato

WAVE:3

MICRÓFONO DE ALTA CALIDAD Y MEZCLADOR DIGITAL

Wave:3 es un micrófono de alta calidad con una solución dé mezcla digital que combina la comodidad plug and play con una circuitería de categoría profesional.

elgato.com/wave-3

SIN VUELTA ATRÁS

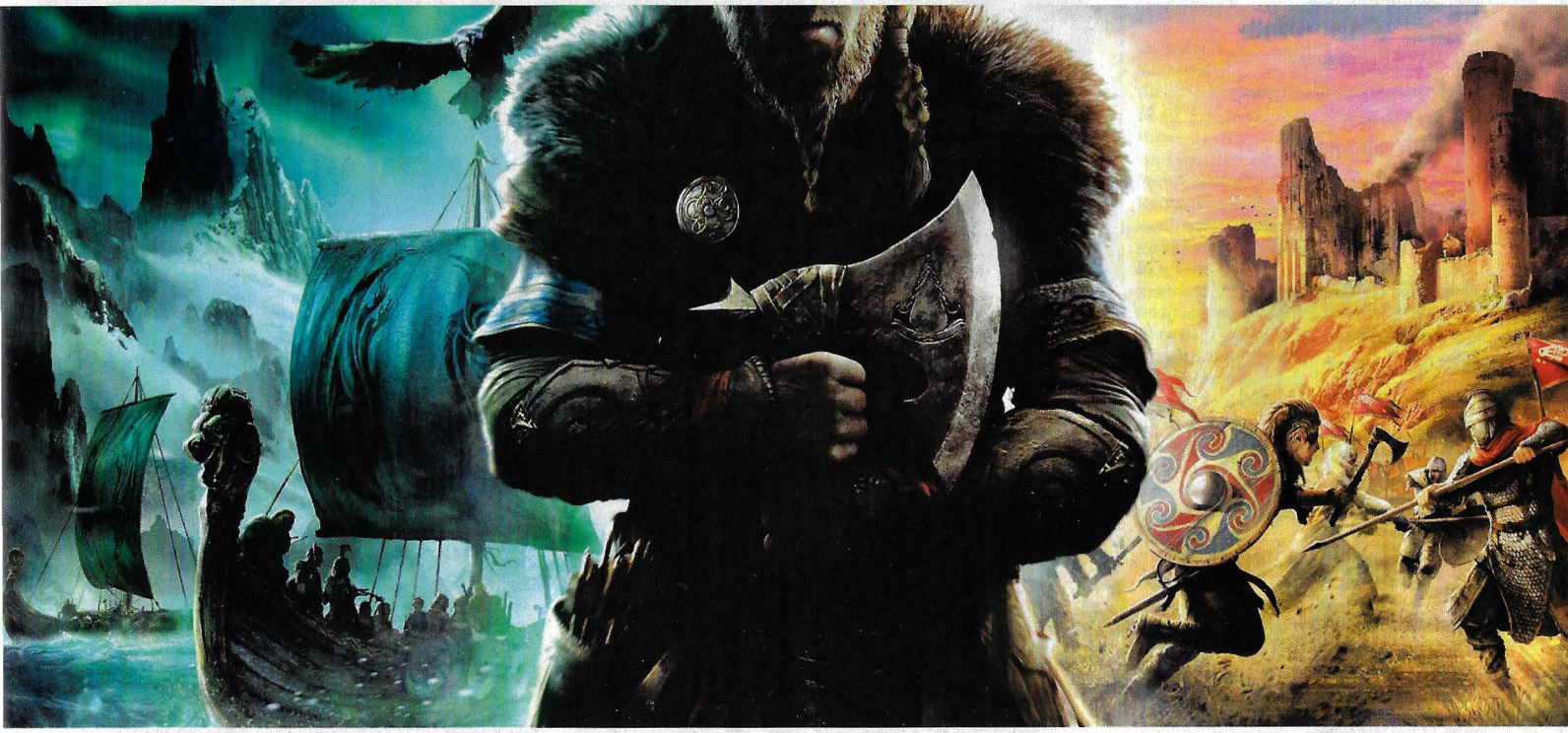
Francisco Delgado
Director

El viaje de Eivor es, en cierto modo, el de todos nosotros. Siendo más precisos, lo será a finales de año, cuando «Assassin's Creed Valhalla» llegue a nuestros PC. Tras todas las semanas que hemos estado confinados, las ansias de salir de nuevo al mundo exterior, respirar y explorar esa nueva normalidad están al máximo. Olvidarnos, en todo caso, de que el entorno ahora tendrá más riesgos que antes, no sería lo más adecuado. Solo que, en general, nosotros no tendremos que dejar nuestro hogar atrás, como el protagonista de «Valhalla». El viaje a la era de los vikingos, de una fría Noruega a un futuro que habrá que construir en la más cálida –para Eivor– Inglaterra es, casi, una metáfora de esta nueva normalidad que nos toca vivir a partir de ahora. Además, Eivor afrontará su nueva etapa vital sin vuelta atrás, en ese esperanzador nuevo hogar, y nosotros esperamos no tener que volver atrás, de nuevo a estar metidos en casa si se produjera el peor escenario de rebrotes que nadie desea, desde luego. Con esta esperanza, salir a esos nuevos mundos abiertos en 2020 también es el eje de un reportaje en el que exploramos los títulos más destacables de este género para el año, que desde luego parece que ya no puede sorprendernos más, pero quién sabe, visto lo visto estos últimos meses. Aunque, por supuesto, esto es Micromanía y no nos quedamos solo en la portada. Basta pasar de página para sumergirte en una nueva normalidad en tu PC, pero que estará llena de novedades, hardware, reviews, noticias y juegos, como siempre. Así que, no esperes más. Ya hemos estado bastante confinados. A disfrutar del PC, dentro y fuera de casa, una vez más. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es



STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
En Bobina

Impresión:
Litofinter

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing
BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
6/2020
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: New World
8 Tendencias
10 Calendario
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 18 Mundos abiertos para 2020
50 Las nuevas CPU de Intel y AMD
78 Assassin's Creed Valhalla

18 PREVIEWS
20 Death Stranding
22 Relicta
24 Mafia
Balsa Model Flight Simulator
PGA Tour 2K21
Scarlet Nexus
25 Serious Sam 4
NIER Replicant ver. 1.22474487139...
Ride 4
Going Medieval

26 EL BUZÓN

36 ZONA MICROMANÍA
36 Panorama Indie
37 Realidad Virtual
38 Work in Progress
39 Sigue Jugando
40 Free to Play
41 Coleccionismo

42 ESPORTS
42 Actualidad eSports

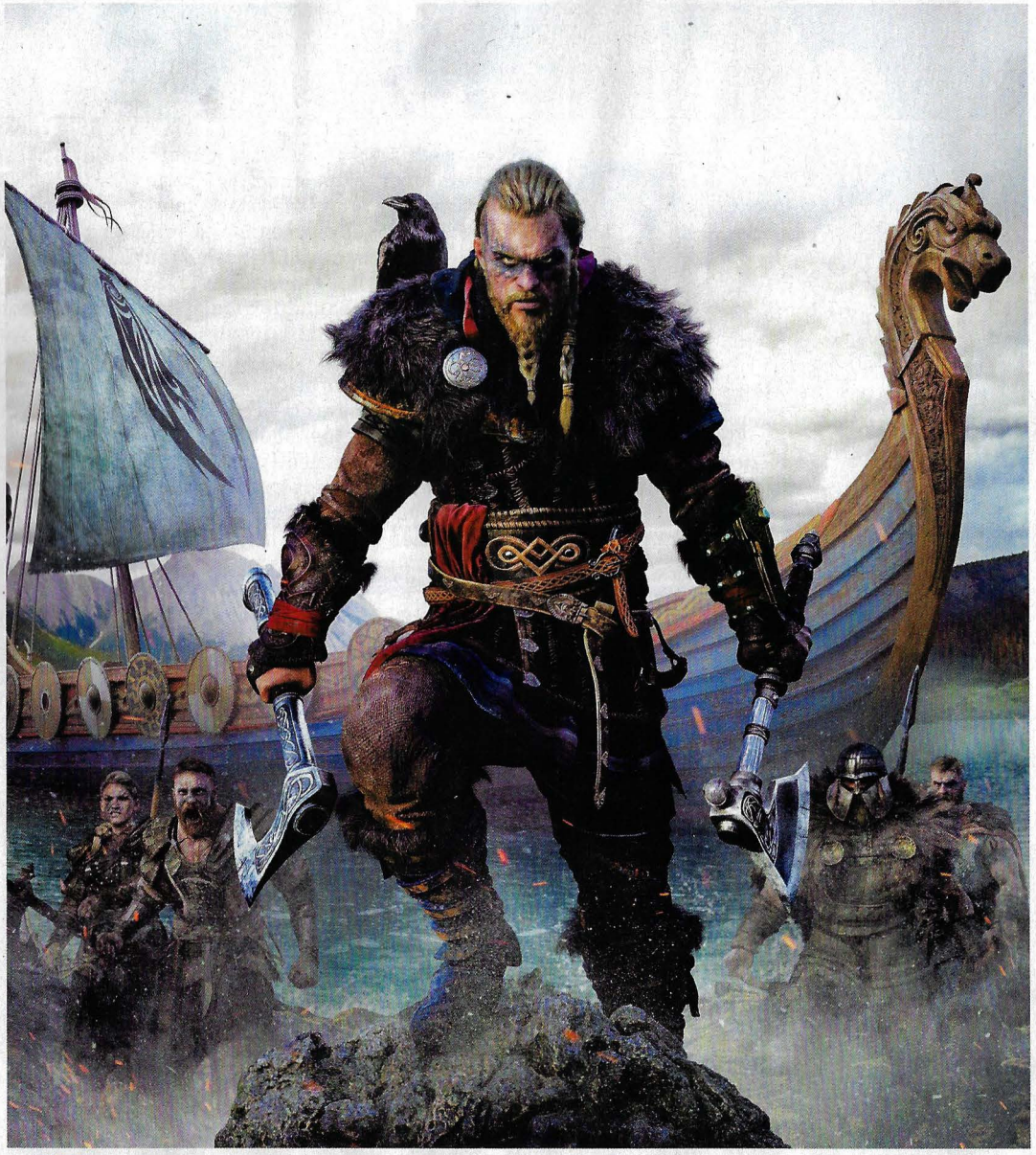
44 RETROMANÍA
44 Hace 20 años
46 Hace 10 años
48 Retromanía Actualidad

54 TECNOMANÍAS
54 Gaming
56 Hardware
58 Guía de compras
60 Guía de equipos

62 JUEGO EN DESCARGA
62 Sniper Ghost Warrior

64 REVIEWS
64 Gears Tactics
66 VirtuaVerse
68 Streets of Rage 4
70 Cloudpunk
72 Maneater

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía



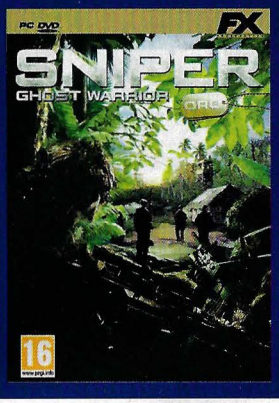
78 ASSASSIN'S CREED VALHALLA
El fin de año de 2020 va a compensar con creces todo lo que llevamos vivido. ¡Habrá nuevo «Assassin's Creed»!

50 LAS NUEVAS CPU DE INTEL Y AMD EN 2020
Si estás pensando en actualizar tu equipo desde la base, no te pierdas este informe sobre las nuevas CPU.

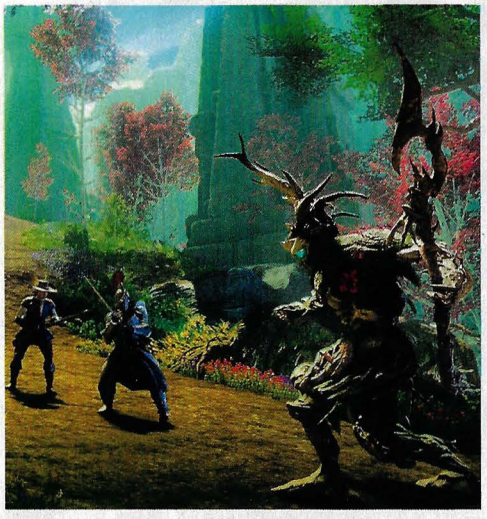
micromanía te regala

SNIPER GHOST WARRIOR

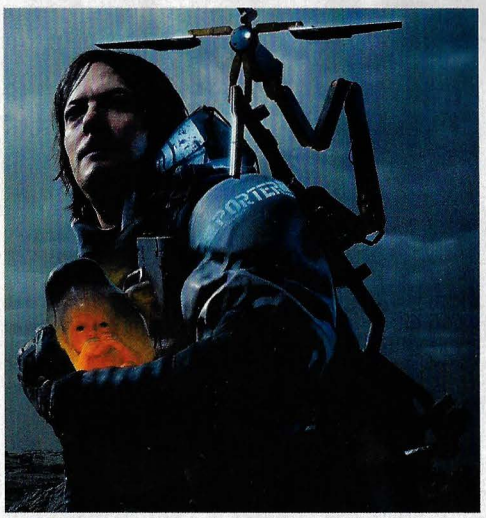
JUEGO VALORADO EN 10€



62 **¡COGE TU FUSIL Y AFINA LA PUNTERÍA!**
Conviértete en un francotirador de élite y vive la acción bélica como nunca con un juego impresionante valorado en 10 euros.

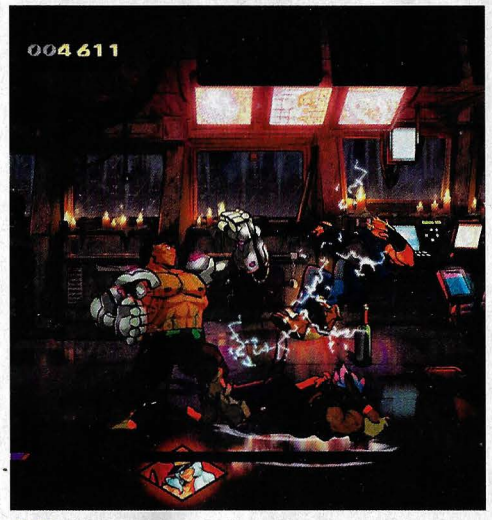


14 **18 MUNDOS ABIERTOS**
Tras el confinamiento, ha llegado la hora de salir al exterior. Y ninguno mejor que el de estos mundos abiertos, para explorar y disfrutar en PC.



20 **DEATH STRANDING**
Ya está a punto de llegar la última gran obra de Hideo Kojima, y te contamos todo lo que puedes esperar de su nueva producción.

64 **GEARS TACTICS**
Si pensabas que el universo de «Gears of War» solo podía funcionar en el género de la acción, es porque aún no has probado «Gears Tactics».



68 **STREETS OF RAGE 4**
La mítica saga beat'em up revive, más de 25 años después, y está en plena forma. Vuelve la acción a las calles... ¡Y a tu PC! Un nuevo clasicazo.

ÍNDICE POR JUEGOS

Apex Legends — Free to Play 40
Apex Legends — eSports 42
Ash of Legends — Realidad Virtual 37
Assassin's Creed Discovery — Free to Play 40
Assassin's Creed Valhalla — Reportaje 15
Assassin's Creed Valhalla — Coleccionismo 41
Assassin's Creed Valhalla — Reportaje 78
Balsa Model Fligtht Simulator — Preview 24
Baldur's Gate III — Reportaje 15
Battlefield 2 — Sigue Jugando 39
Beyond: Two Souls — Work in Progress 38
Brawlhalla — Free to Play 40
Cloudpunk — Review 70
Conqueror's Blade Year One — Free to Play 40
Crucible — Free to Play 40
Cyberpunk 2077 — Reportaje 16
Death Stranding — Calendario 10
Death Stranding — Reportaje 16
Death Stranding — Preview 20
Desolatium — Panorama Indie 36
Desolatium — Work in Progress 38
Destroy All Humans! — Calendario 10
Diablo IV — Reportaje 16
Doom Eternal — Sigue Jugando 39
Dying Light 2 — Reportaje 17
Edge of Eternity — Reportaje 17
Elder Scrolls Online: Greymoor, The — Reportaje 19
Enlisted — Free to Play 40
Ever Forward — Calendario 10
Everspace 2 — Work in Progress 38
F1 2020 — Calendario 10
Fairy Tale — Calendario 10
Fallout 4 — Sigue Jugando 39
Fallout 76 Wastelanders — Reportaje 17
Gears Tactics — Review 64
Gods & Monsters — Reportaje 17
Going Medieval — Preview 25
Halo Infinite — Work in Progress 38
Hospitality VR — Realidad Virtual 37
Humankind — Work in Progress 38
Knights of the Chalice 2 — Panorama Indie 36
Mafia — Reportaje 18
Mafia — Preview 24
Maneater — Review 72
Marvel's Avengers — Coleccionismo 41
Max Payne — Sigue Jugando 39
Mortal Kombat 11: Aftermath — Sigue Jugando 39
Mount & Blade II Bannerlord — Reportaje 18
New World — Primeras Imágenes 6
New World — Reportaje 18
NIER Replicant ver.1.22474487139... — Preview 25
Outward — Work in Progress 38
PGA Tour 2K21 — Preview 24
Rainbow Six Siege — eSports 42
Red Dead Redemption 2 — Reportaje 19
Relicta — Preview 22
Ride 4 — Preview 25
Rock of Ages 3: Make & Break — Calendario 10
Saints Row The Third. Remastered — Reportaje 19
Scarlet Nexus — Preview 24
Second Extinction — Free to Play 40
Serious Sam 4 — Preview 25
Sims: Vida Ecológica, Los — Sigue Jugando 39
Skater XL — Calendario 10
Skully — Panorama Indie 36
Spectrum VR — Realidad Virtual 37
Spellpunk VR — Realidad Virtual 37
Star Wars Jedi. Fallen Order — Sigue Jugando 39
Streets of Rage 4 — Review 68
Sword Art Online: Alicization Lycoris — Calendario 10
Swordman VR — Realidad Virtual 37
System Shock Remastered — Work in Progress 38
Trackmania — Calendario 10
Vampire The Masquerade. Bloodlines 2 — Reportaje 18
VirtuaVerse — Review 66
Volcanoids — Work in Progress 38
War Thunder — Free to Play 40
Watch Dogs Legion — Reportaje 19
Waylanders, The — Panorama Indie 36
What Happened — Calendario 10
World of Warcraft Shadowland — Reportaje 15

NEW WORLD

¡El Nuevo Mundo online está esperando!

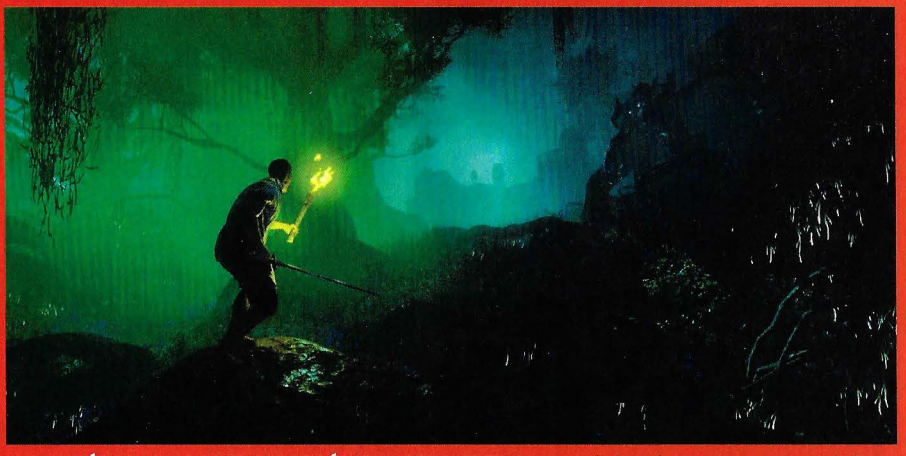
ROL ONLINE ■ **25 DE AGOSTO DE 2020** ■ **AMAZON GAMES**

La exploración de nuevos territorios por parte de aguerridos pioneros siempre ha conllevado riesgos. Pero lo de Aetérnum, la Isla Eterna a la que arribarás el próximo mes de agosto, supera cualquier desafío imaginable para el más lanzado de los aventureros. El primer gran proyecto de Amazon Games llegará este verano como un MMO en el que nos uniremos a facciones de decenas de jugadores, crearemos colonias, nos convertiremos en guerreros, comerciantes, soldados, magos y lucharemos contra las fuerzas sobrenaturales de la Corrupción, y contra otras facciones, por el poder de Aetérnum. ¡El Nuevo Mundo online te espera!

¡EN AETÉRNUM SE LUCHA SIEMPRE! No solo tendrás que cumplir misiones, sino proteger permanentemente a tu facción, incluso cuando estés desconectado.

¡ERIGE TU FORTALEZA Y DEFIÉNDELA! Cada facción del juego tendrá que levantar su base y defenderla de los ataques de otras facciones y de la Corrupción.

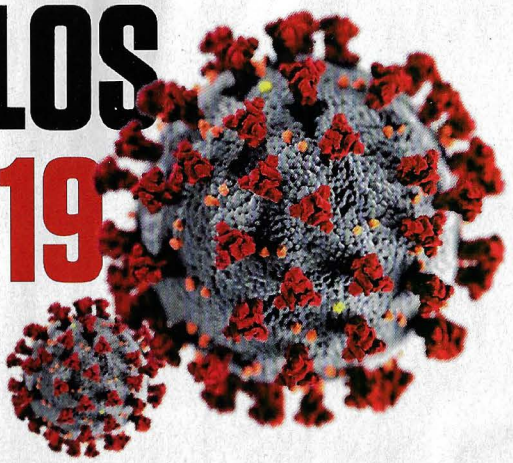
MAGO, ARTESANO, COMERCIANTE... ¿QUÉ SERÁS EN AETÉRNUM? El sistema de juego fomentará la jerarquía, la organización y el liderazgo entre los jugadores. ¿Serás capaz de dirigir tu facción?



¡EN AETÉRNUM NO SOBREVIVIRÁS EN SOLITARIO! Este mundo hostil y mágico precisará de la cooperación de multitud de jugadores en diversos roles y especializaciones, para poder prosperar.

¡LA ISLA MALDITA ESTARÁ LLENA DE PELIGROS Y ENEMIGOS! Desde criaturas salvajes evolucionadas a partir de la influencia de la Corrupción, a fantasmas y bestias sobrenaturales, pasando, claro por las múltiples facciones enemigas a las que tendremos que hacer frente, compuestas por decenas y centenares de jugadores.

¿CÓMO AFRONTAN LOS TIEMPOS DE COVID 19 EN LOS ESPORTS?



Durante el confinamiento, hemos tenido torneos de eSports que ver desde casa, con más público que nunca, según confirman las estadísticas. Pero detrás de los datos hay cambios profundos que afectan a todos. Desde los jugadores profesionales que trabajan desde sus domicilios, hasta empresas que cierran porque basaban su modelo en lo presencial. Entre medias, se ven casos de éxito y un nuevo orden global que promete imponerse.

El mundo que conocíamos ha sido sacudido por un evento sin precedentes para varias generaciones, la COVID-19. En eSports, las cosas han funcionado entre la aceptación y la oportunidad. Con empresas preparadas que nacieron décadas después de la revolución de Internet. Mientras otras habían adaptado su modelo tradicional y presencial a los deportes electrónicos.

Hay quien se ve con suerte, porque ha podido trabajar desde casa durante el confinamiento. Es el caso de muchos jugadores profesionales, de entre esos 2700 millones de aficionados a los juegos que hay en todo el mundo.

Según los datos que ofrecen entidades de análisis como Newzoo, la audiencia de los eSports se sitúa casi en 500 millones. Se reparten casi a partes iguales entre seguidores esporádicos y aficionados fieles. Se trata de un pastel muy jugoso para las marcas, que han aprovechado la oportunidad estos meses.

Pandemia y récords

Se han observado cifras de vértigo en juegos como «CS:GO» o «DotA 2», con récords históricos en usuarios simultáneos. Se juega más y ha subido el tráfico de datos. Algo que las compañías de comunicaciones han sufrido como una prueba de fuego.

Datos de Telefónica confirman que los servicios dedicados a los juegos son muy exigentes. Que para soportar la carga han de ofrecer flexibilidad y estar preparados para absorber picos puntuales, que normalmente se multiplican por dos o tres cada día. En período de aislamiento, se ha cuadruplicado la cifra sobre lo visto el día anterior, en algunos casos.

Hace un par de meses reflejábamos los datos y proyección de los desarrolladores en España. Ahora toca ver cómo afecta la situación a los eSports. En los clubes y empresas asociadas a eSports se ha tomado como una oportunidad. Ejemplo de esto es que se han puesto en marcha programas para canales de tipo Netflix o HBO, en los que se da visibilidad al sector. También se han

	DICIEMBRE	ENERO	FEBRERO	MARZO
TWITCH	501.800	701.700	701.900	1.600.000
YOUTUBE	50.200	198.800	123.700	365.400

Fuente: Newzoo.com

ESPECTADORES DE IRACING antes y ante del confinamiento

ESCUELAS DE ESPORTS: E-SQUAD ACADEMY

E-SQUAD ACADEMY ha adaptado sus métodos de formación presencial y asesoramiento en eSports para que lleguen a los alumnos, incluso en estado de alarma.

Desde el centro de formación y asesoramiento profesional e-Squad, en Madrid, nos han contado que su proyecto no ha parado durante el período de confinamiento. En palabras de José Ruiz, responsable de la escuela, llevaban trabajo hecho en un servidor de Discord. Una pieza que les ha servido para mejorar los canales de comunicación entre alumnos, formadores y el resto del equipo.

Ya desde que en China se tomaron las primeras medidas, en diciembre de 2019, empezaron a acelerar los procesos en marcha. En enero empezó a funcionar una especie de escuela virtual. Con aulas por género de juego, salas de entrenamiento, de reuniones, canales para directos, zona de torneos, espacio para el cuerpo docente, etc. Cada alumno o sus tutores, los profesores titulares, asociados, etc. tienen un rol en concreto para acceder al servidor y eso regula sus permisos.

El esfuerzo, de muchos meses y personal, hizo que el pasado 11 de marzo las clases online se normalizaran para todos los alumnos de e-Squad Academy. Sin las instalaciones físicas disponibles, el precio de la mensualidad se redujo un 30% y el descuento se mantendrá hasta volver a la normalidad de las clases presenciales.

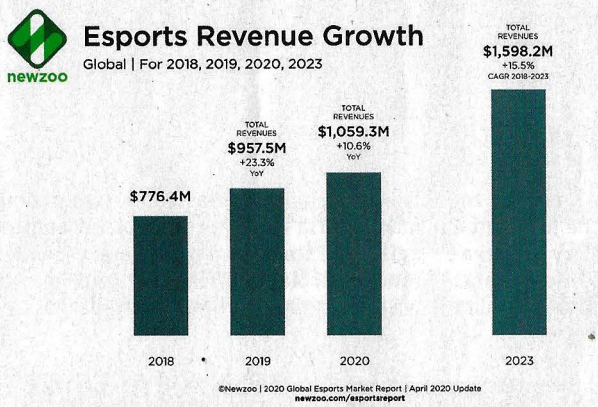
Ruiz comenta también que el foco durante este tiempo online ha sido dar todo el contenido posible, más allá de las sesiones en clase. Se ha extendido desde los alumnos a sus familias, con charlas divulgativas sobre eSports para padres, torneos especiales o directos de partidas entre alumnos y profesores.

La situación ha conseguido que medios generalistas se interesen por cómo se ha adaptado al distanciamiento social la formación presencial en eSports. El confinamiento ha dado para ampliar los medios de difusión para la escuela. El formato mixto, online y presencial, ha tomado forma con materiales adaptados. Además, la experiencia se empleará de cara a conseguir más alumnos de fuera de Madrid. Por ejemplo, con perfiles que no quieran ser profesionales, pero sí mejorar su nivel o recibir orientación.

www.e-squad.es

1059.3 MILLONES DE DÓLARES GENERARÁ EL MERCADO DE ESPORTS DURANTE 2020

Casi 60 menos que en las estimaciones publicadas por Newzoo antes de abril. Para 2023, la cifra apunta a 1.598,2 millones de dólares, al alza. Los patrocinios directos, por su parte, prometen bajar de 636.9 a 614.9 millones de dólares durante el año en curso.



LA CONSULTORA NEWZOO ha revisado a la baja las previsiones de negocio en eSports para 2020 y al alza las de 2023.

lanzado iniciativas como la Copa Seguimos Conectados de «FIFA 20» o «NBA2K20», con el apoyo de clubes, jugadores profesionales, músicos, youtubers, etc.

El fenómeno de los eSports ha sido aprovechado con velocidad y destreza por algunos clubes deportivos. Con el ejemplo de iRacing y otros juegos de motor que se han llegado a ver en la televisión, en abierto. Los aficionados también se han pasado a los simuladores de conducción de forma masiva.

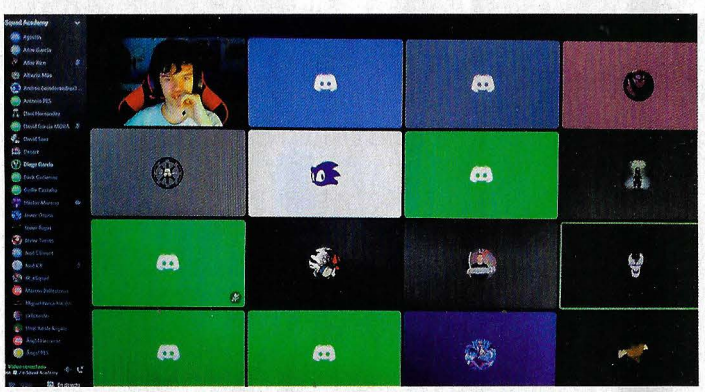
Han cambiado las fuentes de financiación. A nivel global se esperan menos ingresos por venta de entradas y "merchandising". Newzoo ha cambiado sus previsiones desde 121.7 a 106.5 millones de dólares. Los ingresos por publicidad se han visto afectados, con las agencias en horas bajas, a la espera de recuperar la inversión de sus representados.

> **"Se reducen las expectativas de negocio en eSports para 2020, pero con vistas a recuperarse y crecer los años próximos"**

Con carrerilla para el futuro

Las cifras de las consultoras se han revisado para 2020. Han reducido las expectativas, aunque con vistas a un 2023 positivo.

Los clubes, por su lado, han aprovechado para llegar a acuerdos de patrocinio. Lo mismo que han hecho las ligas. Estos pueden contar con la inversión de las editoras de juegos, que ven sus cuentas crecer en tiempo de pandemia. De manera que aciertan al reinvertir ese dinero en apoyar al resto de la maquinaria. Si las ligas y torneos están sanos, los juegos alrededor de ellos también lo estarán.



HERRAMIENTAS COMO DISCORD se han hecho hueco en la formación online de eSports, con salas para clases, tutorías, directos y muchas más herramientas.

Un dato a tener en cuenta es la creatividad a la hora de reducir gastos. Hay equipos que viven el aislamiento como una oportunidad. Han compartido la cuarentena mientras ahorraban en gastos de desplazamientos, al anularse los eventos presenciales y tener prohibido salir. El tiempo ahorrado ha dado para potenciar los directos, que son otra oportunidad de financiación y promoción. Se espera que los ingresos por esta vía crezcan hasta casi 20 millones de dólares en 2020 y 34.4 para 2023. Twitch y Youtube Gaming han subido con incrementos del 10% al principio de la crisis, hasta picos en los que han duplicado audiencia.

En el lado negativo para los organizadores, los editores de juegos han aumentado el coste de licencias. El crecimiento en la demanda y que haya más eventos en marcha les da dado esta oportunidad, que no han dejado escapar en algunos casos. Como dice el refrán, a río revuelto...

Solo una recesión global importante entra en los planes de la industria para rebajar las previsiones. Cuenta mucho el nivel de gasto de los clientes; jugadores y espectadores. La inversión publicitaria se ha desmoronado y las previsiones de recuperación dependen mucho de cada sector. En eSports no parecen ir mal las cosas. Pero el poder adquisitivo de cada zona mundial decidirá a qué ritmo va la recuperación.

UN CLUB DE ESPORTS: RIDERS.GG

Los equipos profesionales han tenido que dejar pasar oportunidades, con torneos interrumpidos. Pero también han surgido otras, como hemos comprobado con la celebración de eventos online, que no estaban planeados. Estos cambios han aupado campeones y el mantenimiento de las estructuras de los clubes, con el ejemplo de Movistar Riders para comprobarlo.

Eider Díaz, responsable de comunicación del club madrileño, destaca la naturaleza digital de los eSports. Algo que quizá haya ayudado a que el sector crezca durante el confinamiento, al contrario que muchos otros. El tiempo que han pasado los espectadores en sus casas ha dado lugar a más horas vistas en directos, así como a un apoyo mayor a los jugadores profesionales y su entorno. La parte negativa ha pasado por cancelaciones y aplazamientos de grandes torneos presenciales. Se han ocasionado pérdidas o un paréntesis para muchos profesionales, más allá de los jugadores.

En el plano más deportivo, según comentan desde Riders.gg, los equipos han seguido trabajando. Muchos disponen de sus gaming house, donde viven con relativa normalidad e incluso han seguido con sus entrenamientos desde domicilios particulares. No ha habido grandes cambios en cuanto a las herramientas utilizadas. Aunque la estructura de conexiones que ofrece un centro de alto rendimiento, como las instalaciones de Movistar Riders en Madrid, son difíciles de conseguir en casa. Igual que tener al equipo técnico y compañeros en la misma sala, tanto para jugar como entrenar.

www.riders.gg

MOVISTAR RIDERS HA SEGUIDO EN ACTIVO DURANTE EL CONFINAMIENTO y, además de clasificarse para el ESL Road to Rio, han ganado trofeos como el ESL Masters CS:GO T7.

NOVEDADES DE JULIO

A vueltas con los formatos

Según el país y lo que digan sus gobernantes los eventos toman forma o se disuelven. Se nos han ido Fortnite World Cup y Dota 2 International. Tampoco habrá luchadores en Evo 2020. Hemos visto retrasos y cambios en casi todos los anuncios importantes de junio, que se suponía que sustituirían al E3 y su cargamento anual de noticias. Unos tienen más éxito que otros con el tema online. Se nota la experiencia de años anteriores y cómo la maquinaria se adapta mejor en empresas ágiles, frente a los gigantes que creen tener todo controlado. Mientras tanto, miramos los juegos que sí cumplen con su cita.

JULIO 2020: LANZAMIENTOS

Trackmania. Fácil de jugar y difícil de dominar, vuelve con una experiencia gratuita y eventos online.

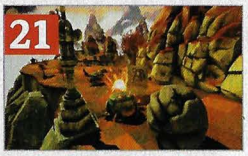
F1 2020. El homenaje a Michael Schumacher es una pequeña parte de lo que trae la edición de 2020.

Sword Art Online: Alicization Lycoris. La iconografía de la serie llega a nuestros ordenadores.

Death Stranding. Hideo Kojima sigue con su pasión por mezclar estilo de cine con experiencias jugables.

What Happened. En primera persona, una aventura de terror que nos inunda de pesadillas.

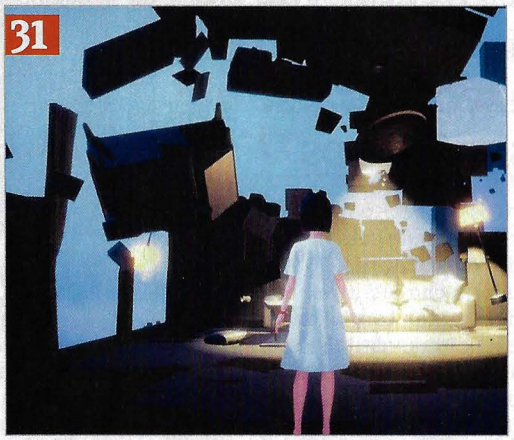
Skater XL. La fiebre del skate vuelve de forma virtual, después de un parón de lo más largo.



Rock of Ages 3: Make & Break. Un nuevo cargamento de rocas se deja caer cerca de nuestra base.

Destroy All Humans! Ya echábamos de menos que esta revisión alien invadiera nuestros PC.

Fairy Tail. El rol de la saga también se va a jugar en PC, con el cazadragones Natsu y mucha magia.



Ever Forward. El aire a sueños y pesadillas de este juego viene de los creadores de «My Time At Portia».

EVENTOS A SEGUIR

Summer Game Fest, sigue desde abril hasta agosto, con su serie de presentaciones online de diversas compañías centradas en los videojuegos.
www.summergamefest.com

Gamelab Barcelona Live, 23 de junio online adopta una drástica decisión al hacerse solo online, y cambia la lista de invitados que ha crecido para la edición de este año.
www.gamelab.es

Tennocon, 11 de julio online, es un "minievento", pues dura tan solo un día, pero promete contar muchas cosas del juego «Warframe» desde Ontario, Canadá.
www.warframe.com

PRÓXIMAMENTE...

3er Y 4º TRIMESTRE DE 2020

GDC SUMMER
■ **4 a 6 de agosto 2020** ■ **Online** ■ *www.gdconf.com*
Todo lo relacionado con el desarrollo de videojuegos y tecnologías mezclará la organización en San Francisco con la distribución de contenido online.

NEW WORLD
■ **25 de agosto 2020** ■ **Amazon Games**
■ *www.newworld.com*
El MMO de Amazon Games se retrasa mientras otro título de la casa aparece por sorpresa, «Crucible».

GAMESCOM 2020
■ **25 a 29 de agosto 2020** ■ **Online**
■ *www.gamescom.global*
La realidad ha alcanzado a Gamescom y aún se valora si tendrá un formato online y cómo será.

MARVEL'S AVENGERS
■ **4 de septiembre 2020** ■ **Square-Enix**
■ *avengers.square-enix-games.com*
Otro título que saldrá más tarde de lo esperado, pero con mejor pinta cada día que pasa.

CYBERPUNK 2077
■ **17 de septiembre 2020** ■ **CD Projekt Red**
■ *cyberpunk.net*
El último retraso hace que su multijugador apunte a 2021 para disfrutar de su futuro cyberpunk.

PROJECT CARS 3
■ **Finales de verano 2020** ■ **Bandai Namco**
■ *www.projectcarsgame.com*
Otra entrega del título de conducción en circuitos se adelanta al lanzamiento de las nuevas gráficas.

TAMBIÉN EN 2020 Y MÁS...

DREAMHACK VALENCIA 2020
■ **8 a 12 de octubre 2020** ■ **Valencia**
■ *www.dreamhack.es*
El formato era una incógnita, pero ahora habrá campeonatos online en lugar de presenciales.

MADRID GAMES WEEK
■ **Finales de 2020** ■ **Madrid** ■ *www.ifema.es*
Las medidas de seguridad han hecho que los planes de este año se vean modificados. Se plantea un cambio de fechas y opciones online.

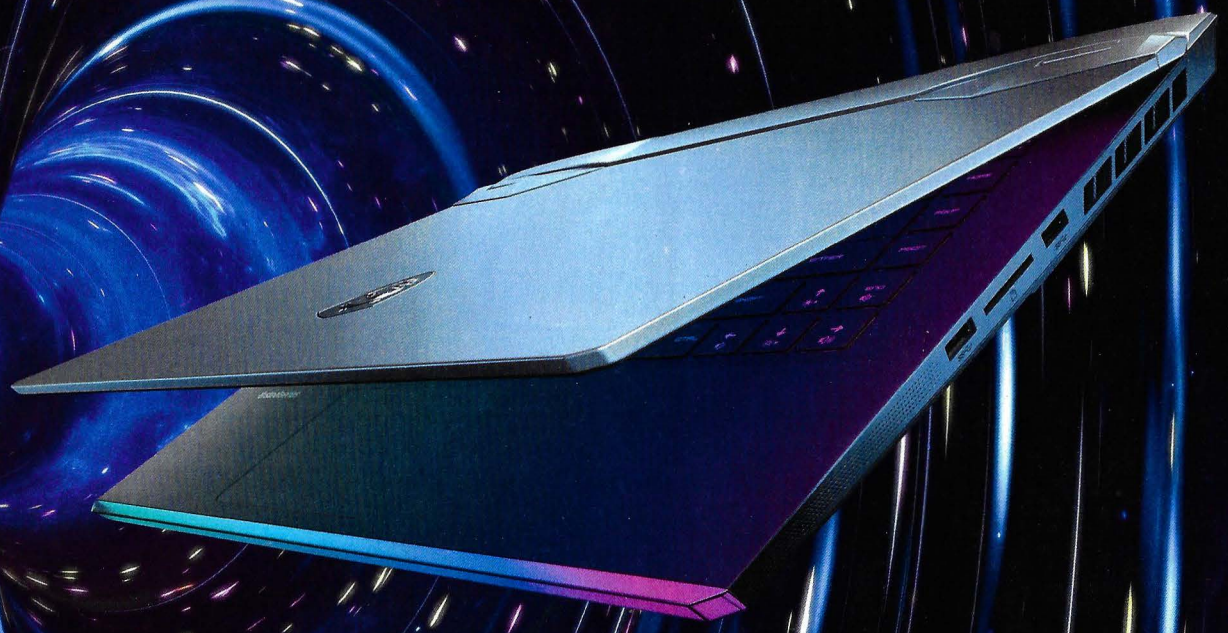
PAX UNPLUGED
■ **17 de diciembre 2020** ■ **Philadelphia/Online**
■ *unplugged.paxsite.com*
Una feria para que los veteranos de PAX vayan con su familia, pero sin bajar el nivel de precaución.

msi

intel CORE i9 10TH GEN

>CÓMPRALO
ES.MSI.COM

LIGHT 'EM UP



GE66 Raider

| WINDOWS 10 HOME / WINDOWS 10 PRO | PROCESADOR INTEL® CORE™ i9 10ª GEN |
| TARJETA GRÁFICA NVIDIA® GEFORCE® RTX 2080 SUPER™ CON DISEÑO MAX-Q |

DÓNDE COMPRAR — ES.MSI.COM

PC COMPONENTES · amazon · worten · El Corte Inglés · COOLMOD

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

MICROPROSE
Una de las compañías más legendarias en cuanto a estrategia y simuladores en PC se refiere, regresa con el anuncio de «Task Force Admiral», «Second Front» y «Sea Power».
www.microprose.com

WORLD WAR Z
El juego de Saber Interactive, basado en la película, cuenta ya oficialmente con 10 millones de jugadores.
wwzgame.com

TEMPLADO

PHANTASY STAR ONLINE 2
Un parche no oficial parece solucionar varios errores del juego, que arrastraba hace tiempo, y dejar atrás la tienda de Windows definitivamente..
pso2.com

BOHEMIA INTERACTIVE
El intento de compra y control de Bohemia Interactive por parte de Tencent puede quedarse en nada, a pesar de los rumores.
www.bohemia.net

FRÍO

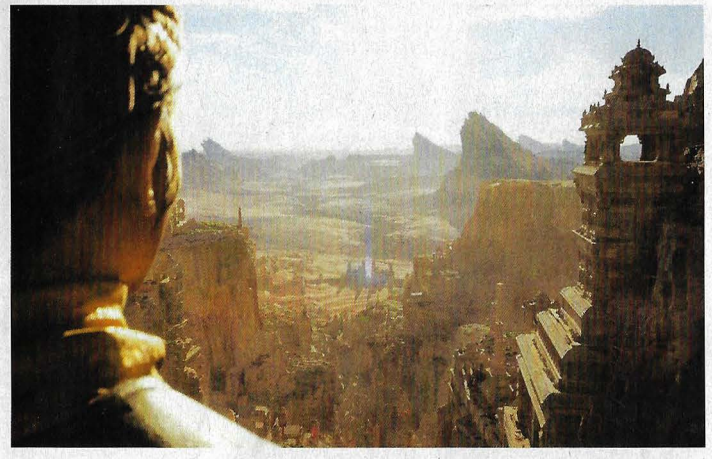
SIN BLIZZCON 2020
En línea con los recientes acontecimientos en todo el mundo, Blizzard también ha cancelado la celebración de su gran evento anual. Ni siquiera se podrá seguir de forma online, por lo que parece.
blizzcon.com

DARWIN PROJECT
Parece que otro juego de tipo "battle royale", tan de moda en la actualidad, se queda atrás y no recibirá nuevas actualizaciónes desde ahora. La competencia es feroz.
play-darwinproject.com

MIS TFLOPS MOLAN MÁS QUE TUS TFLOPS

Paco Delgado
Director de Micromanía

Décadas de cambios generacionales en el hardware después, en consolas y en PC, seguimos equiparando una mayor potencia con juegos mejores. ¿Por qué?



Durante las últimas semanas, dentro de las limitaciones evidentes por la pandemia, compañías y desarrolladores han empezado a mostrar algo de lo que la nueva generación de hardware y los nuevos motores nos traerán en el futuro. Hemos visto la espectacular presentación de Unreal Engine 5 corriendo en tiempo real en un hardware de PS5, mostrando una calidad similar a la que, no hace tanto tiempo, solo era posible en escenas cinemáticas. Hemos visto algo de jugabilidad en títulos que saldrán entre la segunda mitad de 2020 y el próximo 2021, con impresionantes gráficos: «NBA 2K21», «Ghostwire Tokyo», «Star Wars Squadrons»... Tráileres, "teasers", demos de tecnología. Todo impresionante, la verdad.

Permíteme unas cuantas preguntas: ¿te acuerdas de «Project Milo», aquel desarrollo para Kinect de Lionhead? ¿Recuerdas –quizá no, tiene sus años– las demos técnicas de PlayStation, con ese T-Rex impresionante en 3D? O, para no irnos tan lejos, ¿has visto las numerosas demos sobre Ray Tracing del último hardware de PC y que próximamente también soportarán las consolas de nueva generación? Impresionantes, ¿verdad?

¿Más potente = Mejor?

La inherente evolución tecnológica que conlleva la propia esencia de la industria del videojuego es algo que las compañías, y sus muy hábiles departamentos de marketing, siempre han usado para vendernos la idea de que más potencia equivale a mejores juegos. Pero los avances en tecnología no implican, necesariamente, que surjan mejores juegos, como todos sabemos.

Esto no es negacionismo; no es eso lo que quiero decir, desde luego. Me encanta la tecnología, y evidentemente se han producido grandes avances en diseños y desarrollos, en jugabilidad y nuevas mecánicas, gracias a la mayor potencia del hardware y del software. Eso es un hecho. Pero que, décadas después, sigamos asociando la potencia a la calidad de los juegos es algo que no tiene sentido.

Desde hace semanas, con las especulaciones sobre el hardware de PS5 y Xbox Series X, con las nuevas CPU y GPU para PC de aquí a 2021, ese mareo de cifras de TFLOPs, GB/s y demás, ¿sirve para algo, además de para alimentar el fenómeno "fanboy"? Todos tenemos nuestro hardware favorito, nuestros componentes preferidos y nuestros gustos, pero las compañías son las primeras que saben que el mejor hardware no es nada si no le acompañan los juegos. Buenos juegos. Y, a ser posible, exclusivos. Algo que viene sucediendo desde la época de Game Boy, NES, y MegaDrive. Y lo más gracioso de todo es que los jugadores seguimos enzarzándonos en debates estériles sobre si mi máquina es mejor que la tuya o más potente.

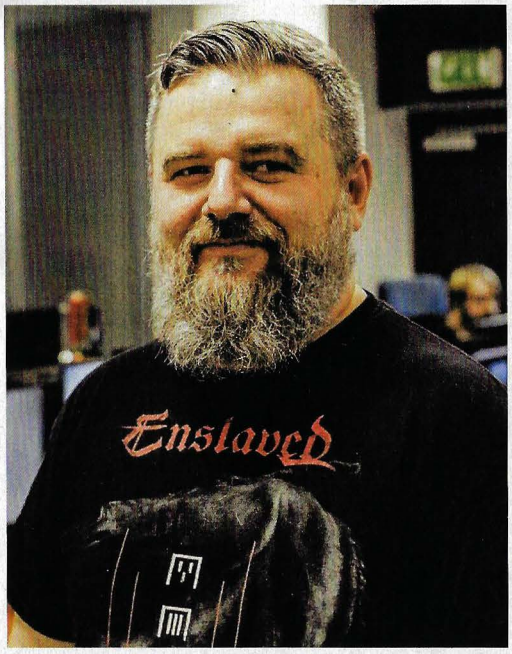
Y, al final, el retro

No deja de ser paradójico que, hoy en día, los juegos y el mundo retro estén más en auge que nunca. Que los fabricantes de consolas se empeñen en vender la "retrocompatibilidad" como un argumento de peso –si tienes mejor hardware, ¿para qué quieres seguir jugando con "peores" juegos de otras generaciones?–, pero que sigamos dándole vueltas a si PS5 va a ser más potente que la nueva Xbox, si la nueva CPU de Intel es la más potente para gaming jamás creada o la próxima arquitectura de AMD en gráficas va a ser revolucionaria, es absurdo. Al final, si quieres jugar a «Tetris», te va a dar igual el Ray Tracing. ¿O no? Y te van a dar igual los TeraFLOPs. Solo disfruta de tu juego.

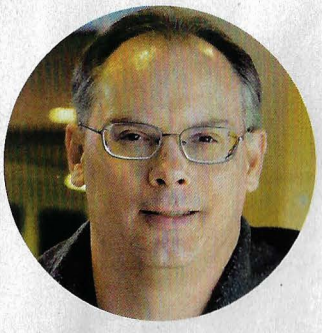
"Un mejor hardware ofrece más posibilidades gráficas. Eso no implica, per se, mejores juegos"

LENGUAS DE TRAPO

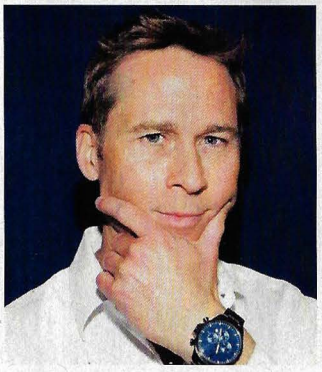
Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



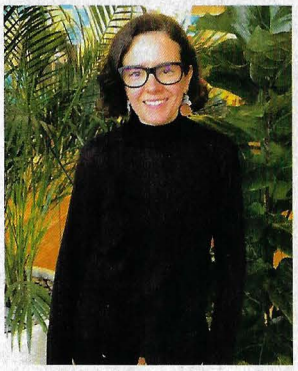
"No espero mucho (de «Mafia»)", dice el director y escritor principal del título original, Daniel Vávra.



"El futuro es brillante para los jugadores" así da esperanzas Tim Sweeney a la industria en la presentación de Unreal Engine 5.



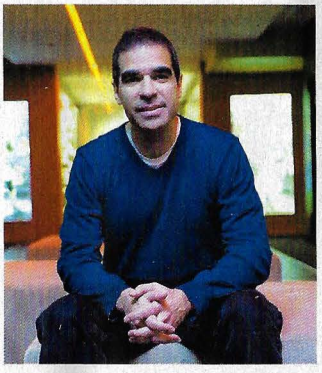
"Nunca he dirigido una franquicia con tan poca o ninguna presión", dice de «Apex Legends» el COO de Respawn, Dusty Welch.



"Sinceramente, espero seguir haciendo juegos hasta ser una viejecita", es lo que dice María Sayans, de Ustwo Games.

"Steam es solo aire caliente" afirma Pepiin Riinders, de Sakari Games, desde la sede del estudio independiente, en Bélgica.

"Nos duele que el multijugador competitivo sea un juego de suma cero", Drew McCoy, tras lanzar «Titanfall 2» después de «Battlefield 1»



"Fue estupendo tener a Peter Weller en el estudio para grabar", es como agradece Ed Boon la colaboración del actor de "Robocop".

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿CÓMO...
habíamos aguantado tantos años sin enfrentamientos viscerales y oficiales entre Terminator y Robocop?

¿QUÉ...
excusa para defender su potencia pondrán los aficionados a las nuevas consolas cuando se renueve el hardware de PC a la vuelta de verano?

¿CUÁNTOS...
juegos dejarán de ser exclusivos de consola para llegar al PC en lo que queda de 2020?

¿POR QUÉ...
se fue Microprose y no habíamos pedido a gritos su regreso durante años?

¿CÓMO...
será el regreso de las ferias y eventos de videojuegos?

¿POR QUÉ...
vemos cada vez más juegos que retiran la protección contra copia con una actualización, al poco de salir a la venta?

¿CUÁNDO...
nos daremos cuenta de que ir a comprar un juego a una tienda solo sirve para quitarnos tiempo?

¿QUÉ...
precio llega a ser demasiado para una figura coleccionista basada en un juego?

¡HORA DE CONQUISTAR EL MUNDO EXTERIOR!

Los mejores mundos abiertos para 2020

Nos hemos tirado semanas, meses, encerrados en casa. Sí, sí, disfrutando de los juegos, claro, pero... ¡ha llegado la hora! Es el momento de salir de nuevo y disfrutar de la libertad, y no la hay mayor que en los mundos abiertos de 2020 para PC.

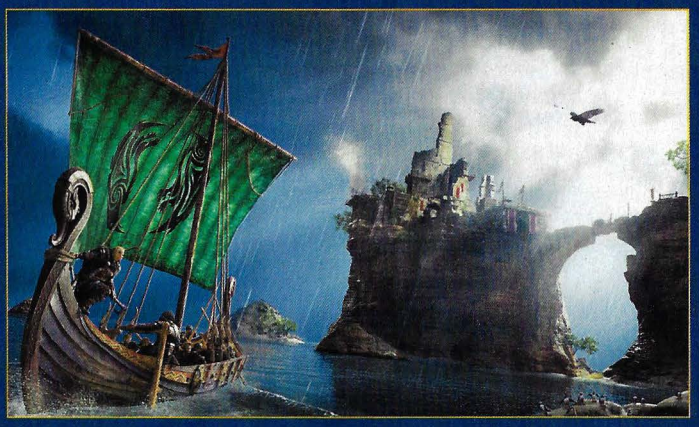
El jugador de PC encuentra en su casa el mejor refugio. Su PC es su castillo. Por eso, estas semanas que hemos tenido que estar confinados han sido aprovechadas por muchos para dar rienda suelta a su pasión por los videojuegos. Pero, en este momento en que parece que lo peor ha pasado, llega la hora de reconquistar el mundo exterior. O los mundos, mejor dicho. Sí, nuestro PC es nuestro castillo, pero durante 2020 también va a ser nuestra aldea vikinga, nuestra urbe distópica futurista, nuestro universo sobrenatural, nuestro reino de fantasía y dragones, nuestro negocio de mafiosos y muchas variantes más de mundos abiertos que, este año, vamos a poder explorar –algunos, ya disponibles, nos tienen atrapados desde hace días– y disfrutar a lo grande. Los mundos abiertos se han convertido en un área en el que cabe prácticamente de todo, y entre todo hemos destacado algunos títulos que no deberías perderte de ningún modo. Algunos ya vienen marcados como nuestros objetivos desde hace meses. Otros, acaban de ponerse en el disparadero. En todo caso, los mundos abiertos que vas a encontrar en las siguientes páginas aseguran horas y horas de diversión, desafíos, aventura y acción. Si te gusta tener enormes universos de juego a tu disposición, no vas a encontrar mejores opciones para la nueva normalidad que viene.

¡A SAQUEAR CON LOS VIKINGOS!

ASSASSIN'S CREED VALHALLA

Estudio/compañía: Ubisoft Montreal **Género:** Acción/Rol/Aventura
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** Finales de 2020
INTERÉS:

De la antigua Grecia al medievo vikingo. «Assassin's Creed Valhalla» se sumerge en un nuevo desafío, largamente esperado por el fan de la saga, con una de las culturas más fascinantes de la Historia. «Valhalla» nos meterá en la piel de Eivor, guerrero vikingo que buscará, junto a su clan, un nuevo hogar en la Inglaterra del s. IX... y nuevas tierras que saquear y conquistar. Estrenando en la saga la característica del asentamiento, promete ofrecer muchas novedades interesantes para todos los jugadores.

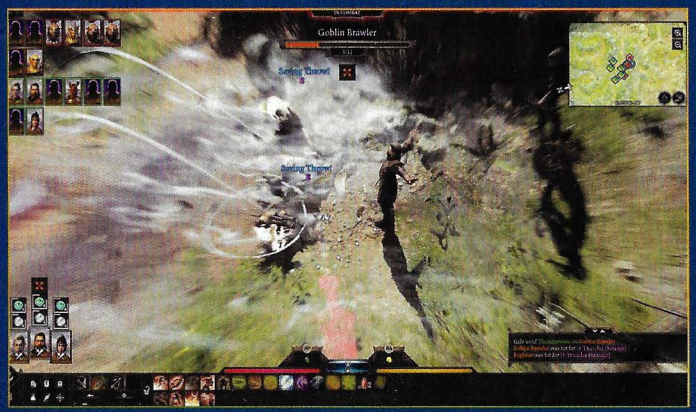


VUELTA A LOS REINOS OLVIDADOS

BALDUR'S GATE III

Estudio/compañía: Larian Studios **Género:** Rol
Distribuidor: Larian Studios **Fecha:** 2020 (acceso anticipado)
INTERÉS:

Cualquier fan del rol en PC conoce la saga «Baldur's Gate». Y todo fan del género recibió la noticia de «Baldur's Gate III» dando saltos de alegría. Larian Studios pone toda su experiencia de años en el rol al servicio del regreso de un auténtico mito que ya nos tiene atrapados.



VIVIR Y MORIR EN AZEROTH

WORLD OF WARCRAFT: SHADOWLANDS

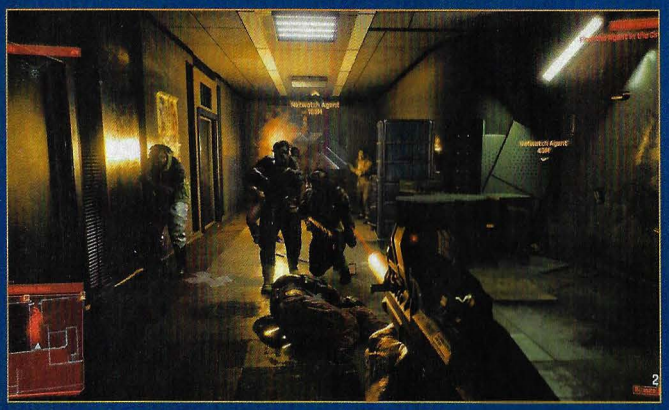
Estudio/compañía: Blizzard/Activision Blizzard **Género:** MMO
Distribuidor: Activision Blizzard **Fecha:** 2020
INTERÉS:

El ligero velo que separa el mundo de los vivos del de los muertos se ha roto y Azeroth se ha sumido en el caos. Tal es la gravedad que puede acabar con la misma existencia de la realidad. Un grupo de aventureros irá al más allá, para rescatar las almas de los héroes caídos.

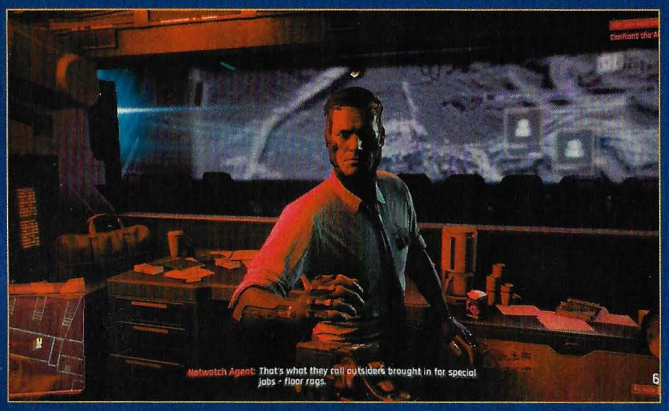
EL FUTURO DEL ROL SERÁ ASÍ

CYBERPUNK 2077

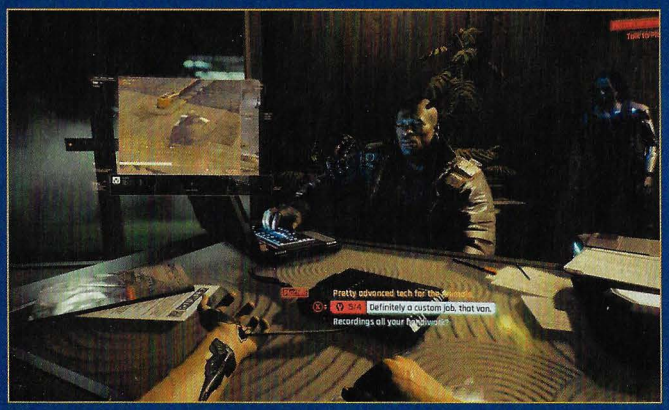
Estudio/compañía: CD Projekt RED
Género: Acción/Rol/Aventura
Distribuidor: Bandai Namco
Fecha: 17 de septiembre de 2020
INTERÉS:



El destino de cada individuo se lo labrá él mismo. ¿O no es así? El mundo de «Cyberpunk 2077» nos promete que la tecnología y los implantes cibernéticos podrán convertirnos en todo lo que queramos. Incluso... ¿en inmortal? Esa parece la meta de las mayoría de habitantes de Night City, en California. Sus seis inmensos distritos están controlados por facciones y corporaciones que ansían el Santo Grial de la cibernética, que podría dar la vida eterna a su dueño. Pero encontrar algo así será un desafío apasionante e inolvidable para V. Para ti.



La meta en «Cyberpunk 2077» será hacerse con la tecnología que nos dará la vida eterna cibernética. Algo que persiguen muchas y peligrosas facciones que habitan este inquietante y fascinante futuro distópico.



EL NUEVO SANTUARIO TE ESPERA

DIABLO IV

Estudio/compañía: Blizzard/Activision Blizzard **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: Activision Blizzard **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La derrota de los grandes demonios parecía haber asegurado una época de paz y prosperidad para Santuario, pero la creadora de este mundo, Lilith, ha vuelto para reclamar lo que es suyo. Para nosotros es la oportunidad de volver a la saga «Diablo», plagada de grandes novedades.

RECONECTA EL MUNDO

DEATH STRANDING

Estudio/compañía: Kojima Productions **Género:** Aventura/Acción
Distribuidor: 505 Games
Fecha: 14 de julio de 2020 **INTERÉS:**

Un conflicto sobrenatural entre dimensiones ha provocado el apocalipsis en el mundo. Y un mensajero se convierte en la esperanza de este enorme mundo en el que los espíritus de los muertos y las alteraciones temporales han creado el caos. ¿Listo para reconectar?

LAS LEYENDAS VIVEN EN TU PC

GODS & MONSTERS

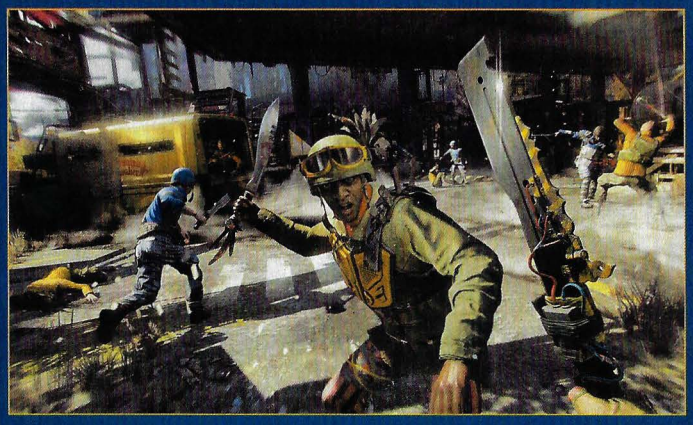
Estudio/compañía: Ubisoft Quebec **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2020
INTERÉS:

La riqueza de los mitos y leyendas de la antigüedad cobra vida en «Gods & Monsters», un mundo plagado de dioses, monstruos, guerreros y héroes. El nuevo mundo con el que Ubisoft quiere que salvemos al Panteón de dioses griegos, en este mundo de fantasía inédito.

TU MUNDO ZOMBI SERÁ ÚNICO

DYING LIGHT 2

Estudio/compañía: Techland **Género:** Acción/Rol
Distribuidor: Techland Publishing **Fecha:** Ya disponible
INTERÉS:



Crear una nueva sociedad tras el apocalipsis zombi: ese es el desafío de «Dying Light 2». Y su mundo abierto será tan rico que de nuestras acciones, decisiones, alianzas y traiciones podrá salir una sociedad próspera, una autoritaria y brutal, un nuevo mundo en el que la paz y la armonía reinen, o el más absoluto caos donde la violencia sea la única ley. Tú decidirás.

EL APOCALIPSIS ATÓMICO SIGUE

FALLOUT 76 WASTELANDERS

Estudio/compañía: Bethesda Game Studios **Género:** MMO
Distribuidor: Bethesda/Koch Media **Fecha:** Ya disponible
INTERÉS:

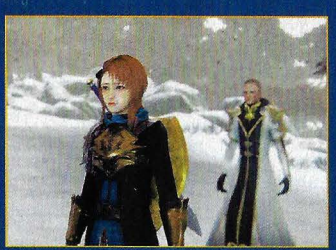
La transformación de «Fallout 76» desde su lanzamiento hasta la actualización «Wastelanders» ha devuelto parte de la esencia de la saga a este experimento multijugador, que ya posee misiones y PNJ al estilo más clásico de «Fallout», pero que sigue haciendo de la interacción con otros jugadores y sus clanes, el corazón de la experiencia. ¿Te atreves a visitar su futuro?

LA LUCHA CONTRA LA CORROSIÓN

EDGE OF ETERNITY

Estudio/compañía: Midgar Studio **Género:** Acción/Rol
Distrib.: Dear Villagers/Maple whispering **Fecha:** Disponible (acceso anticipado)
INTERÉS:

Algo más de un año lleva «Edge of Eternity» en acceso anticipado, y continúa puliendo la experiencia de este mundo JRPG donde magia y tecnología se unen en la lucha contra la Corrosión, el mal que azota el mundo de Heryon, con combates por turnos y exploración.

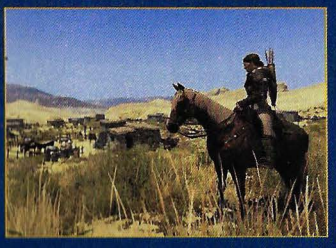


EL NACIMIENTO DE UN REINO

MOUNT & BLADE II: BANNERLORD

Estudio/compañía: TaleWorlds Entertainment **Género:** Rol/Estrategia
Distribuid.: TaleWorlds Entertainment **Fecha:** Disponible (acceso anticipado)
INTERÉS:

Explorar Calradia, participar en sus guerras civiles, ver cómo se levantan y caen sus reinos y dirigir un imperio feudal serán los objetivos en «Bannerlord», un desafío como ningún otro que afectará a la estrategia, la gestión y el combate de este mundo medieval.

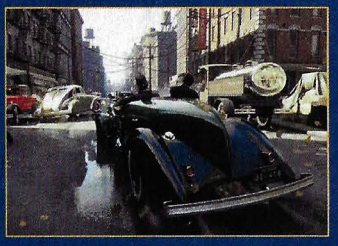


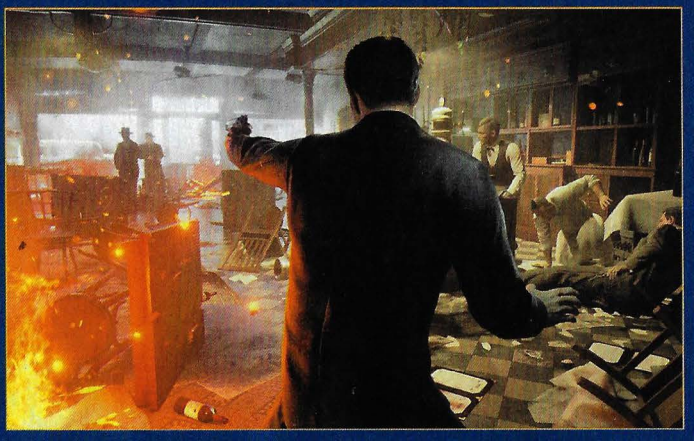
¡LA FAMILIA VUELVE A LLAMARTE!

MAFIA

Estudio/compañía: Hangar 12/2K games **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Take 2 **Fecha:** 28 de agosto de 2020
INTERÉS:

Casi 20 años después de su estreno, 2K rescata la saga «Mafia», aunciando el regreso del original en un "remake" que nos descubrirá una nueva ciudad de Lost Heaven, más atractiva y realista que nunca, y llena de nuevos desafíos, misiones y escenarios.





LA ISLA DE LA CORRUPCIÓN

NEW WORLD

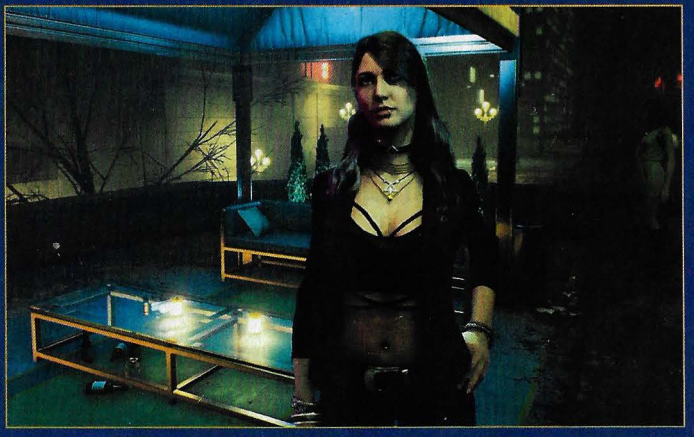
Estudio/compañía: Amazon Games **Género:** MMO
Distribuidor: Amazon Games **Fecha:** 25 de agosto de 2020
INTERÉS:

Durante siglos la isla de Aetérnum ha recibido la visita de exploradores, conquistadores, piratas y más, pero todos han sucumbido a la Corrupción, que los ha asimilado para borrar de ellos todo rastro de humanidad. ¿Podrás combatir tú el mal que la habita?

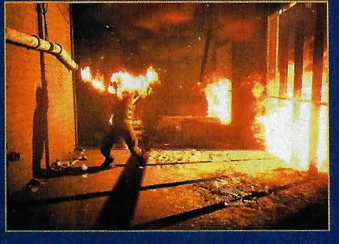
OLOR A SANGRE...

VAMPIRE: THE MASQUERADE. BLOODLINES 2

Estudio: Hardsuit Labs/Paradox Interactive **Género:** Acción/Aventura/Rol
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2020
INTERÉS:



Las organizaciones que controlan el submundo más oscuro de Seattle son facciones vampíricas que trafican con la sangre y el poder. Tu aparición, fruto de un ataque terrorista vampírico, rompe el equilibrio de poder. ¿Quién vencerá en la guerra por la sangre?



HOMBRES DE FRONTERA

RED DEAD REDEMPTION 2

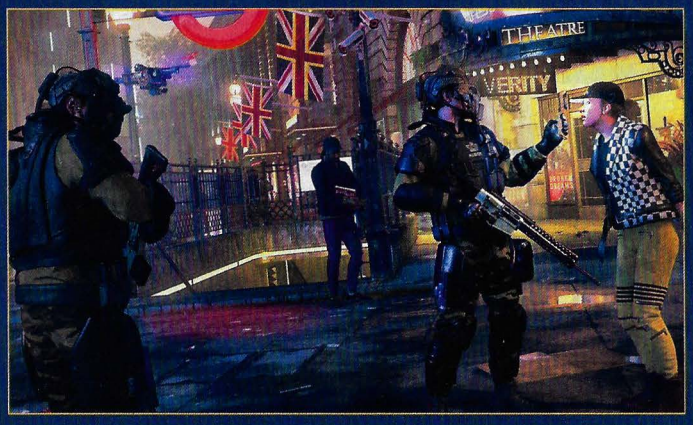
Estudio/compañía: Rockstar **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Take 2 **Fecha:** Ya disponible
INTERÉS:

Lleva ya unos cuantos meses con nosotros, pero no podemos dejarlo. El mundo del Oeste de «Red Dead Redemption 2» es tan enorme y tiene tantas posibilidades que convertirse en un forajido de leyenda nunca ha sido más apasionante. Y, además, no te olvides del online...

LA NUEVA NORMALIDAD SERÁ ASÍ

WATCH DOGS: LEGION

Estudio/compañía: Ubisoft Toronto **Género:** Acción/Aventura/Rol
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2020
INTERÉS:



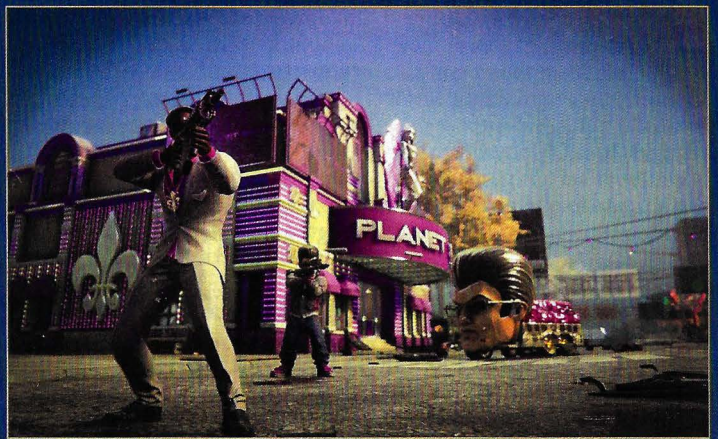
Una sociedad aparentemente democrática, pero totalitaria bajo su superficie, es lo que nos depara el futuro de «Watch Dogs: Legion». La esperada nueva entrega de la saga de Ubisoft ha sufrido varios retrasos, pero promete ofrecernos la experiencia más realista e inquietante que hayamos visto de un futuro terriblemente cercano, en que la libertad es tan solo un espejismo.

¡VAMPIROS EN TAMRIEL!

THE ELDER SCROLLS ONLINE: GREYMOOR

Estudio/compañía: Zenimax Online Studios/Bethesda **Género:** MMO
Distribuidor: Bethesda Softworks **Fecha:** Ya disponible
INTERÉS:

Explorar la gélida tundra, las montañas nevadas, las misteriosas cuevas de la parte occidental de Skyrim solo tiene una meta: dar con el malvado señor vampiro que intenta esclavizar Tamriel. Pero esta nueva aventura de «The Elder Scrolls Online» es accesible a todos los jugadores, incluso los novatos, pese a ser parte de un desafío mucho mayor que durará todo el año.



LOS SANTOS VUELVEN A REINAR

SAINTS ROW: THE THIRD. REMASTERED

Estudio/compañía: Volition/Deep Silver **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** Ya disponible
INTERÉS:

Ha pasado casi una década tras el estreno de «Saints Row: The Third», pero Volition nos lleva de nuevo a Steelport, que ahora tiene mejor aspecto que nunca. Los combates callejeros, los vehículos más variados y disparatados y el humor más gamberro están de vuelta.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Aventura/Acción
- **Estudio:** Kojima Prod.
- **Distribuidor:** 505 Games
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 14 de julio de 2020

deathstrandingpc.505games.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **aventura, acción y exploración,** ambientado en un mundo postapocalíptico.
- **Nos meteremos en la piel de Sam Porter,** un mensajero que debe cruzar Estados Unidos para reconectar el país en una gran Red.
- Nos enfrentaremos a diversos peligros, **de los Entes Varados al Declive**, de los Vacíos a los Homo Demens.
- Tendremos como ayuda al **BB 28, un bebé encapsulado** capaz de detectar amenazas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Una aventura única en la que exploración, supervivencia, distopía, ciencia ficción y personajes cinematográficos se unen en un desafío total.

DEATH STRANDING

El mensajero de la esperanza

La peripecia de «Death Stranding» para llegar al PC está siendo casi tan accidentada como el desafío de Sam Porter en el nuevo juego de Hideo Kojima. Primero, el retraso de la versión para ordenador tras su aparición en PS4 a finales de 2019. Después, los cambios en la fecha de lanzamiento debidos a pandemia que nos ha tenido en vilo –y lo sigue haciendo– durante los últimos meses. Afortunadamente, parece que el 14 de julio ya es una fecha inamovible para que nos podamos perder en los asolados escenarios de los antiguos Estados Unidos, por los que ayudaremos a Sam Porter en su objetivo: reconectar las ciudades supervivientes del país, tras un apocalipsis provocado por el "Death Stranding". Pero... ¿qué es el "Death Stranding" que da nombre al juego de Kojima?

Aunque muchos detalles de «Death Stranding» encierran, de forma intencionada, explicaciones y datos ambigüos, cuando menos, el "Death Stranding" se perfila como un acontecimiento que hace tiempo fusionó el mundo de los vivos y el de los muertos. Esto tuvo consecuencias para la existencia entre las que sobresalen tres hechos, que soportan la acción y el desarrollo narrativo del juego.

El primero fue la aparición de los Entes Varados, los EV, espíritus de los muertos que pasaron al otro lado, permanecen anclados en este mundo y, cuando se topan con un ser humano, intentan arrastrarlo al más allá.

El segundo fue el Declive. Esta especie de lluvia acelera el paso del tiempo en todo lo que toca. Su origen parece estar en la densidad de quiralio en la atmósfera. Este elemento, procedente del más allá, no es demasiado conocido en su esencia, pero sí lo son sus efe ctos.

Por último, tenemos los Vacíos, explosiones de antimateria producidas cuando un EV consume a un humano.

Las perspectivas, desde luego, no parecen muy halagüeñas para el cometido de Sam Porter explorando este mundo postapocalíptico...

¡Conecta el mundo!

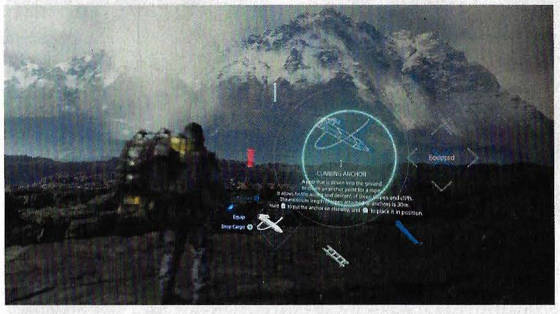
¿Quién es Sam Porter? Bueno, es el protagonista de «Death Stranding», claro. Pero también es un porteador. Un mensajero en este nuevo mundo tras el "Death Stranding", que se dedica a transportar

"Reconectar el mundo arrasado por el apocalipsis del "Death Stranding" será nuestra meta"

Extras para todos en la versión PC, de equipo, a música y arte

La llegada de «Death Stranding» al PC está siendo todo un desafío; casi tan complejo como a los que Sam tendrá que enfrentarse en la aventura. Pero, por fortuna, Kojima Productions y 505 Games aportarán varios extras al juego, que compensarán el retraso acumulado. La precompra o la edición Day One llegarán con extras de equipo de Sam, para el juego, o versiones digitales de la BSO, libro de arte digital o fondos de pantalla.

¡Corre Sam, corre! ¡Hay que salvar el mundo! Vive un futuro postapocalíptico en la nueva aventura de Kojima que, por fin, llegará al PC el próximo mes, tras su paso por PS4.



La creación y uso de equipo para explorar será un elemento clave. Y usaremos estructuras instaladas por otros jugadores.

El BB28 es el elemento más icónico de «Death Stranding». Las incógnitas sobre su verdadera naturaleza permanecerán durante toda la aventura, dejando al jugador sus propias interpretaciones.

suministros entre ciudades, para garantizar la supervivencia de aquellos que sobrevivieron al cataclismo. Pero A Sam le ha surgido un nuevo encargo de la presidenta de estos EE.UU. tan diferentes: activar la Red Quiral y reconectar el mundo, creando una nueva esperanza y solidaridad entre las aisladas ciudades.

El desafío suma a todos los peligros conocidos la aparición de los Homo Demens, un grupo terrorista que está en contra de la Red Quiral. Si querías caldo...

Con estos mimbres, Kojima teje una aventura que mezcla exploración, supervivencia, crafting –la creación de equipo y estructuras para la exploración es clave–, algo de acción, aventura, elementos sobrenaturales, historia y un toque surrealista y de ciencia ficción, que da al conjunto un aire de película de Hollywood. Algo potenciado, además, por la aportación de muchos nombres propios del celuloide, cuyos avatares virtuales dan vida a los personajes principales del juego. De Norman Reedus a Guillermo del Toro, pasando por muchos nombres conocidos más.

Una aventura única

Como en otros juegos de Kojima, la personalidad de «Death Stranding» será arrolladora y hemos de esperar, en términos de desarrollo, narrativa y jugabilidad, elementos realmente únicos. Como el BB28, una herramienta en forma de bebé –¿humano?– que sirev de "alarma" ante cualquier peligro inminente. Eso, unido a las herramientas y equipo de Sam para superar obstáculos y enemigos, nos enfrentarán a una acción bastante inusual, en la cuál huir puede ser, en muchas ocasiones, la elección más adecuada.

Encontraremos también un mundo virtual enorme, plagado de elementos y estructuras construidas por otros jugadores y que podremos usar, al estilo de la saga «Souls», convirtiendo ese objetivo de "conectar" de «Death Stranding» en algo literal. ¿Quieres dar esperanza al mundo? **A.C.G.**

SE PARECE A...

RED DEAD REDEMPTION 2

Pocos mundos abiertos hay tan complejos y fascinantes como el Oeste de Rockstar.

CONAN EXILES

Un mundo de hostilidad absoluta en el que somos arrojados, para conseguir sobrevivir a toda costa.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Puzles
- **Estudio/compañía:** Mighty Polygon
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

callofcthulhu-game.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **puzles con manipulación en primera persona**, de ambientación futurista y de ciencia ficción.
- **La combinacion de física y gravedad**, será la base para la resolución de los puzles que afrontaremos.
- Seremos la doctora Angélica Patel, y podremos manipular objetos gracias a **unos guantes gravitónicos.**
- Visitaremos **regiones terraformadas de la Luna**, en la base Chandra, donde se oculta un antiguo secreto.

PRIMERA IMPRESIÓN

Puzles, física y una estética futurista para un complejo desafío de puzles que apunta a ser un gran rival de auténticos iconos del género, como «Portal».

RELICTA

Ciencia y puzles en la Luna

El avance de la ciencia de aquí a los próximos cien años es todo un enigma. Muchos aventuran, hoy en día y a corto plazo, tremendos avances en telecomunicaciones o IA, pero... ¿qué ocurrirá dentro de un siglo? Es realmente arriesgado lanzar profecías, pero los chicos de Mighty Polygon tienen unas cuantas en «Relicta». Los avances en física cuántica permitirán experimentos en los que podremos alterar y manipular, siquiera parcialmente, la gravedad. Incluso la teleportación de objetos.

También, no solo habremos colonizado el sistema solar casi por completo, sino que habremos llegado a terraformar la Luna. Y allí, precisamente, en la base Chandra del cráter de Gerlache, es donde la doctora Angélica Patel, junto al resto del personal de Aegir Labs, desarrollan estos experimentos.

Unos guantes gravitónicos son la clave del trabajo de la doctora Patel. Con ellos es capaz de manipular cubos experimentales, manejándolos a distancia mientras "juega" con el magnetismo y la gravedad. Y las pruebas diseñadas para estos experimentos son inmensos puzles distribuidos por las diferentes regiones de la base. Con ellos, Angélica pone a prueba su sagacidad, su lógica y la misma tecnología en la que trabaja. Pero en esta Luna del futuro también se guardan antiguos y oscuros secretos...

¿Qué es Relicta?

En el año 2120, en una parte extremadamente segura de la base Chandra está la cámara Relicta. Allí se guarda... bueno, esa es una de las claves de la historia de «Relicta». Y lo que hay se desvelará cuando Angélica sobreviva a una acción casi suicida. Pero todo empezó dos años antes, cuando iniciaba sus experimentos con los guantes gravitónicos y esperaba la llegada de su hija Kira desde la universidad. Y en ese momento, cuando algo extraño pasa en la base, es cuando nosotros entraremos en escena, metidos en la piel de Angélica.

«Relicta», sin embargo, no es un juego de acción ni una aventura. En él nos enfrentaremos a puzles. Puzles, sí. Pero en los que, como hemos dicho, la manipulación del magnetismo, la gravedad y la física en unos cubos experimentales nos permiten explorar las distintas zonas de la base Chandra.

"Los puzles basados en la manipulación del entorno y la física son la base del desafío"

Usa tus guantes gravitónicos y manipula magnetismo y gravedad. Es un siglo en el futuro y la física cuántica permite a la doctora Patel investigar resolviendo puzles.

Nunca imaginaste que la Luna fuera así... ¡ni jugar en ella!

Aunque el escenario de «Relicta» son zonas de una colonia lunar, el aspecto de nuestro satélite en este futuro del año 2120 nos resultará familiar, ya que la Luna ha sido terraformada por completo. Así, veremos distintas zonas en las que manipular los elementos que nos permiten resolver los puzles de «Relicta», en escenarios desérticos, tropicales, polares, etc. Cada uno se corresponde con efectos y maniuplaciones distintas.

¿Nieve, lluvia, desiertos? No sería extraño, de no ser porque estamos... ¡en la Luna! Pero en el s. XXII nada será como hoy.

Los campos energéticos nos bloquerán el acceso a ciertas áreas. Solo usando los cubos experimentales y situándolos en los lugares adecuados podremos desconectarlos y continuar.

«Relicta» entrará de lleno en el mismo terreno que hemos podido ver en títulos tan distintos y atractivos como «QUBE», «MagRunner» o la mítica saga de «Portal». Estos juegos, además de los desafíos en sí que suponen sus puzles, diseños y uso de la simulación física como un elemento clave, poseen una narrativa única que nos va contando una historia de una forma diferente.

Los chicos de Mighty Polygon quieren abundar también en este apartado, para lo que han rodeado los desafíos de «Relicta» de la experiencia profesional y vital de Angélica Patel, de una historia que nos narra la colonización del Sistema Solar, y en la que interviene esa anomalía misteriosa que se oculta en la Luna y que puede ser determinante no solo para Angélica y su hija, así como los miembros de la base Chandra, sino para toda la humanidad.

Manipula, transporta, encaja, desplaza...

La base del diseño de los puzles estará en los cubos experimentales antes mencionados. Estos cubos pueden verse afectados por atracción o repulsión magnética, anulación de la gravedad, transporte cuántico, etc. La idea es llevarlos de un punto a otro para activar y desactivar interruptores que abren y cierran campos de fuerza. Estos campos nos permiten o bloquean el acceso a distintas áreas del escenario. Y a veces permiten que Angélica los atraviese, pero no así los cubos.

Los diseños probados en la demo de «Relicta» permiten aventurar un desafío mayúsculo en el que tendremos que poner a prueba nuestra lógica y sagacidad. Y algo de imaginación. Y es que la creatividad de los valencianos de Mighty Polygon es mucha, por lo que hemos vista. Y no sólo en lo lógico. La dirección artística y narrativa de «Relicta» promete ofrecer una trama apasionante. Y que ya desde el comienzo de nuestra incursión en este desafío futurista nos haya llevado a pensar en «Portal», es muy significativo, ¿verdad? **A.P.R.**

SE PARECE A...

QUBE 2
La manipulación de bloques y objetos, acorde a ciertas habilidades es muy similar aquí.

PORTAL 2
El juego de puzles para PC por antonomasia, con una narrativa y protagonistas fascinantes.

MAFIA

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Hangar 13/2K Games
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 28 de agosto de 2020

www.mafiagame.com

Casi 20 años después de su estreno, «Mafia» regresará este verano en un "remake" que nos descubrirá una nueva perspectiva de Lost Heaven. El clásico de Illusion Softworks se ha rehecho desde cero, para volver a meternos en la piel del taxista reconvertido en mafioso Tommy Angelo. No solo la nueva Lost Heaven será mucho más realista visualmente, sino que la historia se ha ampliado con nuevas escenas, diálogos, misiones y más temas en la banda sonora. Y si eres fan de la saga, ya puedes disfrutar de las otras dos entregas remasterizadas.

BALSA MODEL FLIGHT SIMULATOR

- **Género:** Simulación
- **Estudio/comp.:** Floating Origin/The Irregular Corporation
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** verano de 2020

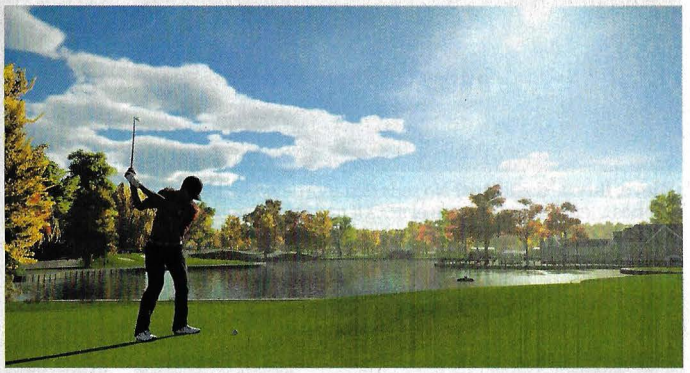
www.balsamodelsim.com

El creador original de «Kerbal Space Program», Felipe "HarvesteR" Falanghe, vuelve a la carga con un proyecto de simulación que, aun conservando algunos puntos similares con su anterior trabajo -diseño, construcción, simulación física- nos meterá en un mundo muy distinto: el modelismo. La construcción, vuelo y hasta el combate serán opciones disponibles en «Balsa Model Flight Simulator".

PGA TOUR 2K21

- **Género:** Deportivo/Simulación
- **Estudio/compañía:** HB Studios Multimedia/2K
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 21 de agosto de 2020

pgatour.2k.com/es-ES/



La reconversión de «The Golf Club» en «PGA Tour 2K» amplía la gama de simuladores deportivos de 2K Games, con el golf, hace décadas una de las modalidades favoritas del género, y dándole un empujón con la licencia oficial del principal circuito estadounidense de golf profesional masculino. Campos y jugadores reales, modos online mutijugador y más nos esperan en el green.

SCARLET NEXUS

- **Género:** Rol/Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Bandai Namco Entertainment
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

es.bandainamcoent.eu/scarlet-nexus/scarlet-nexus

Para muchos el concepto "brainpunk" no es demasiado conocido. O, al menos, no tan popular como el cyberpunk. Se trata de un futuro a medio camino entre la tecnología y las habilidades psíquicas, y en lo que se basa «Scarlet Nexus». El nuevo JDR de Bandai Namco tiene d eprotagonista a Yuito Sumeragi, un joven con un talento innato para la psicoquinesis, que explorará la ciudad futurista de Nueva Himuka, luchando contra una especie de mutantes, los Otros, con hambre de cerebros humanos. Una fantasía rolera realmente única.

SERIOUS SAM 4

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Croteam/Devolver Digital
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** agosto de 2020

www.serioussam.com

Durante las últimas dos décadas, la saga «Serious Sam» nos ha traído la acción en primera persona más salvaje y alocada del género. Kamikazes decapitados, esqueletos, hombres toro y mucha diversión gamberra. La vuelta de Croteam con su serie será este verano con una cuarta entrega oficial que se ha perfilado como una "precuela" de toda la saga, que promete una acción, si fuera posible, aún más intensa. Hordas incesantes de enemigos nos obligarán a estar en continuo movimiento para poder sobrevivir a sus ataques.

NIER REPLICANT VER.1.22474487139...

- **Género:** Aventura/Puzles
- **Estudio/compañía:** Platinum Games/Square Enix
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** Por confirmar

nier.square-enix-games.com

Parece difícil de creer, pero la saga «NieR» cumple diez años. Por este motivo, Yosuke Saito (productor) y Yoko Taro (director) han anunciado el futuro lanzamiento de «NieR Replicant ver.1.22474487139...» -aún sin fecha confirmada-. El nuevo juego nos llevará a conocer el origen de la saga y de sus personajes, al ser una precuela, aportando nueva luz a su fascinante universo.

RIDE 4

- **Género:** Velocidad/Simulación
- **Estudio/compañía:** Milestone S.r.l.
- **Idioma:** Español
- **Fecha prevista:** 8 de octubre de 2020

ridevideogame.com

Desafíos rápidos por todo el mundo, las sportbikes más potentes, nuevos modos -como Endurance- para competir online y un nivel de realismo visual que supera a todo lo visto hasta ahora en la saga. «Ride 4» es el nuevo proyecto de Milestone con el que pretenden superar lo ofrecido hasta ahora en simulación de motociclismo, gracias también a su alianza con Yamaha y Bridgestone.

GOING MEDIEVAL

- **Género:** Estrategia/Simulación
- **Estudio/compañía:** Foxy Voxel/The Irregular Corporation
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2020

foxyvoxel.io

Reconstruir el mundo tras la pandemia es la premisa de «Going Medieval». Pero no es la misma situación en la que nos encontramos hoy, sino que hablamos de la Pandemia de Peste Negra del s. XIV. Foxy Voxel nos traslada al año 1346, en que los supervivientes emergen en una nueva sociedad migrante que se asienta en zonas en las que deben erigir sus aldeas, y protegerlas de bandidos, bárbaros y fanáticos religiosos. La experiencia, para un jugador, nos sumerge en un mundo nuevo, pero duro, hostil y lleno de posibilidades.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

BESTIAS DE PAPEL

Soy fan de los juegos de Eric Chahi desde el mítico «Another World», así que me fastidió bastante que «Paper Beast» saliese solo para PlayStation 4. ¿Sabéis si saldrá para PC? ¿Se podrá jugar sin gafas de RV? ■ L.A.

Pues tenemos buenas noticias: «Paper Beast» saldrá en PC este verano. Eso sí, es un juego exclusivo para Realidad Virtual, así que te tocará comprar unas gafas si quieres jugarlo.

¿DEMASIADO TARDE?

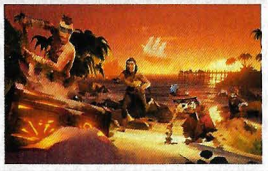
Sed sinceros: ¿vosotros compraríais una gráfica GTX 1080 a estas alturas? ¿O es como tirar el dinero? ■ Kevin

Pues depende de para qué la vayas a usar, Kevin. Con una GTX 1080 puedes jugar a 1080p, 60 fps y calidad gráfica alta a casi todos los juegos, incluso los más exigentes. Si tienes un monitor 1080p, sirve de sobra. Pero es cierto que a final de año van a salir juegos de nueva generación mucho más exigentes, y las tarjetas GTX van a sufrir bastante con ellos. Al final, es una cuestión de lo que te puedas gastar.

Nuestro consejo es que compres siempre la tarjeta más potente que te puedas permitir, porque la vas a disfrutar años.

BIEN POR RARE

Yo fuí uno de los que probó «Sea of Thieves» cuando se lanzó ya ni me acuerdo, con eso del Game Pass, y no me gustó mucho. Tenía poco contenido y se notaba muy verde. Ahora que ha salido en Steam lo he vuelto a pillar por el contenido ese para un jugador que han metido, y hay que reconocer que es otro juego. Hay muchas más cosas para hacer, y las misiones narrativas te dan objetivos cuando no sabes qué hacer. Lo recomiendo a todo el mundo que le guste los juegos cooperativos contra otros jugadores. ■ X.S.



Bueno, hay que tener en cuenta que «Sea of Thieves» tiene ya cuatro años, y Microsoft ha seguido apoyando el juego económicamente para mejorarlo. Rare ha trabajado mucho en él, y eso se nota. Las misiones narrativas y los modos para un jugador han atraído a más gente, y ahora es un juego mucho más redondo, cargado de contenido. Es el mejor momento para jugarlo.

PROFUNDO

¿Os ha pasado alguna vez que un juego tiene pinta de ser muy simple, pero al final lo pillas y es mucho más variado de lo que pensabas? Me ha pasado con «Maneater». Creía que iba a ser un juego simplón, de comerse bañistas con el tiburón, pero resulta que es un JDR donde tienes que evolucionar al bicho para que se haga más grande y gane poderes. ¡Con misiones y todo! La verdad es que me ha sorprendido. ■ Kramer

LA CARTA DEL MES

NOSTALGIA

Me he animado a escribir porque quería dar las gracias a EA por el remaster de «Command & Conquer». Después del mal sabor de boca que me dejó el de «WarCraft 3», hay que aplaudir a Petroglyph por su trabajo. Desde los gráficos 4K a las mejoras en la interfaz, parece un juego moderno. ¡Ójala vuelva a poner de moda los juegos de estrategia! ■ Cholo F.

Nos unimos a tu felicitación. Petroglyph lo ha bordado. Ha modernizado todas las cosas que lo necesitaban, y ha dejado intacto el resto. Mención especial también para el contenido extra en música y vídeo que han añadido, con todo el trasfondo histórico del juego. ¡Así da gusto jugar a un remaster!

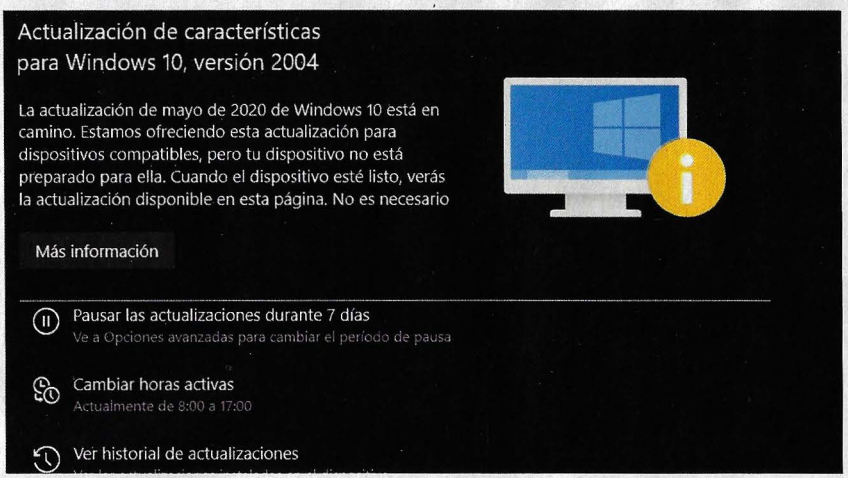
LA POLÉMICA DEL MES

SEIS AÑOS DESPUÉS...

¿Hasta cuándo va a alargar el chicle Frontier? Lanzó «Elite: Dangerous» en 2014 y los fans hemos tenido que esperar 6 años para pasearnos por los planetas en la última expansión «Odyssey». Vale que es un juego complejo, pero yo creo que podrían habernos dejado explorar planetas mucho antes. ¿Creéis que lo han retrasado a propósito? ■ Cefirot

Sinceramente, es difícil saberlo. Como dices es un juego muy complejo, un MMO que simula el universo y cada año han ido añadiendo novedades importantes. Primero permitieron explorar los planetas con un vehículo y ahora a pie. Estas cosas suelen planificarse así, para rentabilizar el proyecto; es algo habitual en este tipo de juegos.

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.
El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Nunca subestimes el talento de los desarrolladores para crear juegos donde aparentemente no los hay, Kramer. Parece que manejar un tiburón no puede dar mucho de sí, pero como dices, Tripwire se lo ha currado para crear un interesante JDR de mundo abierto en donde debes evolucionar a tu tiburón,

hasta convertirlo en un monstruo imparable. Es un juego original e interesante. Pero, eso sí, como decimos en la review, bastante repetitivo...

PROHIBIDO

Me gusta mantener Windows 10 actualizado, así que cuando salió la actualización de mayo fuí a descargarla, pero me quedé con cara de tonta cuando Windows me dijo que mi equipo no estaba preparado, que ya me avisarían... No solo no explican lo que pasa, sino que además dicen que no tengo que hacer nada. ¿Entonces, por qué no me dejan descargarla? ¿Tengo que cambiar algo de mi PC o mi sistema? ■ **Bea**

No debes preocuparte por ello, Bea. Es más un problema de Microsoft que tuyo. Con la anterior actualización tuvieron gran cantidad de problemas por los numerosos bugs, que incluso llegaban a bloquear o resetear el PC. Para evitar una nueva avalancha de quejas han decidido ofrecer la actualización primero a los usuarios cuyo hardware ha sido probado a conciencia.

Seguramente lo único que pasa es que algún componente de tu PC aún no ha sido testeado por Microsoft. Espera unos días y ve probando de vez en cuando. Tampoco hay prisa...

NOVEDADES GRATIS

Muchas tiendas regalan juegos, pero es la primera vez que veo que regalen una novedad el día del lanzamiento. Y no un juego cualquiera: ¡«Total War Saga: Troya»! Mucha gente le tiene manía a la Epic Games Store, pero hay que reconocer que se están saliendo. ■ **D.Z.**

Puede que su política de juegos exclusivos no guste a muchos, pero es la única manera de competir con Steam. Y es bueno que exista competencia. La prueba es la gran cantidad de juegos que está regalando la Epic Games Store.

MUY MAL

Soy jugador de toda la vida de «Trackmania», pero hasta aquí. Parece que el nuevo juego lo quieren vender "a trozos", y hay que pagar una suscripción anual para acceder a todo. Una cosa son expansiones y micropagos, y otra pagar una cuota anual para jugar. ¡Así no, Ubisoft! ■ **R.T.**

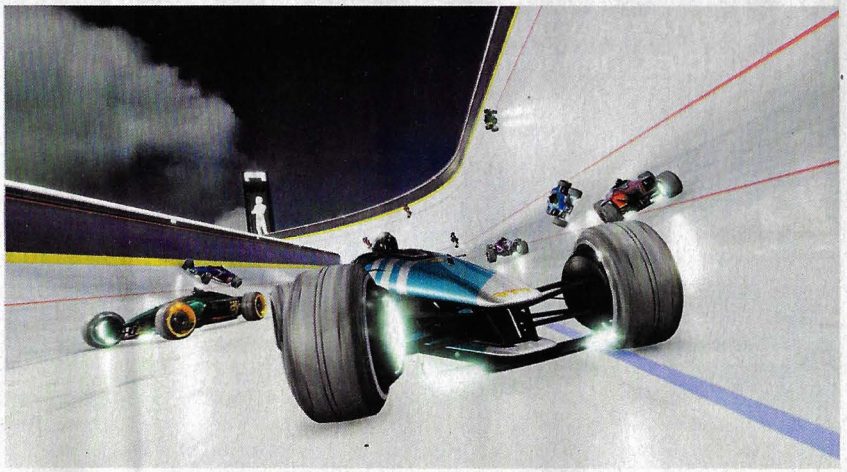
No es el primer juego que se pasa a la suscripción, pero hay que reconocer que la decisión no ha gustado a casi nadie. «Trackmania» siempre ha sido un juego muy casual, así que choca un poco esta decisión. Pero seguro que Ubisoft ha estudiado el tema, y sabe lo que hace.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.



ENTRA EN LA NUEVA GENERACIÓN CON MSI

La última generación de juegos hay que disfrutarla con los mejores equipos, y MSI ya tiene a punto los mejores y más vanguardistas PC gaming de sobremesa, portátiles, periféricos y componentes para llevar tu experiencia al máximo nivel.

La nueva generación ya está aquí. Intel y AMD renuevan sus procesadores para ofrecerte una potencia nunca vista con la que llevar tus juegos al límite. Y MSI ha actualizado todo su catálogo con nuevos equipos gaming en sobremesa y portátiles, placas base de nueva generación, gráficas, componentes y periféricos para que tus partidas se conviertan en momentos únicos.

Pero, como siempre, lo mejor del catalogo de MSI es que se adapta a ti, ofreciéndote las mejores soluciones en potencia, equilibrio y precio. Disfruta de los efectos más avanzados en ray tracing con las nuevas tarjetas gráficas. Personaliza tu equipo con efectos de iluminación RGB. Elige los mejores combos de teclado y ratón, los auriculares con el sonido más impactante, las soluciones de refrigeración más eficaces... ¡Todo lo que necesitas para llevar los juegos de última generación al máximo!

Y, además, MSI sigue apostando por los equipos para creadores con una renovación de su gama de PC de sobremesa y monitores, para que puedas dejar que tu imaginación se desborde en el diseño gráfico, la edición o el retoque fotográfico.

En las siguientes páginas vas a encontrar una selección de equipos, componentes y periféricos para descubrir todas las posibilidades y opciones que MSI pone a tu disposición, para disfrutar al máximo de los juegos y la creación de contenidos. Pero hay más. ¡Mucho más! Descubre todo el catálogo de MSI en su página web, compara características y explora las infinitas posibilidades disponibles. No lo dudes: si quieres jugar en serio, MSI es la mejor opción.

PERIFÉRICOS

VIGOR GK30 COMBO

De nuevo, MSI ha conseguido el combo perfecto. El mejor teclado gaming de membrana con el ratón más preciso, cómodo y fiable que vas a encontrar para disfrutar durante horas de tus juegos favoritos. Componentes de vanguardia, conectores chapados en oro, opciones de personalización y configuración sin límites para adaptar estética y control al máximo. Una pareja de ases para ganar todas las partidas.

CARACTERÍSTICAS

TECLADO VIGOR GK30

- **Dimensiones (mm):** 38 x 157 x 38mm
- **Interruptores de teclado:** Plunger (membrana)
- **Interfaz de teclado:** Cable USB 2.0
- **Teclas:** 104/105/108 teclas (estándar)
- **Cables:** 1.8 m con conector chapado en oro
- **Vida de pulsaciones:** + de 12 millones
- **N-Key Rollover:** N-Key Rollover (modo gaming), 6 teclas Rollover (modo estándar), 20 teclas antighosting

RATÓN CLUTCH GM11

- **Interfaz USB 2.0:** USB 2.0 conector oro/plata
- **Interruptores DPI:** 400 / 800 / 1600 / 3200 / 5000
- **Interruptores de botones principales:** Omron GAMING (+ de 10 millones de clics)
- **Efectos iluminación:** RGB
- **Sensor:** PMW-3325 Óptico
- **Dimensiones (mm):** 118 x 62 x 37mm
- **Botones:** 6
- **S.O. compatible:** Windows 10 / 8.1 / 8 / 7

AGILITY GD60

Gracias a la Agility GD60 dirás adiós para siempre a cualquier fallo en el control de tu ratón. La alfombrilla de MSI te ofrece sujeción perfecta para evitar deslizamientos, una superficie enorme para deslizar el ratón y hasta efectos de iluminación RGB, que hacen de la Agility GD60 algo realmente único, dirigido al gamer más exigente. Elige tu ratón y disfrútalo al máximo con la Agility GD60.

CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones (mm):** 386 x 290 x 10.2, 386 x 276 x 4 (con caja de control)
- **Peso (g):** 229 g (sin cable) / 786.7 g
- **Superficie:** textil con microtextura
- **Base:** suelo antideslizante

MAG CH120

Disfrutar de tus juegos favoritos durante horas será una experiencia aún más satisfactoria si dispones del mejor soporte. Y la MAG CH120 te ofrece el soporte ergonómico perfecto para todo el cuerpo: almohadillas cervical y lumbar, espuma de alta densidad, un respaldo alto para acomodar la espalda a la perfección, y una estructura sólida para soportar las sesiones más intensas de juego.

CARACTERÍSTICAS

- **Color:** Negro
- **Dimensiones:** 130x65x52.5 cm
- **Peso:** 27 kg
- **Tipo de espuma:** Alta densidad
- **Densidad espuma:** 40-45 kg/m3
- **Material del marco:** acero (diámetro 19 mm)
- **Material del asiento:** cuero sintético
- **Tipo de ajuste de los reposabrazos:** reposabrazos 4D
- **Dimensiones del reposabrazos:** 27x10 cm
- **Mecanismo:** Inclinación múltiple
- **Bloqueo de inclinación:** Si
- **Bloqueo de ángulo de inclinación:** No
- **Ángulo de inclinación:** 0 - 14°
- **Clase del cilindro de gas:** 4
- **Tipo de respaldo:** Alto
- **Rango de ángulos del respaldo:** 90 - 180°
- **Almohadillas cervical y lumbar:** Si
- **Material almohadillas:** cuero sintético
- **Base cinco estrellas:** Acero
- **Diámetro de la rueda:** 6 cm
- **Instalación requerida:** sí
- **Dimensiones del asiento:** 52.5x52.5 cm
- **Altura del asiento (mín.):** 47.5 cm
- **Altura del asiento (máx.):** 55 cm
- **Altura del reposabrazos (mín.):** 30,5 cm
- **Altura del reposabrazos (máx.):** 37,5 cm
- **Altura del respaldo:** 82 cm
- **Anchura (hombros) respaldo:** 55 cm
- **Dimensiones del paquete:** 80x66x33 cm
- **Altura máxima del usuario:** 200 cm
- **Peso máximo del usuario:** 150 kg

IMMERSE GH50 Y HS01 HEADSET STAND

Para tener ventaja en cualquier juego, ya sea contra otros jugadores o contra la IA, necesitas localizar a la perfección la situación de tus rivales. Y, para ello, nada como los auriculares Immerse GH50, que te ofrecen el mejor audio y la perfecta localización de cualquier fuente de sonido. Y, cuando acabe la partida, tus auriculares MSI necesitan el mejor soporte: el HS01 Headset Stand que, además, también te ofrece soporte para tu móvil.

CARACTERÍSTICAS

CARACTERÍSTICAS IMMERSE GH50

- **Interfaz:** USB 2.0
- **Dimensiones (mm):** 170 x 80 x 200mm
- **Peso (g):** 300
- **Sensibilidad auricular:** 109 dB ± 3 dB
- **Drivers:** Ø 40mm Neodimio
- **Impedancia auricular:** 32 ohm ± 15%
- **Sensibilidad micrófono:** -36 dB ± 3 dB
- **Frecuencia de respuesta de micrófono:** 100 Hz-10 kHZ
- **Longitud de cable:** 2.2 m con conector chapado en oro
- **Impedancia micrófono:** 2.2k Ω
- **Dirección:** Unidireccional

CARACTERÍSTICAS HS01 HEADSET STAND

- **Peso (g):** 666 g / 1175 g
- **Dimensiones (mm):** 175 x 103 x 245 mm
- **Materiales:** Metal / Plástico / Goma

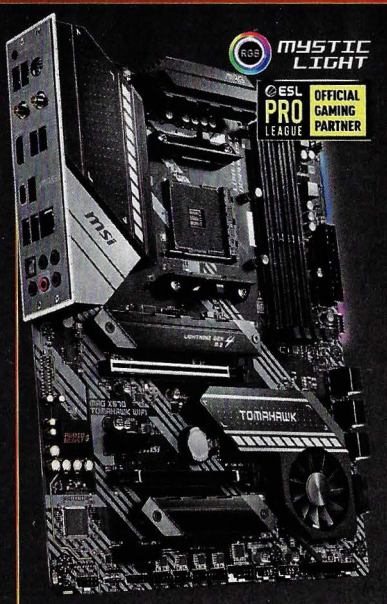
PLACAS BASE

MEG Z490 GODLIKE

La placa base que ha roto récords llevando los Intel Core al máximo se actualiza para la 10ª generación con el chipset Intel Z490. Prepárate para estar en vanguardia con tu equipo, con el mejor soporte para los componentes más avanzados. Disfruta de su diseño, sus conectores para discos M.2, 10 G Super LAN, refuerzos Steel Armor y mucho más, con la placa base que te lo da todo.

CARACTERÍSTICAS

- **Socket:** LGA 1200
- **CPU (máximo):** Core i9 10ª generación
- **Chipset:** Intel® Z490
- **Memoria DDR4 compatible:** 5000(OC)/ 4800(OC)/4600(OC)/4533(OC)/4400(OC)/ 4300(OC)/ 4266(OC)/ 4200(OC)/ 4133(OC)/ 4000(OC)/ 3866(OC)/ 3733(OC)/ 3600(OC)/ 3466(OC)/ 3400(OC)/ 3333(OC)/ 3300(OC)/ 3200(OC)/ 3000(OC) / 2933(JEDEC)/ 2666(JEDEC)/ 2400(JEDEC)/ 2133(JEDEC) MHz
- **Canal de memoria:** Dual
- **DIMM Slots:** 4
- **Memoria máxima (GB):** 128
- **PCI-E x 16:** 3
- **PCI-E x 1:** 1
- **SATA III:** 6
- **Puertos M.2:** 3
- **RAID:** 0/1/5/10
- **LAN:** 1x Aquantia® AQC107 10G LAN controller, 1x Realtek® RTL8125B 2.5G LAN controller
- **Puertos USB 3.2:** (frontal):1 (Gen2, Type C), 4 (Gen1, Type A) (Trasera): 2(Gen2, Type C), 2(Gen2, Type A), 4(Gen1, Type A)
- **USB 2.0:** (frontal): 4
- **Puertos audio (posterior):** Realtek® ALC1220 Codec + ESS E9018Q2C combo DAC
- **DirectX:** 12
- **Formato:** E-ATX
- **SLI:** Sí
- **CrossFire:** Sí



CARACTERÍSTICAS

- **Socket:** AM4
- **CPU (soporte):** 2ª y 3ª generación AMD Ryzen, Ryzen con Radeon Vega Graphics y 2ª generación AMD Ryzen con Radeon Graphics de sobremesa
- **Chipset:** AMD® X570
- **Memoria DDR4 compatible:** 4600 (OC)
- **Canal de memoria:** Dual
- **DIMM Slots:** 4
- **PCI-E 4.0 x 16:** 2
- **PCI-E x 1:** 2
- **SATA 6 Gb/s:** 6
- **Puertos M.2:** 2
- **RAID:** 0/1/10 Disponible en puertos SATA 1 a SATA 6
- **LAN:** Realtek® RTL8125B-CG 2.5G LAN controller
- **Puertos:** 5 x USB 3.2 Gen2 10 Gbps (2 Type C + 3 Type A), 6 x USB 3.2 Gen 1 5 Gbps (Type A), 6 x USB 2.0
- **Wireless, Bluetooth:** Intel Wi-Fi 6 AX200, Bluetooth 5.0
- **Puertos audio:** 8 canales (7.1) HD Audio con Audio Boost (Realtek® ALC1220-VD1)

MAG X570 TOMAHAWK WIFI

Si eres fan de los procesadores Ryzen, MSI tiene la placa base perfecta para poner tu equipo a la última. Disfruta ya de la MAG X570 Tomahawk WiFi y su compatibilidad con Ryzen de 2ª y 3ª generación, aprovecha al máximo su Wi-Fi 6 AX200 para una conexión perfecta en tus juegos online, y exprime su audio 7.1 integrado llevando tus partidas a un nivel desconocido. ¡Es impresionante!

REFRIGERACIÓN LÍQUIDA

MAG CORELIQUID 240R

Disfrutar de las mejores soluciones de refrigeración líquida en un equipo pequeño es posible con el nuevo MAG CORELIQUID 240R. Sus dos ventiladores mantendrán el bloque para tu CPU a la temperatura perfecta mientras llevas al máximo tus juegos. Despreocúpate para siempre del calentamiento con la solución ideal de MSI.

CARACTERÍSTICAS

VENTILADOR
- **Ventiladores:** 2 **Cojinetes:** 2 bolas
- **Dimensiones:** 120x120x25 mm
- **Velocidad:** 500-2000 rpm
- **Iluminación:** ARGB
- **Nivel de ruido:** 14.3-34-3 dBA
- **Vida media:** 70000 horas
- **Voltaje:** 12 V DC **Amperaje:** 0.15 A
- **Cable (5V ARGB, PVM):** 550/350 mm
- **Conector cable ARGB:** Pin+socket

RADIADOR
- **Materiales:** Aluminio
- **Dimensiones:** 214x120x27 mm
- **Longitud tubo de refrigeración:** 400 mm

BLOQUE/PUMP
- **Dimensiones:** 80.57x66.82x48.58 mm
- **Iluminación:** ARGB
- **Vida media:** 100000 horas
- **Nivel de ruido:** 18 dBA
- **Potencia:** 4.08 W **Velocidad:** 4200 rpm
- **Voltaje:** 12 V DC **Amperaje:** 0.34 A
- **Cable ARGB 5V:** 400 mm
- **Conector cable ARGB:** Pin+socket

SOCKET
- **Intel:** LGA 1150, 1151, 1155, 1156, 1200, LGA 1366, 2011, 2011-3, 2066
- **AMD:** AM4, FM2+, FM2, FM1, AM3+, AM3, AM2+, AMD2 AMD Socket TR4, sTRX4

MAG CORELIQUID 360R

Si quieres dar aún más caña a tu equipo, el MAG CORELIQUID 360R está pensado para ti. Tres ventiladores que mantendrán siempre frío tu procesador Intel o AMD, personalizables en iluminación RGB, con un bajísimo nivel de ruido y una vida media que harán de tu nueva refrigeración líquida la solución definitiva en tu equipo.

CARACTERÍSTICAS

VENTILADOR
- **Ventiladores:** 3 **Cojinetes:** 2 bolas
- **Dimensiones:** 120x120x25 mm
- **Velocidad:** 500-2000 rpm
- **Iluminación:** ARGB
- **Nivel de ruido:** 14.3-34-3 dBA
- **Vida media:** 70000 horas
- **Voltaje:** 12 V DC **Amperaje:** 0.15 A
- **Cable (5V ARGB, PVM):** 550/350 mm
- **Conector cable ARGB:** Pin+socket

RADIADOR
- **Materiales:** Aluminio
- **Dimensiones:** 394x120x27 mm
- **Longitud tubo de refrigeración:** 400 mm

BLOQUE/PUMP
- **Dimensiones:** 80.57x66.82x48.58 mm
- **Ilumin.:** ARGB **Vida media:** 100000 horas
- **Nivel de ruido:** 18 dBA
- **Potencia:** 4.08 W **Velocidad:** 4200 rpm
- **Voltaje:** 12 V DC **Amperaje:** 0.34 A
- **Cable ARGB 5V:** 400 mm
- **Conector cable ARGB:** Pin+socket

SOCKET
- **Intel:** LGA 1150, 1151, 1155, 1156, 1200, LGA 1366, 2011, 2011-3, 2066
- **AMD:** AM4, FM2+, FM2, FM1, AM3+, AM3, AM2+, AMD2, Socket TR4, sTRX4, SP3, AMD Socket TR4, sTRX4, SP3: Disponible

TARJETAS GRÁFICAS

RADEON RX 5700 XT GAMING X

Si quieres disfrutar de toda la potencia de la arquitectura RDNA de AMD, no hay gráfica más equilibrada y potente que la Radeon RX 5700 XT Gaming X. Los icónicos ventiladores dobles de la serie Gaming son su tarjeta de presentación, pero es debajo de su estilizado diseño donde se esconda una verdadera bestia de proceso gráfico, que llevará tus juegos favoritos al máximo nivel.

CARACTERÍSTICAS

- **Bus Standard:** PCI Express 4.0
- **Núcleos:** 2560 Unidades
- **Velocidad reloj de núcleo:** Boost: hasta 1980 MHz, Juego: 1870 MHz, Base: 1730 MHz
- **Velocidad del Reloj de Memoria (MHz):** 14 Gbps
- **RAM:** 8GB GDDR6
- **Bus RAM:** 256-bit
- **Salidas:** DisplayPort x 3 (v1.4) / HDMI 2.0b x 1
- **HDCP:** 2.2
- **Consumo:** 225 W
- **Conectores:** 8-pin x 2
- **Fuente de alimentación rec.:** 750 W
- **Dimensiones (mm):** 297 x 85 x 140 mm
- **Pantallas máximas:** 4
- **DirectX:** 12 ■ **API OpenGL:** 4.5
- **Tecnología multiGPU:** Crossfire™, 2-Way (Bridgeless)(DX12)
- **Resolución máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 1406 g

RTX 2070 SUPER GAMING X TRIO

Si te preguntabas si es posible disfrutar del Ray Tracing en tus juegos al mejor precio, MSI te ofrece la RTX 2070 Super Gaming X Trio como respuesta. Perfecto equilibrio entre vanguardia, potencia y precio, con una gráfica de última generación que te ofrece los efectos más avanzados, iluminación personalizada y utilidades OC para llevar al límite la calidad gráfica en tus juegos favoritos.

CARACTERÍSTICAS

- **Bus Standard:** PCI Express 16x 3.0
- **Núcleos:** 2560 Unidades
- **Velocidad reloj de núcleo:** Boost: hasta 1980 MHz
- **Velocidad del Reloj de Memoria (MHz):** 14 Gbps
- **RAM:** 8GB GDDR6
- **Bus RAM:** 256-bit
- **Salidas:** DisplayPort x 3 (v1.4) / HDMI 2.0b x 1
- **HDCP:** 2.2
- **Consumo:** 215 W
- **Conectores:** 6-pin x 1, 8-pin x 2
- **Fuente de alimentación rec.:** 650 W
- **Dimensiones (mm):** 297 x 143 x 56 mm
- **Pantallas máximas:** 4
- **DirectX:** 12 ■ **API OpenGL:** 4.5
- **Tecnología multiGPU:** NVIDIA® NVLink™ (SLI-Ready), 2-way
- **Resolución máxima:** 7680 x 4320
- **Peso:** 1522 g / 2336 g

CAJAS

CARACTERÍSTICAS

- **Factor de forma:** Semitorre
- **Compatibilidad placa base:** ATX, Micro ATX, Mini ITX
- **Puertos I/O:** 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C, 1 x Audio, 1 x Mic
- **Bahías:** 2 x 2.5" SSD + 2 x 3.5" con 2.5" combo
- **Slots de expansión:** 7
- **Longitud máxima de GPU:** 340 mm
- **Longitud máxima de refrigeración CPU:** 170 mm
- **Iluminación:** ARGB
- **Alimentación:** Standard ATX, máximo hasta 250 mm (sin bandeja de HDD 3.5")
- **Soporte ventilador:** frontal: 3 x 120 mm o 2 x 140 mm, superior: 2 x 120 mm o 2 x 140 mm, trasero: 1 x 120 mm
- **Ventilador preinstalado:** frontal: 3 x 120 mm ARGB, trasero: 1 x 120 mm ARGB
- **Parrilla de radiador:** frontal: 120, 140, 240 mm, 280 mm, 360 mm, superior: 120, 240 mm, trasero: 120 mm
- **Dimensiones:** 420 x 215 x 450 mm
- **Peso:** 7.9 kg (neto)

MPG GUNGNIR 110R

Si prefieres que la iluminación sea la estrella en tu nuevo chasis, el modelo MPG GUNGNIR 110R será tu elección perfecta. Su panel frontal da el protagonismo total a los tres ventiladores ARGB verticales. Al igual que el modelo 110M, incorpora filtros antipolvo magnéticos para una instalación y retirada sencilla, y mantener siempre limpio y ventilado tu equipo. Diseño y eficiencia máximas.

MPG GUNGNIR 110M

La enorme rejilla delantera de la MPG GUNGNIR 110M aporta a la nueva caja de MSI una personalidad única. Podrás instalar hasta seis ventiladores para asegurar un flujo óptimo de aire, y personalizarlos con su iluminación RGB. Además, presume ante tus amigos de tus componentes de última generación, gracias al panel lateral de cristal templado. Un chasis para el gamer exigente.

CARACTERÍSTICAS

- **Factor de forma:** Semitorre
- **Compatibilidad placa base:** ATX, Micro ATX, Mini ITX
- **Puertos I/O:** 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C, 1 x Audio, 1 x Mic
- **Bahías:** 2 x 2.5" SSD + 2 x 3.5" con 2.5" combo
- **Slots de expansión:** 7
- **Longitud máxima de GPU:** 340 mm
- **Longitud máxima de refrigeración CPU:** 170 mm
- **Iluminación:** Auto RGB
- **Alimentación:** Standard ATX, máximo hasta 250 mm (sin bandeja de HDD 3.5")
- **Soporte ventilador:** Frontal: 3 x 120 mm o 2 x 140 mm, superior: 2 x 120 mm o 2 x 140 mm, trasero: 1 x 120 mm
- **Ventilador preinstalado:** frontal: 3 x 120 mm Auto RGB, trasero: 1 x 120 mm Negro
- **Parrilla de radiador:** frontal: 120, 140, 240 mm, 280 mm, 360 mm, superior: 120, 240 mm, trasero: 120 mm
- **Dimensiones:** 420 x 215 x 450 mm
- **Peso:** 7.7 kg (neto)

MONITOR PRESTIGE

PS341WU

Precisión de color extrema, estilo, diseño, tecnología de vanguardia... Los creadores más exigentes tienen en las 34" y la resolución 5K del sensacional MSI PS341WU todo lo que necesitan para dejar volar su imaginación. Asómate a una ventana increíble que te ofrecerá un nuevo mundo gráfico como no habías soñado. ¡Es increíble!

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 34"
- **Formato:** 21:9
- **Resolución:** 5120x2160
- **Plano/Curvo:** Plano
- **Tipo de panel:** Nano IPS
- **Brillo (nits):** 450
- **Ratio contraste:** 1200:1
- **Frecuencia de señal:** 30 a 135 KHz (H) 48 a 61Hz (V)
- **Tasa de refresco:** 60 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 8 ms (G a G)
- **Ángulo de visualización:** 178°(H)/178°(V)
- **DCI-P3:** 98%
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores:** 1.07 billones (miles de millones)
- **sRGB:** 100%
- **Tipo de alimentación:** Built-in 85 W
- **Alimentación:** 100-240 V, 50/60 Hz
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Interfaz:** HDMI (2.0)/DP(1.4)/USB type C/ Thunderbolt 3.0
- **HDR Ready:** Si **TrueColor:** Si
- **Soporte VESA:** Si

MONITORES GAMING

MAG272CQR

Con su resolución WQHD, sus impresionantes 165 Hz de refresco y su pantalla curva, el monitor gaming MAG272CQR está diseñado para que disfrutes al máximo de tus juegos del modo en que fueron pensados. Disfruta de la ausencia de "tearing", de su soporte HDR y personaliza su iluminación RGB con Mystic Light.

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 27"
- **Formato:** 16:9
- **Resolución:** 2560 x 1440 píxeles (WQHD)
- **Curvatura:** 1500R
- **Tipo de panel:** Samsung VA
- **Brillo:** 300
- **Ratio contraste:** 3000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2331 X 0. 2331
- **Tasa de refresco:** 165 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms (MPRT)
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 611.5 x 575.5 x 230.2mm
- **Diseño frameless:** Si
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 596.736(H) x 335.664(V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 10.7 B (8 bits + 2FRC)
- **Frecuencia de señal:** 70.56 a 243.37 KHz (H), 48 a 165 HZ (V)
- **Conex. de vídeo:** 1x DP (1.2a), 2X HDMI (2.0b)
- **Conexiones USB:** 1 USB 1.0 Type B, 2 x USB 2.0
- **Conexiones Audio:** 1 x earphone out
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-130 mm
- **Display Port:** 2560 x 1440 (hasta 165 Hz)
- **HDMI:** 2560 x 1440 (hasta 165 Hz)
- **Peso:** 5.9 kg / 13.1 kg

MAG322CQR

Lleva al máximo tus partidas con un monitor gaming que es grande no solo en sus características y componentes, sino en su descomunal tamaño. Disfruta de 32" de perfección visual en tus juegos, con una respuesta inmediata de solo 1 ms, una inmersión total con su curvatura 1500R y sus ajustes de inclinación.

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 31.5"
- **Formato:** 16:9
- **Resolución:** 2560 x 1440 píxeles (WQHD)
- **Curvatura:** 1500R
- **Tipo de panel:** Samsung VA
- **Brillo:** 300
- **Ratio contraste:** 3000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.2724 X 0.2724
- **Tasa de refresco:** 165 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms (MPRT)
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 710.38 x 513.6 x 266.5mm
- **Diseño frameless:** Si
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 697.344 (H) x 392.256 (V)
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 10.7 B (8 bits + 2FRC)
- **Frecuencia de señal:** 70.56 a 243.38 KHz (H), 48 a 165 HZ (V)
- **Conexiones de vídeo:** 1x DP (1.2a), 2X HDMI (2.0b), 1 USB Type C (DisplayPort alternate)
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-130 mm
- **Display Port:** 2560 x 1440 (hasta 165 Hz)
- **HDMI:** 2560 x 1440 (hasta 144 Hz)
- **DCI-P3 y sRGB siguen estándar CIE1976**
- **Peso:** 7kg / 10kg

MPG341CQR

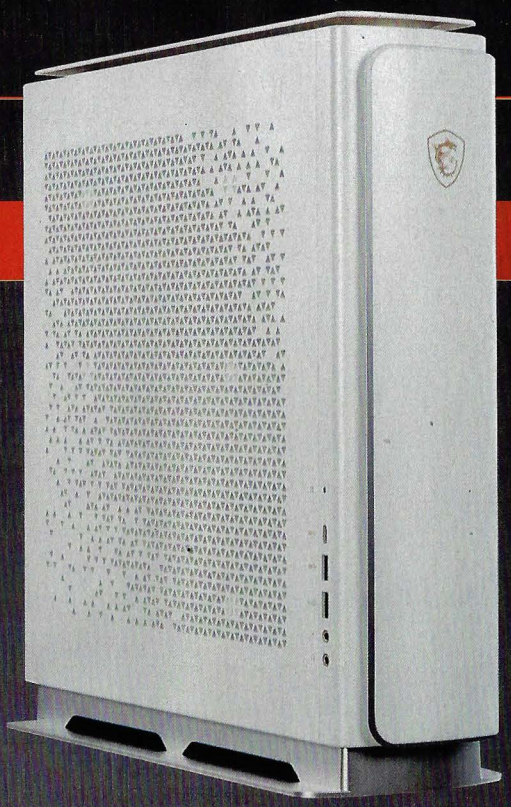
El monitor gaming MPG341CQR se convertirá en tu objeto de deseo si eres un gamer exigente y quieres disfrutar de los mejores gráficos en tus juegos. Lleva al máximo la inmersión en la experiencia con su panel curvo VA, sus 34", formato 21:9, resolución de 3440x1440 y 144 Hz para una imagen, simplemente, perfecta.

CARACTERÍSTICAS

- **Tamaño panel:** 34"
- **Formato:** 21:9
- **Resolución:** 3440 x 1440 píxeles
- **Curvatura:** 1800R
- **Tipo de panel:** VA
- **Brillo:** 400
- **Ratio contraste:** 3000:1
- **Tamaño del píxel:** 0.23175 X 0.23175
- **Tasa de refresco:** 144 Hz
- **Tiempo de respuesta:** 1 ms
- **Ángulo de visualización:** 178°/178°
- **Dimensiones:** 810.6 x 324.2 x 563 mm
- **Control:** Joystick navegación OSD 5-way
- **DCR:** 100000000:1
- **Área activa (mm):** 797.22 x 333.72
- **Superficie:** Antirreflectante
- **Colores en pantalla:** 10.7 B
- **Frecuencia de señal:** 70.56 a 214.56 KHz (H), 48 a 144 HZ (V)
- **Conexiones de vídeo:** 1x DP (1.4), 2X HDMI (2.0), 1 USB Type C (DisplayPort alternate)
- **VESA:** 100 x 100 mm
- **Ajuste de inclinación:** -5° ~ 20°
- **Ajuste de altura:** 0-100 mm
- **Display Port:** 2440 x 1440 (hasta 144 Hz)
- **HDMI:** 3440 x 1440 (hasta 144 Hz)
- **Peso:** 9.6 kg/13.51 kg

msi

SOBREMESA CREATOR



P100X (10ª GEN)

Los creadores y diseñadores tienen en el sobremesa P100X de MSI el equipo perfecto para llevar su trabajo al límite... con estilo. Sus estilizadas líneas son el hogar para los componentes más avanzados, desde los procesadores Intel Core de 10ª generación a las gráficas RTX Super, con las que llevar el renderizado 3D, la edición de vídeo, el retoque fotográfico o el diseño gráfico al máximo nivel.

Disponible a partir de finales de julio / principios de agosto

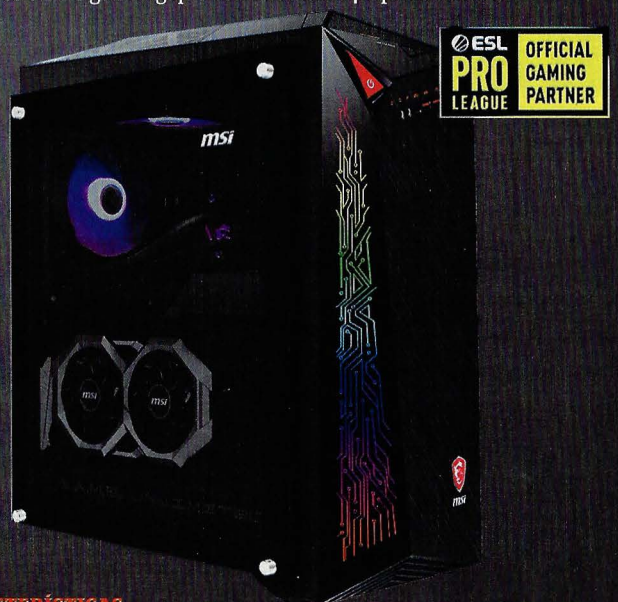
CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Hasta® Core™ i9-10900K
- **Chipset:** Intel® Z490
- **RAM:** Hasta 64 GB, 2 x DDR4 2933 MHz U-DIMM
- **Gráfica:** Hasta MSI GeForce RTX 2080 Super
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 (1 x PCIe/SATA Auto Switch), 2 x 2.5" SATAHDD
- **LAN:** Realtek® 8125B
- **I/O (trasera):** 1 x Thinderbolkt 3 (PD 15W), 1 x USB 3.2 Gen 2 Type A, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 2 x USB 2.0 Type A, 1 x DP out (1.2), 1 x HDMI out (1.4), 1 x RJ45 (2.5G), 5 x Audio jacks, 1 x Optical S/PDIF out
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen1 Type C, 1 x USB 2.0 Type A, 1 x USB 3.2 Gen1 Type A, 1 x Mic-in, 1 x Headphone-out
- **Fuente de alimentación:** Modular 650 W 80 Plus Gold
- **Dimensiones:** 131.85 x 372.20 x 403.88 mm
- **Peso:** 7.71 kg

SOBREMESA GAMING

MEG INFINITE X (10ª GEN)

La nueva generación de la familia Infinite X de MSI se actualiza con los procesadores más avanzados de Intel. La 10ª generación de Intel Core alimenta la potencia del MEG Infinite X 10th, que aúna potencia y diseño, personalizable al máximo con su iluminación RGB. ¿Quieres un PC gaming que te dure años? ¡Aquí lo tienes!



CARACTERÍSTICAS

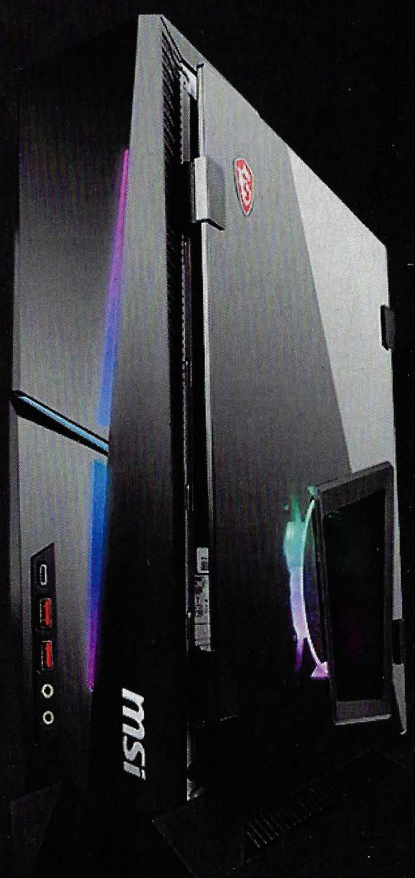
- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Hasta Intel Core™ i9 10900K
- **Chipset:** Intel Z490
- **RAM:** 4 x U-DIMMs DDR4 2933 MHz (hasta 128 GB)
- **Gráfica:** Hasta RTX 2080 Super 8 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 2280 SSD (SATA/PCIE Combo), 1 x 2.5", 2 x 3.5"
- **Unidad óptica:** Slim (9.5 mm) Super Multi
- **LAN (RJ 45):** Intel I219V
- **Refrigeración:** Refrigeración líquida
- **I/O (trasero):** 1 x USB 3.2 Gen 2 Type C, 1 x USB 3.2 Gen 2 Type A , 4 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x DP out (1.2), 1x HDMI out (1.4), 1 x RJ45, 5 x conectores audio, 1 x óptica S/PDIF out, 1 x PS2 Combo
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen 1 Type C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x Mic in, 1 x Headphone out
- **Fuente de alimentación:** 500 W 80 Plus Bronze, 750 W 80 Plus Bronze
- **Dimensiones (mm):** 210 x 450 x 488
- **Volumen:** 40 L
- **Peso:** 12 kg/15 kg
- **Software:** Dragon Center, BrunRecovery, Norton SymSilent, Office 16.4, Norton Internet Security (60 day trial), Power DVD 14 (UWP), Mystic Light 3.0, Photo Director 8, Power Director 15

MEG TRIDENT X (10ª GEN)

El sobremesa más compacto de MSI también te enseñará cómo se lleva el gaming al máximo nivel gracias a sus procesadores Intel Core de 10ª generación. Potencia concentrada en el mínimo espacio, con los mejores componentes. y con lateral en cristal templado para disfrutar de su iluminación RGB. ¡No has visto nada igual!

CARACTERÍSTICAS

- **Sistema Operativo:** Windows 10 Home
- **CPU:** Hasta Intel Core™ i9 10900K
- **Chipset:** Intel Z490
- **RAM:** 2 x U-DIMMs DDR4 2933 MHz (hasta 64 GB)
- **Gráfica:** Hasta RTX 2080 Super 8 GB GDDR6
- **Almacenamiento:** 2 x M.2 2280 SSD (1 x SATA/PCIE Combo, 1 x PCIe), 2 x 2.5" HDD/SSD
- **Unidad óptica:** No
- **LAN (RJ 45):** Realtek RTL 8125B (2.5G)
- **Refrigeración:** Ventilador
- **I/O (trasero):** 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.2 Gen 2 Type A, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x DP out (1.2), 1x HDMI out (1.4), 1 x RJ45 (2.5 LAN), 5 x conectores audio, 1 x óptica S/PDIF out, 1 x Thunderbolt 3 USB Type C (USB 3.2, Gen 2, DP), con carga PD
- **I/O:** 1 x USB 3.2 Gen 1 Type C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Type A, 1 x USB 2.0 Type A, 1 x Mic in, 1 x Headphone out
- **Fuente de alimentación:** Modular 650W 80 Plus Gold
- **Dimensiones (mm):** 137.06 x 396.57 x 410.39 mm
- **Volumen:** 10.36 L
- **Peso:** 6.7 kg / 9.68 kg
- **Software:** Drivers y utilidades MSI, MSI Gaming Center, Antivirus (60 days trial)



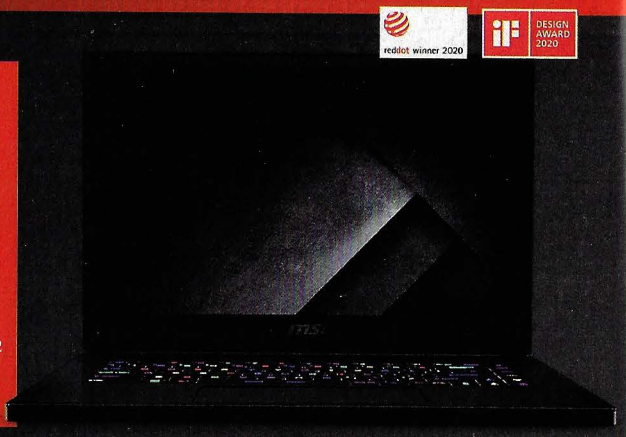
PORTÁTILES GAMING

GS66 STEALTH

Lo último en procesadores Core i9, las mejores gráficas de NVIDIA con soporte Ray Tracing, ligero como una pluma y con una pantalla ultrarrápida con frecuencia de 300 Hz.
¿Es el GS66 de MSI el portátil gaming perfecto? Si no es así, le falta muy, muy poco. ¡Hasta que no lo pruebes, no te lo creerás!

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i9 10ª generación
- **S.O.:** Windows 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), 240Hz, nivel IPS, 17.3" FHD (1920x1080), 300Hz, nivel IPS
- **Chipset:** Intel® HM470
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Super con Max-Q Design, 8 GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-2666, Slots DIMM: 2, Memoria máxima: 64 GB
- **SSD:** 1 x M.2 SSD (NVMe PCIe Gen3), 1 x M.2 SSD Combo (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **Webcam:** IR HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** retroiluminado RGB (por tecla)
- **Conectividad:** Killer Gb LAN, 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth V5.1
- **Altavoces:** 2x 2W **RJ45:** 1x
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in/auricular-out combo jack
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **Batería:** 4-Cell **Tipo:** Li-polímero
- **WhR:** 99.9
- **Adaptador AC:** 230W
- **Dimensiones:** 358.3 x 248 x 18.3-19.8 mm
- **Peso (con batería):** 2.1 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2 / DP / Thunderbolt™3) con carga PD, 3x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C USB3.2 Gen2



GE66 RAIDER

Sí, MSI sabe que lo quieres todo en tu portátil gaming, con la máxima potencia, el equilibrio perfecto, los componentes más avanzados y toda la conectividad posible. Y al mejor precio. Pero no es un sueño imposible, es el GE66 Raider. El portátil gaming que estabas esperando. La combinación perfecta de diseño y rendimiento.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i9 de 10ª generación
- **S.O.:** Windows 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), 240Hz, nivel IPS
- **Chipset:** Intel® HM470
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Super con diseño Max Q
- **Memoria:** DDR4-2666, Slots DIMM: 2 Memoria máxima: 64 GB
- **SSD:** 1 x M.2 SSD (NVMe PCIe Gen3), 1 x M.2 SSD Combo (NVMe PCIe Gen3 / SATA)
- **Webcam:** FHD type (30 fps @1080p)
- **Teclado:** retroiluminado RGB (por tecla)
- **Conectividad:** Killer Gb LAN, Killer ax Wi-Fi + Bluetooth V5.1, 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth V5.1
- **Altavoces:** 2x 2W **RJ45:** 1x
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in/ auricular-out combo jack
- **Lector de tarjetas:** SD (XC/HC)
- **HDMI:** 1x (4K@60Hz) **Mini DP:** 1x
- **Batería:** 4-Cell **Tipo:** Li-Ion
- **WhR:** 99.9 **Adaptador AC:** 230W
- **Dimensiones:** 358 x 267 x 23.4 mm
- **Peso (con batería):** 2.38 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2/DP), 1x Type-A USB3.2 Gen2, 2x Type-A USB3.2 Gen1, 1x Type-C USB3.2 Gen2x2

GT76 TITAN

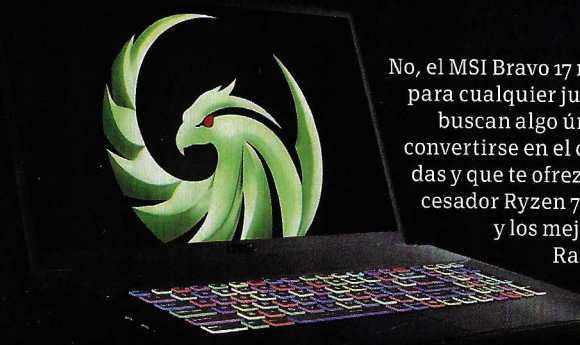
El portátil gaming más poderoso que vas a encontrar en el mercado es de MSI. Déjate llevar por la potencia de su procesador Core i9 9900K, su pantalla 4K que te permitirá ver tus juegos favoritos como nunca antes, o su rapidísimo disco SSD de 2 TB y su conexión Killer Wi-Fi 6 AX1650. Si buscas es potencia sin límite, el MSI GT76 te la ofrece.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i9 9900K
- **S.O.:** Windows 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 17.3" UHD (3840x2160), Adobe 100%, 17.3" FHD (1920x1080), 240Hz, close to 100% sRGB
- **Chipset:** Intel® Z390
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Super con 8 GB de memoria GDDR6
- **Memoria:** DDR4 2666, Slots DIMM: 4, 32 GB, Memoria máxima: 128 GB
- **SSD:** 2TB (1TB x 2) SSD NVMe PCIe Gen3x4
- **HDD:** 1x 2.5" SATA HDD
- **Webcam:** HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** retroiluminado RGB (por tecla)
- **Conectividad:** Killer Wi-Fi 6 AX1650 (2x2 ax) + Bluetooth 5
- **Altavoces:** 2x 2W, Woofer: 1x 3W
- **Entrada de audio:** 1x Mic-in, 1x auricular-out (HiFi)
- **RJ45:** 1x
- **Lector de tarjetas:** 1x Micro SD
- **HDMI:** 1x (4K @ 60Hz)
- **Mini-DisplayPort:** 1x
- **Batería:** 8-Cell **Tipo:** Li-Ion
- **WhR:** 90 **Adaptador AC:** 2 x 230W
- **Dimensiones:** 397 x 330 x 33-42 mm
- **Peso (con batería):** 4.2 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2 / DP / Thunderbolt™3), 4x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C USB3.2 Gen2

BRAVO 17

No, el MSI Bravo 17 no es un portátil gaming para cualquier jugador. Solo aquellos que buscan algo único, diferente, capaz de convertirse en el centro de todas las miradas y que te ofrezca la potencia de su procesador Ryzen 7 4800H de 3ª generación, y los mejores gráficos gracias a la Radeon RX 5500M. ¡Brutal!



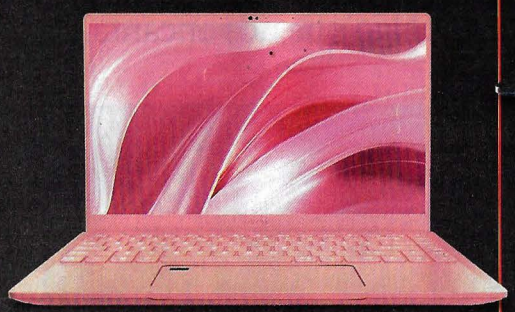
CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta AMD 3ª gen. Ryzen 7 4800H
- **Sistema Operativo:** Sin Sistema Operativo
- **Pantalla:** 17.3" FHD (1920x1080), 120Hz, nivel IPS, panel de bisel fino. Soporta AMD Radeon FreeSync Premium
- **Chipset:** SOC Integrado
- **Gráfica:** Hasta AMD Radeon RX 5500M 4GB GDDR6
- **Memoria:** DDR4-3200, Slots DIMM: 2 Memoria máxima: 64 GB
- **SSD:** 2TB (1TB x 2) SSD NVMe PCIe Gen3x4
- **HDD:** 1x 2.5" HDD, 1 x NVMe M.2 SSD PCIe Gen3/SATA-SSD Combo Slot
- **Webcam:** HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** gaming retroiluminado rojo
- **Conectividad:** Killer Wi-Fi 6 AX200 + Gigabit Ethernet
- **Altavoces:** 2x 2W High-resolution Audio Ready, Nahimic 3
- **Entrada/Salida de audio:** 1x Mic-in, 1x auricular-out
- **Bluetooth:** Bluetooth v5.1
- **HDMI:** 1x (4K @ 30Hz)
- **Batería:** 3-Cell
- **Adaptador AC:** 180W
- **Dimensiones (mm):** 397 x 260 x 23 mm
- **Peso (con batería):** 2.2 kg
- **Puertos I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen1), 3x Type-A USB3.2 Gen2

PORTÁTILES CONTENT CREATION

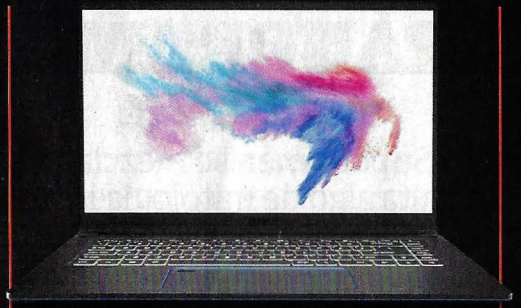
PRESTIGE 14

MSI sabe que buscas un portátil único para crear y ha diseñado el Prestige 14. Poderoso, atractivo, irresistible... Un estilo que refleja tu actitud más atrevida. Y también disponible en blanco y gris carbón.



CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i7 U 10ª generación
- **S.O.:** Win 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 14" FHD (1920x1080), IPS, 14" UHD (3840x2160), IPS
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce GTX 1650 con Max-Q Design, 4 GB GDDR5
- **Memoria:** DDR4 2666 Slots DIMM: 1 Memoria máxima: 32 GB
- **SSD:** 1 x M.2 SSD Combo Slot (NVMe PCIe Gen3/SATA)
- **Webcam:** IR HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** retroiluminado en blanco
- **Conectividad:** 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth v 5.1, 802.11 ac Wi-Fi + Bluetooth v5
- **Entrada de audio:** 1 Mic-in, auricular-out Combo Jack
- **Lector:** 1x Micro SD
- **WhR:** 52
- **AC:** 90W
- **Dimensiones:** 319 x 215 x 15.9 mm
- **Puertos I/O:** 2x Type-C (USB3.2 Gen2 / DP / Thunderbolt™3) con carga PD, 2x Type-A USB2.0



PRESTIGE 15

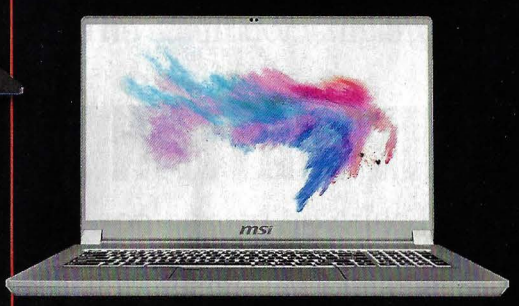
Los 6 núcleos del procesador Intel Core i7 de 10ª generación del Prestige 15 te darán la potencia necesaria para dejar volar tu creatividad en la creación de contenidos, incluso en edición avanzada de vídeo 4K.

CARACTERÍSTICAS

- **CPU:** Hasta Intel® Core™ i7 U 10ª generación
- **S.O.:** Win 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 15.6" FHD (1920x1080), IPS, 15.6" UHD (3840x2160), IPS
- **Gráfica:** NVIDIA® GeForce GTX 1650 con Max-Q Design, 4 GB de memoria GDDR5
- **Memoria:** DDR4 2666, Slots DIMM: 2, Memoria máxima: 64 GB
- **SSD:** 1 x M.2 SSD Combo Slot (NVMe PCIe Gen3/SATA), 1 x M.2 SSD Slot (NVMe PCIe Gen3)
- **Webcam:** IR HD (30 fps @720p)
- **Teclado:** retroiluminado en blanco
- **Conectividad:** 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth v 5.1
- **Entrada de audio:** 1 Mic-in, auricular-out Combo Jack
- **Lector:** 1x Micro SD
- **HDMI:** 1x 4K @ 60 Hz
- **WhR:** 82 ■ **AC:** 90W
- **Dimensiones:** 356.8 x 233.7 x 15.9 mm
- **Puertos I/O:** 2x Type-C (USB3.2 Gen2 / DP / Thunderbolt™3) carga PD, 2x Type-A USB3.2 Gen 2

CREATOR 17

Si quieres lo máximo en tu portátil para creación de contenidos, está en el Creator 17: colores brillantes, máximo rendimiento en gráficos, tecnología Mini LED y procesadores Intel Core i7 de 10ª generación.



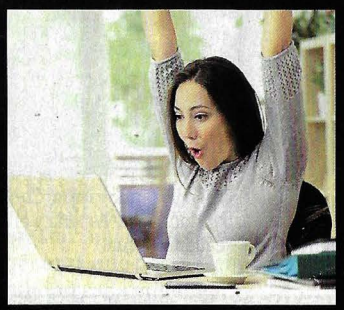
CARACTERÍSTICAS

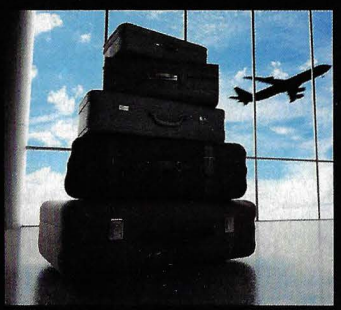
- **CPU:** Intel® Core™ i7 de 10ª generación (i7 10875H).
- **S.O.:** Win 10 Home, Pro
- **Pantalla:** 17.3" UHD (3840x2160), HDR 1000 MiniLED, 60 Hz, DCI-P3 100%
- **Chipset:** Intel® HM470
- **Gráfica:** Hasta NVIDIA® GeForce RTX™ 2080 Super Max-Q, GDDR6 8 GB
- **Memoria:** DDR4-3200, Slots DIMM: 2, Memoria máxima: 64 GB
- **SSD:** 2x M.2 SSD Combo Slot (NVMe PCIe Gen3/SATA)
- **Webcam:** IR HD (30fps @720p)
- **Teclado:** iluminado blanco
- **Conectividad:** 802.11 ax Wi-Fi 6 + Bluetooth v 5.1
- **Audio:** 1x Mic-in, 1x auricular-out (HiFi) jack
- **Lector:** 1x Micro SD
- **HDMI:** 1x (4K@60Hz)
- **WhR:** 82 ■ **AC:** 180W slim
- **Dimensiones:** 396.1 x 259.4 x 20.25 mm
- **I/O:** 1x Type-C (USB3.2 Gen2/DP/Thunderbolt™3) carga PD, 3x Type-A USB3.2 Gen2, 1x Type-C (USB3.2 Gen2 / DP)

¡GET ON BOARD SIGUE ADELANTE!

La pandemia ha cambiado los planes de todos, también de MSI con Get on Board, pero debes saber que... ¡sigue adelante! A partir de setiembre MSI actualizará la información del sorteo para la nueva edición y los premiados de la 3ª y 4ª promoción podrán disfrutar de su viaje a Taiwán y todas las actividades que se incluyen el próximo año 2021, si las condiciones de salud y seguridad son adecuadas. Así que si te encuentras entre los afortunados ganadores, ¡no te preocupes porque no has perdido tu premio! Y si quieres ser el próximo ganador, MSI te anima a consultar la web oficial y a seguir sus redes sociales para que estés al día de la actualidad de Get on Board, así como de muchas otras promociones que llevan a cabo, de los nuevos productos MSI y todas las noticias que te interesan.

No te olvides y permanece atento. ¡Get on Board sigue adelante!





Para más información sobre las últimas noticias de la promoción, sigue las redes sociales de MSI: Twitter (@MSI_ES), Instagram (@msigaming_spain) y Facebook (@MSISpain), además de acceder a su web oficial: *es.msi.com*

ZONA micromanía

¡Bienvenidos a este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

En el proyecto de los murcianos Superlumen se mezclan Lovecraft con un Renault Clio y todo nuestro interés. Pero no falta algo de mitología inventada en una isla perdida. La imaginación típica en el mundo indie está que se desborda, y es algo que nos encanta.

THE WAYLANDERS

Rol celta en buena compañía

Género: Rol **Idioma:** Español **Desarrollador:** GATO Studio **Fecha:** 2020
Web: *www.thewaylanders.com* **INTERÉS:**

Tener como inspiración «Dragon Age», «Mass Effect» o «Pillars of Eternity» es una buena carta de presentación para este proyecto de rol gallego. Hay hombres lobo, druidas, duendes, distintas razas humanas e inmortales, entre otros. Como no podía ser menos, pero con la diversión extra que añaden los viajes en el tiempo. También prometen finales diferentes y una profunda personalización a partir de seis clases básicas. Además de compañeros de aventuras que enriquecerán la experiencia con sus historias.

Según la formación de nuestra compañía y sus habilidades, los combates de «The Waylanders» serán más o menos complicados.

SKULLY

Un cráneo que juega con arcilla

Género: Acción **Idioma:** Inglés **Desarrollador:** Finish Line Games
Lanzamiento: 4 de agosto de 2020 **Web:** *modusgames.com* **INTERÉS:**

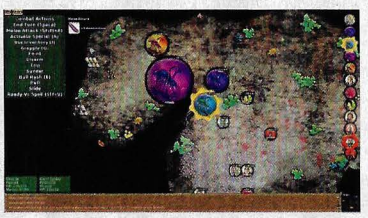
Hemos visto muchas veces personajes que se transforman durante sus aventuras. Esta vez, empezamos por una calavera que aparece en una isla que se divide en 18 niveles y siete ecosistemas diferentes. Lo que empieza siendo un juego de habilidad, promete convertirse en todo un reto donde cada forma del protagonista abre nuevas posibilidades. Como trasfondo, hay tres dioses que apoyan el toque sobrenatural de «Skully», protagonista de un juego donde prometen humor entre diálogos y momentos muy locos.

EN CAMPAÑA

DESOLATIUM

Los mitos de Lovecraft vuelven a ser la base para una aventura en primera persona. La investigación, al estilo de los personajes de los JDR, utilizará un sistema de apuntar y pulsar. Con aires de aventura tradicional, pero con la inmersión que proporciona la perspectiva elegida con imagen real. Se ha llevado premios al sonido y la innovación. Con la particularidad de que el entorno es una ciudad abandonada de España y el equipo, Superlumen, apuesta abiertamente por la Realidad Virtual.
desolatium.com

KNIGHTS OF THE CHALICE 2



El arranque en Kickstarter de «Kights of the Chalice 2» ha sido espectacular, duplicando los 16.770 libras que pedían en sus primeros días. A partir de ahora, queda esperar que esta historia de rol tan clásico llegue a las 300.000 libras que permitirán añadir personajes 3D con todos sus detalles. El proyecto tiene como fecha de lanzamiento algún momento de 2022, con lo que hay tiempo para reordenar ideas y pensar hasta dónde quieren llegar Heroic Fantasy Games con su visión de Dungeons & Dragons.
heroicfantasygames.com

Poco a poco, vemos que los problemas no vienen solos y que la recuperación que nos espera por delante va a ser bastante más larga de lo que muchos desean. Además, en un mundo globalizado, la crisis salta de un lado a otro casi sin barreras y las consecuencias llegan a todos los rincones. Desde los retrasos en proyectos independientes o su cancelación, hasta el cambio de modelo de negocio para títulos ya establecidos. Conforme se adapta el mundo a esta nueva normalidad, lo vemos también en nuestras pantallas y en los títulos aún por llegar. Muchos de ellos cambian de forma sobre la marcha para adaptarse a un entorno que parece nuevo en algunos aspectos. El futuro está, aún, por decidir.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

36 _____ Panorama Indie
37 _____ Realidad Virtual
38 _____ Work in progress
39 _____ Sigue jugando
40 _____ Free to Play
41 _____ Coleccionismo

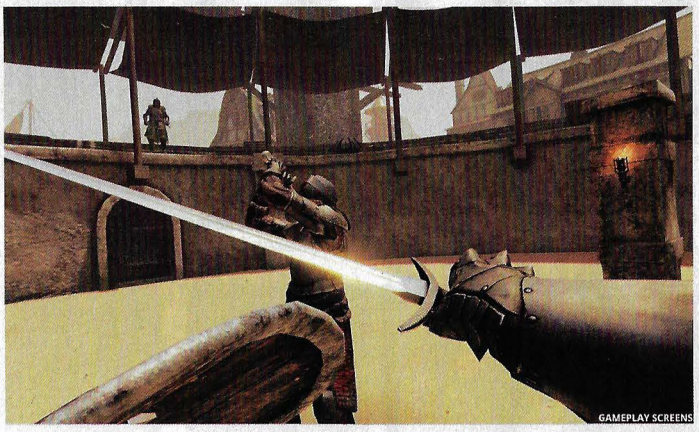
Por un lado, la RV permite vivir experiencias históricas. En otros casos, es la magia lo que domina todo. Son solo un par de ejemplos en un sector que está en pañales, por mucho que «Half-Life: Alyx» haya sentado las bases para algo muy grande...

SWORDMAN VR

Espadas a lo largo de la historia

■ **Género:** Acción ■ **Compatibilidad:** HTC Vive, Oculus rift, WMR ■ **Desarrollador:** Sinn Studio
■ **Disponible:** 2020 ■ **Precio:** Por determinar ■ **Web:** sinnstudio.com
INTERÉS:

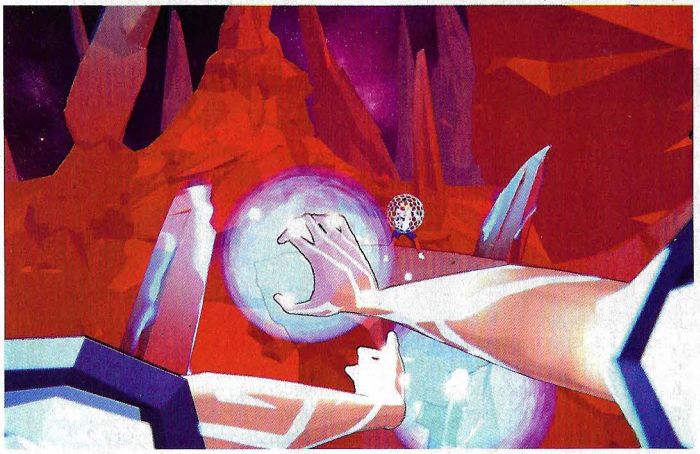
Lograr una buena sensación de controlar todo el cuerpo de nuestro personaje es una de las metas de la Realidad Virtual. En «Swordman VR», esto se logra con una precisión extrema a la hora de manejar las armas y escudos. Pero es la detección de colisión lo que nos ha sorprendido, en combates que aún se muestran en estado alfa. Aunque dejan claro que el trabajo va por buen camino, entre samuráis, mongoles, caballeros u otras culturas con enemigos finales y mucha variedad.



SPELLPUNK VR

Duelo a muerte por hechizos

■ **Género:** Acción ■ **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift ■ **Desarrollador:** Incineration Games
■ **Disponible:** Acceso Anticipado ■ **Precio:** 16,79€ ■ **Web:** spellpunkvr.com
INTERÉS:



Conseguir el simulador perfecto de hechicero puede ir para largo. En el camino, nos encontramos con «Spellpunk VR» y su mundo de psicodelia. Una experiencia que invita a combatir con otros jugadores en un entorno de lo más llamativo. Aquí, los trazos en el aire se convierten en hechizos que pueden acabar con el adversario. El proceso va a requerir de precisión y aprendizaje, como es normal en las artes mágicas. Además de prestar mucha atención, para saber ante qué poder tiene más debilidad cada enemigo.

DEMOS

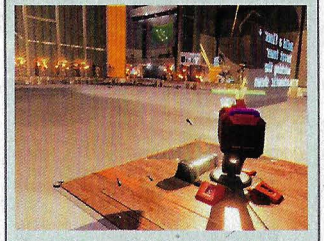
SPECTRUM VR VALVE INDEX, HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR

Las pruebas observables son el eje en esta aventura donde todo tiene lógica, cuando se encuentra.
■ *store.steampowered.com/app/1300010/Spectrum_VR*

HOSPITALITY VR OCULUS RIFT

Un hospital puede ser muy peligroso, también en «Hospitality VR» con su presencia maligna.
■ *store.steampowered.com/app/1164750/Hospitality_VR*

ASH OF LEGENDS VALVE INDEX, HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR



Este "tower defence" nos invita a enfrentar la humanidad a hordas de enemigos mecanizados.
■ *store.steampowered.com/app/1280290/Ash_of_Legends*

Grandes nombres como «Everspace 2» crecen cada mes. También títulos como «Halo Infinite», que se destapa con el diseño de sonido. Mientras, no paramos de conocer más de próximos lanzamientos, como «System Shock», o el explosivo «Volcanoids».

DEMOS

DESOLATIUM

Hablamos de él en la zona indie, pero también podemos darle un primer vistazo de cerca con esta aterradora versión de prueba.
■ *bit.ly/DESOLATIUMdemoV1*

BEYOND TWO SOULS

La trilogía de Quantic Dream llega a PC con mejor aspecto que nunca y versiones demo.
■ *www.quanticdream.com/beyond-two-souls*

SYSTEM SHOCK REMASTERED

El proyecto de devolvernos «System Shock» sigue adelante, con calma, pero con algo que echarnos a la boca.
■ *www.systemshock.coM*

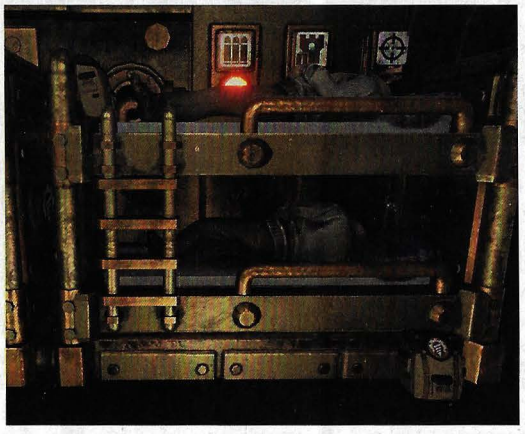
VOLCANOIDS

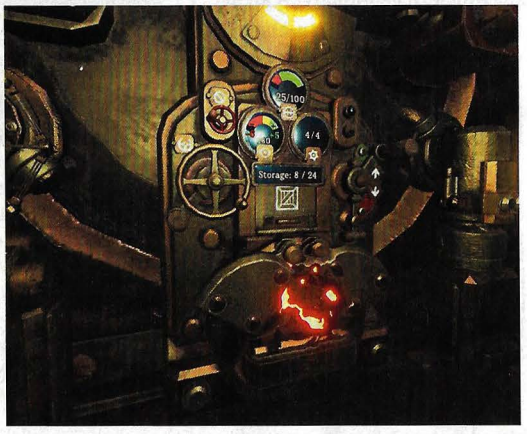
Entre volcanes y en compañía

■ **Género:** Supervivencia ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Volcanoid ■ **Disponible:** Acceso Anticipado ■ **Precio:** 16,79€
■ **Web:** *www.volcanoids.com* **INTERÉS:**

El vapor de las máquinas es una de las señas características de «Volcanoids». Pero también prometen serlo las partidas cooperativas en las que varios jugadores hagan piña para sacar partido al terreno. Uno rodeado de volcanes que no nos dejan en paz. Desde mayo está disponible la actualización que permite ser capitán de un equipo. A ser posible, el que tenga el ordenador más potente, para que otros jugadores se unan en la búsqueda de recursos. Se trata de una opción en desarrollo, con mucho por hacer. Incluida la prospección con más de una perforadora, aunque por ahora sirve de tutorial.

La isla volcánica de «Volcanoids» se abre al juego cooperativo, mientras sigue en desarrollo, disponible en acceso anticipado.



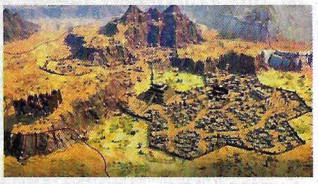


DIARIO DE DESARROLLO

OUTWARD

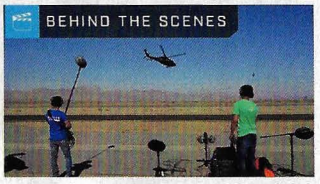
"The Sorobboreans" se presenta como el primer contenido extra de pago que se añade al juego de Nine Dots Studio.
■ *youtu.be/Ic-QvQmwpaA*

HUMANKIND



El cuarto episodio de los diarios de desarrollo de «Humankind» nos cuenta cómo será la marca que dejemos en el mundo.
■ *youtu.be/ssine8ECVOY*

HALO INFINITE



Uno de los aspectos más valorados de la saga «Halo» empieza a tomar forma con la grabación de sonidos.
■ *www.youtube.com/user/HaloWaypoint*

EVERESPACE 2

Los planetas, naves, modos, arte conceptual y una batería de novedade se ven por primera vez.
■ *kickstarter.com/projects/rockfishgames/everspace-2*

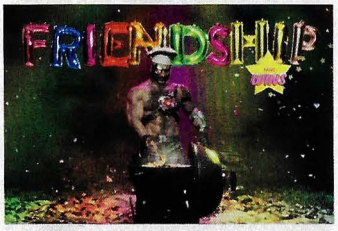
Aunque los niños de los 80 soñaran con héroes y villanos de metal, no tenían edad para ver sus películas. Ahora muchos pueden poner a volar algo más que la imaginación con lo nuevo para «Mortal Kombat 11». Y, además, Sims, Star Wars y mods para juegos clásicos.

MORTAL KOMBAT 11: AFTERMATH

Terminator vs Robocop vs...

Género: Acción **Idioma:** Castellano **Estudio:** NetherRealm Studios **Disponible:** 26 de mayo 2020 **Precio:** 39,99€ **Web:** *www.mortalkombat.com* **INTERÉS:**

El sueño de algunos que vivieron los años 80 entre amenazas como la destrucción del planeta o el advenimiento de las máquinas pasaba por Terminator y Robocop. Verlos en el mismo juego y enfrentados con todo su arsenal es una delicia. Aunque sea con la brutalidad propia de «Mortal Kombat», que brilla con nuevas animaciones y un repertorio de personajes que es la envidia del género. Esta expansión de pago viene acompañada de una actualización gratuita, que también apunta a los eSports con el estreno de su propio torneo oficial.



Viajes en el tiempo, armamento pesado y ruido de metal es solo parte de lo que trae la actualización y nuevo contenido «Mortal Kombat 11: Aftermath».

LOS SIMS: VIDA ECOLÓGICA

Puesta al día de inventos Sims

Género: Simulador **Idioma:** Español **Estudio:** Maxis **Disponible:** 5 de junio 2020 **Precio:** 40,99€ **Web:** *www.ea.com* **INTERÉS:**

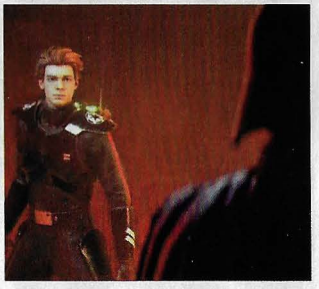
Los hábitos sostenibles llegan también a Los Sims con esta nueva expansión, «Vida ecológica». Paneles solares, turbinas eólicas y materiales más respetuosos con el medio ambiente son su contenido. Evergreen Harbor es el nuevo lugar preocupado por la ecología, donde los Sims podrán producir energía limpia y reutilizar objetos tirados por otros.

S.W. JEDI: FALLEN ORDER

Más retos a ambos lados de la luz

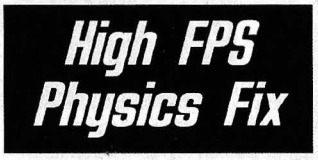
Género: Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Respawn **Disponible:** 4 de mayo 2020 **Precio: Gratis** **Web:** *www.ea.com* **INTERÉS:**

El 4 de mayo es el día oficial de Star Wars y este año ha servido para recibir una actualización gratuita para «Jedi Fallen Order». Una que incluye nuevos elementos cosméticos, pero también más retos con enemigos más fuertes. Cal y BD-1 podrán apuntarse a un entrenamiento que mejorará sus habilidades gracias a la meditación.



MODS

FALLOUT 4
RENDIMIENTO Y FÍSICAS



A falta de un parche oficial, un mod facilita jugar a más de 60 fps sin estropear otros aspectos.

www.nexusmods.com/fallout4/mods/44798

DOOM ETERNAL
PARTÍCULAS MEJORADAS

Hace poco que ha salido, pero ya hay quien ha pensado en cambiar las explosiones de «Doom Eternal».

www.nexusmods.com/doometernal/mods/12

BATTLEFIELD 2
PROJECT REALITY

Independiente y gratuito, se centra en el multijugador con reglas más realistas que las del juego original.

moddb.com/mods/project-reality/news

MAX PAYNE
A DOS MANOS

Casi 20 años tras su lanzamiento llega una opción para usar armas a dos manos en el clásico de Remedy.

www.moddb.com/mods/max-payne-dual-weapons-mod-2020

Frente al ruido de otras compañías, Amazon Games se lanza al PC sin casi ruido. Por otra parte, este mes hemos visto actualizaciones importantes con mucha variedad, así como nuevas oportunidades para meternos de lleno en «Second Extinction» y «Enlisted».

ACTUALIZADOS

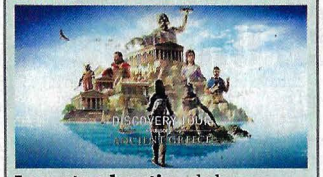
CONQUEROR'S BLADE YEAR ONE

Mientras daba fin a la temporada III, se ha celebrado el primer año del juego con premios.
■ *cb.my.com*

APEX LEGENDS

Loba es una nueva opción entre los personajes del juego, que llega con la Temporada 5.
■ *ea.com*

ASSASSIN'S CREED DISCOVERY



La parte educativa de la saga se ha vuelto gratuita, mientras esperamos el nuevo de la serie.
■ *ubisoft.com*

WAR THUNDER

Las últimas actualizaciones añaden aviones supersónicos y juego multiplataforma.
■ *warthunder.com*

BRAWLHALLA

Desde Ubisoft no paran con su título de lucha y ya está disponible su primer pase de batalla.
■ *ubisoft.com*

CRUCIBLE

En pretemporada perenne

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Castellano ■ **Estudio:** Relentless Studios ■ **Lanzamiento:** 21 de mayo 2020
■ **Web:** *playcrucible.com* **INTERÉS:**

Aunque tienen un potencial tremendo, desde Amazon Games parecen decididos a mantener un perfil muy bajo con sus lanzamientos. Han pasado de anunciarlos como grandes títulos a verlos llegar sin apenas hacer ruido. El caso de «Crucible», además, resulta algo peculiar. Lo que iba a ser una puesta de largo con todo en su sitio ha pasado a alargar su pretemporada mientras llegan características y se arreglan fallos. Algo que resulta comprensible, pues no todos los modos se han materializado y los packs de bienvenida no son precisamente económicos.

Los esfuerzos de Relentless Studios se centran en el modo Trío de corazones, que parece destinado a potenciar «Crucible» hasta que haya algo mejor. Como compensación por los inconvenientes, quien haya entrado al juego durante la pretemporada verá un ingreso de 1.000 créditos en su cuenta, sin coste alguno por parte del jugador.

Un paso adelante y varios hacia atrás han marcado el lanzamiento de «Crucible» como Free2Play por parte de Amazon Studios.

APÚNTATE A LA BETA

SECOND EXTINCTION

Desde la página web de «Second Extinction» han puesto en marcha un mercanismo particular para acceder a la beta. Quien se apunte y sea seleccionado puede invitar a amigos para hacer lo propio. Un método que promete crear comunidad y que siempre tengamos a alguien conocido con quien compartir la experiencia. Además, hay recompensas para quien haga de anfitrión.
■ *secondextinctiongame.com*

ENLISTED

Momentos famosos de la Segunda Guerra Mundial son el escenario para que los jugadores se enfrenten en «Enlisted». La escala promete ser enorme, con muchos jugadores que podrán recrear esas batallas heroicas, sangrientas y llenas de dolor que asolaron el mundo hace ocho décadas. Con un modelo Free2Play y el equipo de «War Thunder» como garantía de éxito.
■ *enlisted.net*

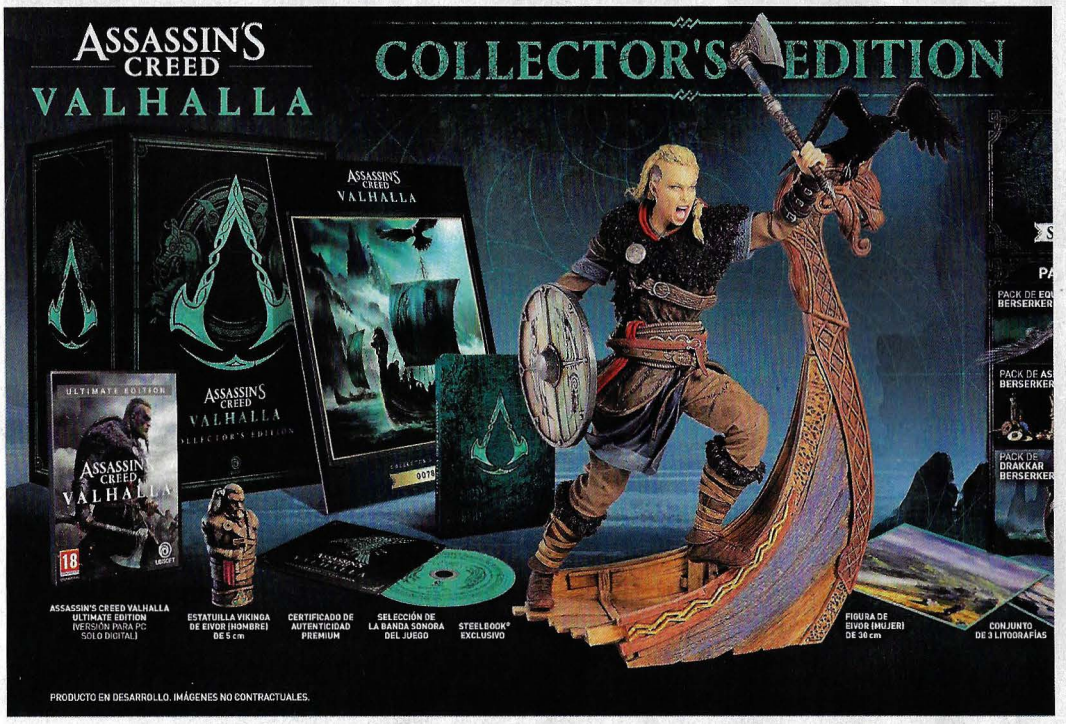
Con la crisis se nos quitan las ganas de gastar demasiado en objetos de colección. Pero solo hasta que vemos lo que nos preparan de aquí a que acabe el año. Desde lo nuevo de Assassin's Creed, hasta modelados de lujo que parecen tener vida.

ASSASSIN'S CREED VALHALLA

Coleccionismo por costumbre

Género: Acción **Idioma:** Castellano **Estudio:** Ubisoft **Disponible:** Finales de 2020 **Precio:** de 59.99€ a 119.99 €
Web: *ubisoft.com* **INTERÉS:**

El anuncio de «Assassin's Creed Valhalla» no podía llegar sin sus distintas versiones. Estas incluyen una versión base con el juego, 59.99€, que da acceso a la misión La Senda del Berserker. El siguiente producto, Gold, salta a los 99.99€ y añade el pase de temporada. La primera versión es la Ultimate, que suma los kits de equipo, asentamiento y Drakkar Berserker, así como un conjunto de runas. Por último, «Assassin's Creed Valhalla Ultimate Edition» tiene un repertorio de añadidos en formato físico y sale por 119,99€. Incluye una estatuilla vikinga de 5 cm, certificado de autenticidad, la BSO en CD, una caja metálica, tres litografías y la joya de la edición, una figura de Eivor de 30 cm de altura y un pedazo de drakkar como base.



Las ediciones de «Assassin's Creed Valhalla», incluyen desde el juego base hasta una figura de 30 cm con motivos vikingos, además de numerosos extras físicos y digitales, para disfrutarlos en la aventura.

DE COMPRAS

SEKIRO DE LUJO

Gecco ha producido una serie limitada de figuras de «Sekiro» al precio de 469,99€ y gran calidad.
www.gecco.co.jp/sheet/wolf-en.html

MEGAMAN 11 DEFINITIVE EDITION

Otro objeto que se puede llevar los ahorros del año, esta vez, con «Megaman 11» y de la mano de First 4 Figures... ¡por 499,99 $!
www.first4figures.com

THE WITCHER 3

Yennefer de Vengerberg tiene su figurita de Good Smile Company, a la que no le falta un cuervo a juego con el traje de cuero.
goodsmileshop.com

PARA TU COLECCIÓN

MARVEL'S AVENGERS

Su reclamo es ser la edición más poderosa de la Tierra. El contenido es un Capitán América de 30 cm, un Hulk cabezón, el martillo de Thor y la hebilla de Viuda Negra. El pack incluye una foto de grupo y los planos de la armadura de Iron Man, a modo de prototipo.
avengers.square-enix-games.com

LECTURAS

500 AÑOS DESPUÉS: FINAL FANTASY VII A TRAVÉS DE SUS CREADORES

Un libro que encierra más de 30 testimonios sobre la producción de «Final Fantasy VII». Es la versión impresa de lo que apareció en Polygon, acompañado de ilustraciones originales. El prólogo es de Hironobu Sakaguchi. Esta obra es todo un objeto de culto que no pasará de moda, por 24,95€.
www.heroesdepapel.es

Evento: Apex Legends Global Series **Juego:** Apex Legends **Compañía:** Electronic Arts **Fecha:** 21 de junio a 13 de septiembre **Más detalles:** *www.ea.com*

LIGA EUROPEA DE RSS

Con equipos profesionales y aspirantes por libre, la competición de «Rainbow Six Siege» crece y se extiende por todo el viejo continente.

Desde el 22 de junio, en que se celebró su primera jornada, está en marcha la liga europea de «Rainbow Six Siege». Esta European League es parte del plan de Ubisoft para potenciar su juego en la escena de la competición de eSports en el Viejo Continente, y que los jugadores tengan oportunidad de competir al más alto nivel frente a los mejores del mundo.

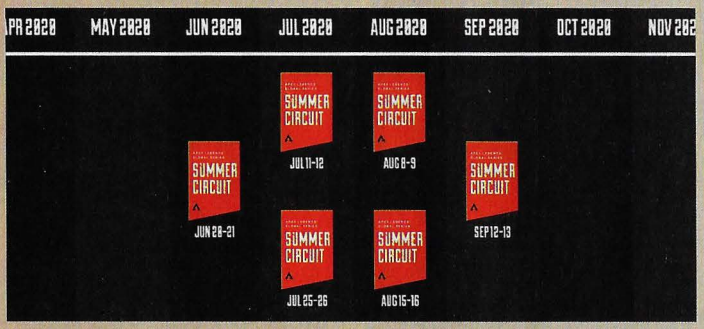
El listado de equipos profesionales está compuesto, inicialmente, por los siguientes: Rogue, Team Empire, Virtus.pro, Chaos Esports Club, G2 Esports, Natus Vincere, Team Vitality, BDS Esport, IziDream y Team Secret.

El formato elegido para la competición es de todos contra todos, y se viene retransmitiendo lunes y miércoles a las 18:00 CEST (la hora española), en los canales oficiales de Twitch y Youtube. ¡No te pierdas ninguno!

Evento: Apex Legends Global Series **Juego:** Apex Legends **Compañía:** Electronic Arts **Fecha:** 21 de junio a 13 de septiembre **Más detalles:** *www.ea.com*

CIRCUITO DE VERANO

La Apex Legends Global Series Summer Circuit ya habrá dado comienzo cuando leas esto, y se extenderá hasta casi el final de este verano.



El campeonato mundial de «Apex Legends» ha dado otro paso de cara a amenizar todo el verano con sus torneos. Desde el 20 de junio, momento en el que arranca la primera prueba Superregional, hasta las eliminatorias de mediados del próximo septiembre, estos meses van a servir para ver quiénes son los mejores jugadores a nivel global.

Respecto a los incentivos del torneo, aparte de divertirse desde casa, claro está, la bolsa se fijó inicialmente en 500.000 dólares para premios.

Tanto en Twitch como en Youtube, cada jornada ofrecerá espectáculo en directo, con un evento que intenta atraer tanto a jugadores como espectadores en todo el mundo. Si estás interesado, apunta bien las fechas.

SALÓN DE LA FAMA

LEANDRO "NEWBIE" MARCOS

El mejor jugador del torneo Apertura 2020 de la Liga Latinoamérica de «League of Legends» ve crecer su fama, con opciones a cruzar el charco y participar en competiciones en el viejo continente. Durante el torneo de México, el Support argentino del equipo All Knights fue la estrella de su formación, que también recibió un galardón como la mejor escuadra del evento.

La carrera de "Newbie" ha pasado por Dark Horse e Isurus antes recalar en su club actual. En los diversos torneos oficiales en los que ha participado, ha acabado siendo primero en la Liga Latinoamérica 2020 Opening y sus Playoffs, así como en la edición 2019.

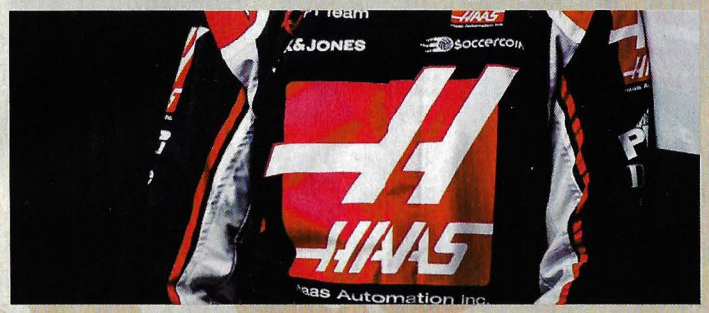
Apoyo de All Knights en «LoL», el jugador argentino ha sido el mejor del evento LLA 2020 en México, este año.

Equipo: R8G SimRacing Team **Club:** R8G eSports **Compañía:** Triple A **Más detalles:** *r8gesports.com*

GROSJEAN SE METE EN ESPORTS

El profesional de la Fórmula 1 se mete en el mundo de la competición virtual, con un club que ha nacido en plena cuarentena.

El piloto francés de Hass puede presumir ya de tener su propio club de eSports. La competición en la que se mueve el recién formado R8G SimRacing Team se centra en el motor, con títulos como «RFactor» e «iRacing», así como «Gran Turismo». Además, su plantilla la integran pilotos franceses, junto a los de otras cinco nacionalidades más. Algo habitual en uno de los eSports con más potencial, tras el salto de pilotos tradicionales a la competición virtual durante la cuarentena y marcas conocidas que se suman a la iniciativa.



Equipo: Cream Real Betis **Club:** Real Betis Balompié **Juego:** varios **Más detalles:** *www.realbetisbalompie.es*

EL BETIS ESPORTS CRECE

Sin dejar de lado el fútbol, género en el que nació como equipo de competición en eSports, el Real Betis Balompié amplía sus opciones.

El salto del Real Betis Balompié en 2016 a los eSports tuvo a la franquicia «FIFA» como protagonista, hasta ahora. El pasado mayo, el club anunció que extendía su participación a otros torneos, con «CS:GO» en la One Tap League, «Rainbow Six Siege» dentro de la R6 Spain Nationals, «Clash Royale» en la Orange Crown League, «LoL» desde la liga mexicana, «PUBG Mobile» entre Latinoamérica y Europa, así como «Free Fire» también en el continente americano y «Fortnite».

LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos. **Web:** *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

VALORANT EMPIEZA FUERTE
El juego de acción en primera persona de Riot Games fue seguidos durante 334 millones de horas en abril, a través de Twitch. *playvalorant.com*

BRAWLHALLA
Ubisoft ha añadido un pase de batalla a su desenfadado juego de peleas, que parece que se empieza a abrir paso como eSport de éxito. *brawlhalla.com*

TEMPLADO

FORTNITE
Las protestas de los jugadores han conseguido que Epic Games se replanteara el lanzamiento de la tercera temporada de «Fortnite» con un pequeño retraso. *epicgames.com*

NEXO OSCURO EN HOTS
Ya está disponible el evento del Nexo Oscuro de «Heroes of the Storm», que incluye monturas y aspectos nuevos. *news.blizzard.com*

FRÍO

ANUNCIOS EN LOL
Riot Games ha admitido que al fin incluirá anuncios dentro del juego durante las retransmisiones de campeonatos online. *leagueoflegends.com*

ESPORTS EN LA UNIVERSIDAD
De forma tímida y después de otras instituciones educativas, la Universidad Internacional de Valencia ha adoptado los eSports en su currículo. *www.universidadviu.es*

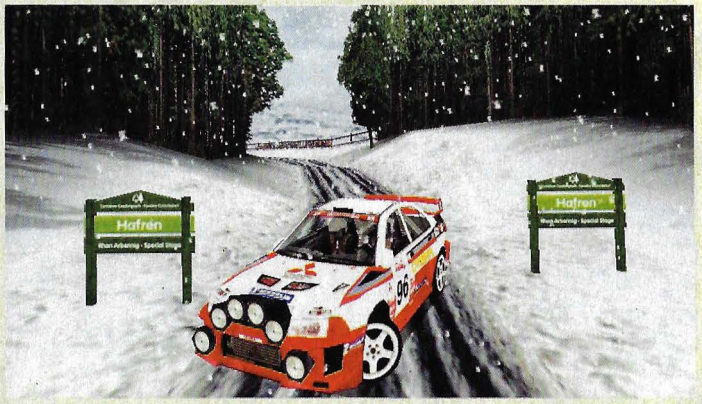
EN PORTADA

RALLY CHAMPIONSHIP

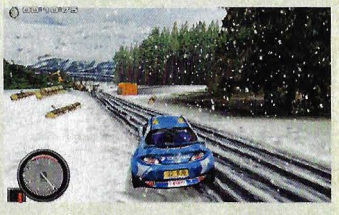
¡Así se pilotaba a lo grande hace 20 años!

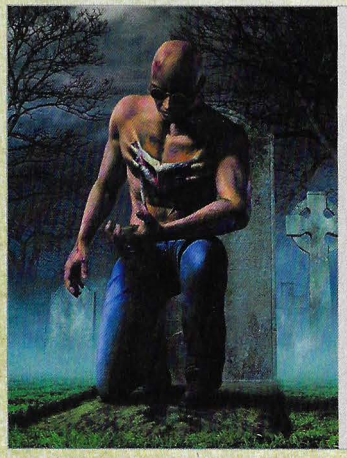
MICROMANÍA 56, TERCERA ÉPOCA

Un flamante Seat Ibiza ocupaba la portada del número 56 de Micromanía, dedicada al impresionante «Rally Championship» y a su preview. Era, ni más ni menos que el único juego de rallies capaz de hacer sombra al mismísimo «Colin McRae».



Los chicos de Magnetic Fields no eran extraños al mundo de la velocidad. Cuando hace 20 años nos presentaron «Rally Championship», ya nos habían impresionado con su saga «Lotus Esprit Turbo Challenge» y «Super Cars». Pero la simulación de rallies que nos presentaron en la preview del número 56 de Micromanía nos dejó boquiabiertos. Era solo el aperitivo de lo que llegaría en la versión final del juego, pilotando coches oficiales –¡hasta 23!–, con un control sensacional de todos y cada uno, unos modelos 3D que reflejaban a la perfección cada pequeños detalle y una simulación física, sonora y de la competición que te sumergía de lleno en ella. Climatología cambiante, distintos terrenos y un apartado técnico insuperable, llevaron a «Rally Championship» a competir, de tú a tú, con el mismísimo «Colin McRae Rally». ¡Casi nada!





EL PERSONAJE

MICHAEL LE ROI

De estudiante de literatura inglesa a taxista en Chicago, Michael escondió a su familia de Nueva Orleans su fracaso, tras haberse arruinado en las apuestas y el juego. Pero nunca imaginó que se las acabaría viendo contra asesinos en serie, demonios y viajando entre las dimensiones de los vivos y los muertos. Michael Le Roi es, por cierto, el alter ego de Shadow Man.

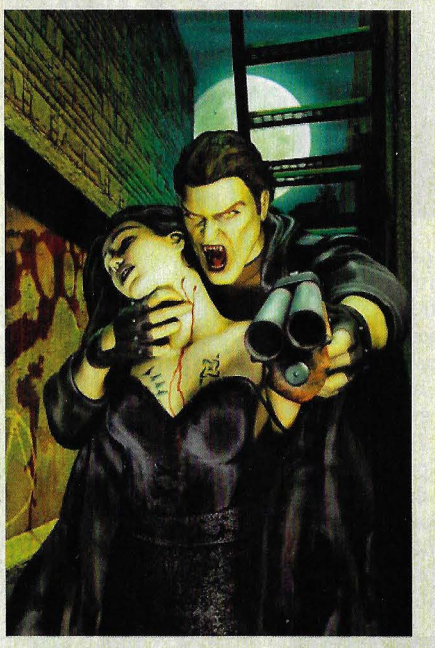
Aquellos veteranos que pilotaron los coches de «Rally Championshiop» recordarán, a buen seguro, el inimitable y realista petardeo de sus motores.

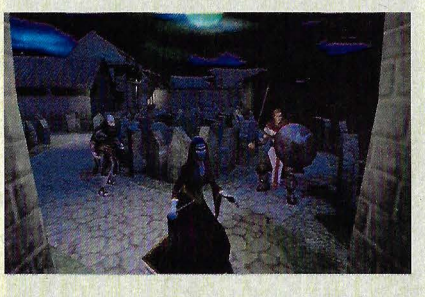
DESTACADO

ACTIVATE 99

El nutrido y variado catálogo de Activision de 1999

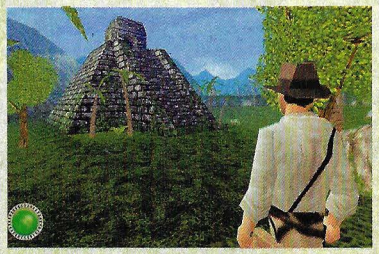
De «Quake III» a «Vampire: Redemption». De los títulos deportivos de Fox Sports Interactive a la estrategia de «Dark Reign II». De los títulos oficiales de Star Trek –«Armada», «Voyager», Insurrection»– a la aventura sobre cuatro ruedas de «Interstate 82». TRas el E3 de 1999 y en espera del ECTS londinense, Activision montaba su feria particular, Activate, que en aquella ocasión nos llevó a Edimburgo para descubrirnos un sorprendente, variado y nutrido catálogo de novedades repleto de juegazos.

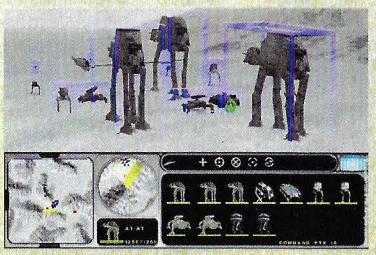




LO NUEVO DE LUCASARTS PARA EL 2000

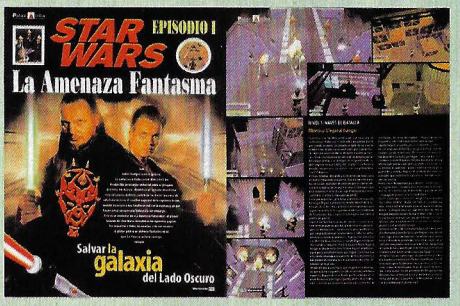
Cuando LucasArts dejó atrás sus gloriosas aventuras gráficas y decidió abrir nuevos horizontes y géneros a su catálogo, se decidió por explotar sus franquicias a lo grande. Además de los juegos de la nueva trilogía de «Star Wars», nos sorprendía con el anuncio de «Force Commander», una vista estratégica a Star Wars, además de «Indiana Jones y la Máquina Infernal».





MICROMANÍA 56 TERCERA ÉPOCA

Acción, guerra, mundos de ciencia ficción, estrategia, coches, demonios y vudú... Sí, todo eso y mucho más cabía en Micromanía 56.

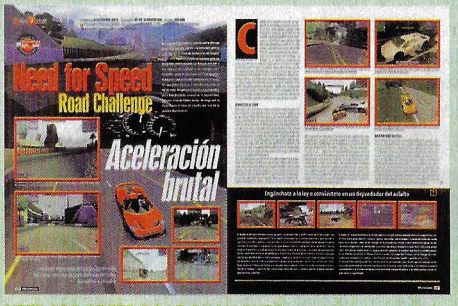


STAR WARS LA AMENAZA FANTASMA

La aventura de la recién estrenada nueva trilogía de Star Wars no era especialmente difícil, pero tenía sus trucos y secretos, que desvelamos en este Patas Arriba.

RED STORM ENTERTAINMENT

El universo de Tom Clancy lleva décadas siendo explotado en medios más allá de la literatura. Y la abundancia de juegos, ya en 1999, lo demuestra.



NEED FOR SPEED ROAD CHALLENGE

La nueva entrega de la saga de velocidad de EA se convertía en el MegaJuego del número 56 de Micromanía. Y es que «Road Challenge» era muy bueno.

SHADOW MAN

Fascinados nos dejó el increíble periplo por el mundo de los muertos y el vudú de «Shadow Man», uno de nuestros juegos favoritos de siempre. ¡Impresionante!

EN PORTADA

ALIENS VS. PREDATOR

¡La guerra total entre especies alienígenas!

Antes de convertirse en película, el "cross over" de los xenomorfos combatiendo a los depredadores nació como videojuego para Jaguar en 1994. Su segunda parte, para PC, llegó en 2001 y fue espectacular. Pero no fue hasta 2010, con el «Aliens vs. Predator» de Rebellion y SEGA, cuando la guerra total entre aliens, predator y marines espaciales adquirió sus mayores tintes cinematográficos en nuestros ordenadores. Su primera aparición en Micromanía fue en el número 175, con un reportaje en el que desvelábamos sus claves, como sus tras campañas diferentes y su esperado multijugador online, además de sus impresionantes imágenes. Tan sorprendidos nos dejó esta primera toma de contacto que le dedicamos la portada. Un "remake" que, desde luego, daba una nueva perspectiva a su predecesor, con un desafío como no se había visto.

Las tres facciones del juego disponían de una campaña propia, además de un modo multijugador online en el que todos luchaban contra todos.

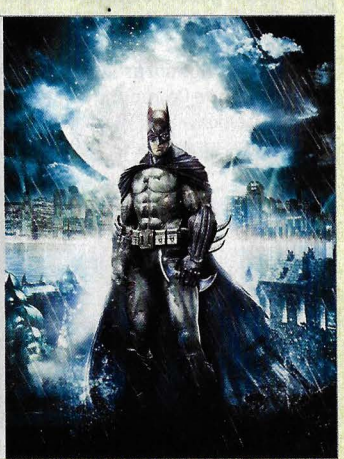
MICROMANÍA 175, TERCERA ÉPOCA

La acción era la reina de la portada del número 175 de Micromanía, con el terrorífico y fascinante «Aliens vs. Predator», pero había mucho más aquel mes. De «NFS» a «Prototype», «Street Fighter IV» o «Los Sims 3». ¡Vaya pedazo de número!

EL PERSONAJE

BATMAN

Fue, hace ya diez años, cuando Batman iniciaba su más exitoso paso por el videojuego con el estreno de la saga «Batman: Arkham». El giro que dio Rocksteady al personaje y sus aventura fue espectacular, tanto a nivel visual como de concepto y jugabilidad. En poco más de un lustro, Batman nos visitó en varias ocasiones en la saga, incluso en formato de realidad virtual.

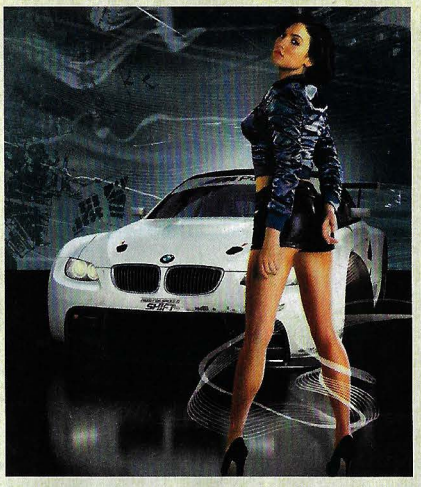


DESTACADO

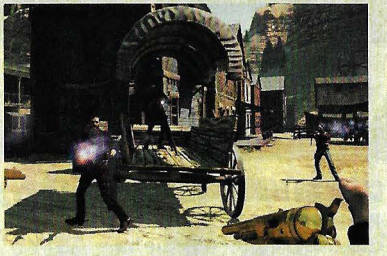
NEED FOR SPEED SHIFT

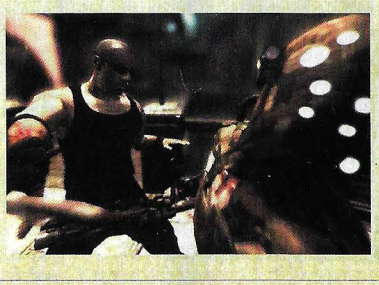
Competición, gasolina y habilidad al volante

Cuando la saga «Need for Speed» se había convertido en el referente del "tuning", las carreras ilegales y los líos con la policía, Slightly Mad Studios y EA dieron un volantazo total a la saga, abriendo un nuevo frente en el que la competición oficial lo marcaba todo. Quizá fue una ligera decepción para los más fanáticos del mundo más "oscuro" de la velocidad urbana, pero «NFS Shift» nos presentó un nuevo desafío en el que el talento y la habilidad al volante volvían a ser determinantes. 18 circuitos, algunos urbanos y otros en trazados de competición, 60 coches, una carrera profesional como piloto y un apartado visual que quitaba el hipo serían el inicio de lo que, luego, se convertiría en saga propia.



LOS MEJORES JUEGOS DE ACCIÓN





«Call of Duty. World at War» volvía a la Seguna Guerra Mundial. «ArmA II» nos metía en un conflicto moderno. «HAWX» nos llevaba a los cielos. Pero la acción de hace diez años daba para mucho más, como los tiroteos y duelos de «Call of Juarez Bound in Blood» o la acción más loca de «Prototype». Juegazós que demostraban que el género estaba más vivo que nunca.

MICROMANÍA 175 TERCERA ÉPOCA

El número 175 de Micromanía se prodigó en juegos que se acabarían convirtiéndo en sagas. Aunque alguna ya estaba consegrada entonces...

BATMAN ARKHAM ASYLUM

El impresionante estreno del Batman de Rocksteady nos dejó boquiabiertos con su concepto de mundo abierto, su diseño del combate y su oscuro universo.

SPLINTER CELL. CONVICTION

«Conviction» nos ofrecía, en sus primeras imágenes, una nueva perspectiva de «Splinter Cell», con el lado más oscuro de Sam Fisher como giro de tuerca.

PROTOTYPE

¡Qué bien nos lo pasamos destrozando todo en «Prototype»! El juego de Radical nos ofrecía un sinfín de posibilidades metidos en la mutante piel de Alex Mercer.

TRINE

Puzles plagados de magia, mecanismos extraños y una simulación física perfecta, con tres protagonistas de lo más dispar. Así era el fascinante mundo de «Trine».

CLÁSICOS DE VUELTA

COMMAND HQ

La estrategia bélica de «Command HQ» llegó hace 30 años. Ahora, sus desafíos para generales de salón durante las Guerras Mundiales, de la 1ª a la 5ª, vuelven a estar disponibles, por menos de 6 euros.

■ *www.gog.com/game/command_hq*

F-19 STEALTH FIGHTER

Si tu perspectiva favorita de la guerra es desde el aire, el regreso de una clasicazo de la simulación como «F19 Stealth Fighter», será todo un acontecimiento para ti.

■ *www.gog.com/game/f19_stealth_fighter*

GUNSHIP!

El combate aéreo con helicópteros era la base de «Gunship!», otro clásico de la simulación, aunque algo más reciente –salió en el 2000– que el anterior, con el sello de calidad de MicroProse. ¡Qué tiempos!

■ *www.gog.com/game/gunship*

Desde estas págimas, décadas de juegos clásicos nos contemplan. Pero, lo mejor de todo, es que podemos volver a disfrutarlos como si fuera la primera vez. Es como rejuvenecer. O casi...

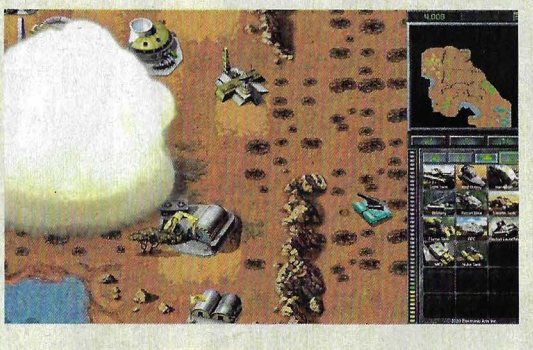
EA LIBERA EL CÓDIGO FUENTE EN C&C REMASTERED COLLECTION

Ahora podrás crear tus propios "mods" para el clásico de PC

■ **Género:** Estrategia ■ **Idioma:** Español (textos) ■ **Estudio/compañía:** Petroglyph/Electronic Arts ■ **Lanzamiento:** Ya disponible ■ **Precio:** 19.99 € ■ **Consíguelo en:** *www.origin.com y en store.steampowered.com* **INTERÉS:**

Se anunció oficialmente unos días antes de su aparición, por parte del productor Jim Vessella. EA pone a disposición de los usuarios de «C&C Remastered» las librerías **TiberianDawn.dll** y **RedAlert.dll**, lo que supone liberar el código fuente bajo la licencia GPL versión 3.0. Si eres aficionado a los mods, ahora podrás crear mapas personzalidos, unidades, arte y alterar la lógica del juego. Los mismos responsables de Petroglyph han creado una unidad modificada que es la respuesta a la pregunta: "¿qué haría la Hermandad de Nod si capturara un tanque Mammoth?". Más en: *www.ea.com*

El menú de acceso a los mods en Steam nos permitirá cargar todas las modificaciones creadas por la comunidad de fans de «C&C» en esta edición.



CREA TU COLECCIÓN DE MICROS... ¡DE PAPEL!

CLÁSICOS RECORTABLES

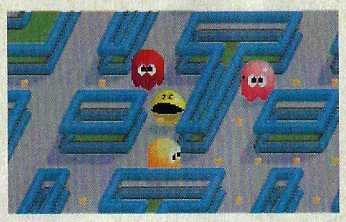
Rocky Bergen es un artista y diseñador industrial que ha trabajo en multitud de campos, de ingeniería a ilustración, textil, etc. Pero una de sus aficiones –que pone a disposición de todo el mundo en su web– es la recreación de micros y ordenadores y consolas clásicas como recortables en papel. ¡Y son geniales! Échale un ojo, y nos cuentas...

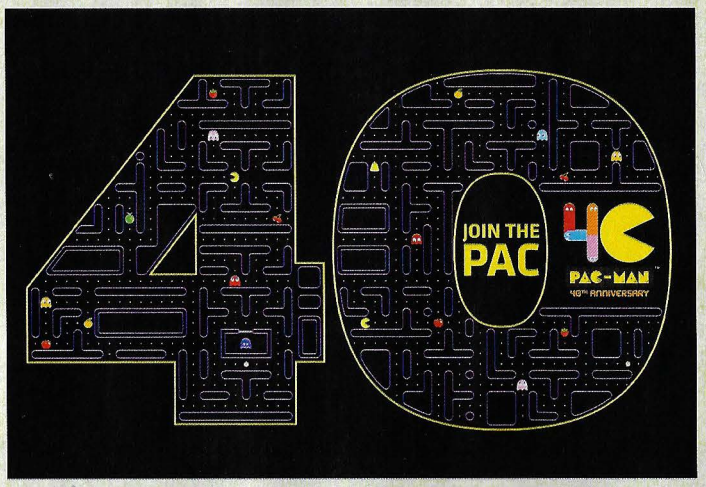
■ *rockybergen.com/papercraft*

CON 40 Y ESTÁ HECHO UN CHAVAL...
¡FELIZ CUMPLEAÑOS, PAC-MAN!

Pac-Man celebra un aniversario... ¡redondo!

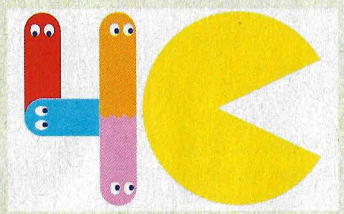
■ **Género:** Arcade ■ **Evento:** 40º Aniversario ■ **Estudio/compañía:** Bandai Namco ■ **Fecha de lanzamiento original:** 22 de mayo de 1980 ■ **Productos:** Varios (libros, recreativas, ropa, pines, mochilas...) ■ **Más información:** *www.pacman.com/en* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■■

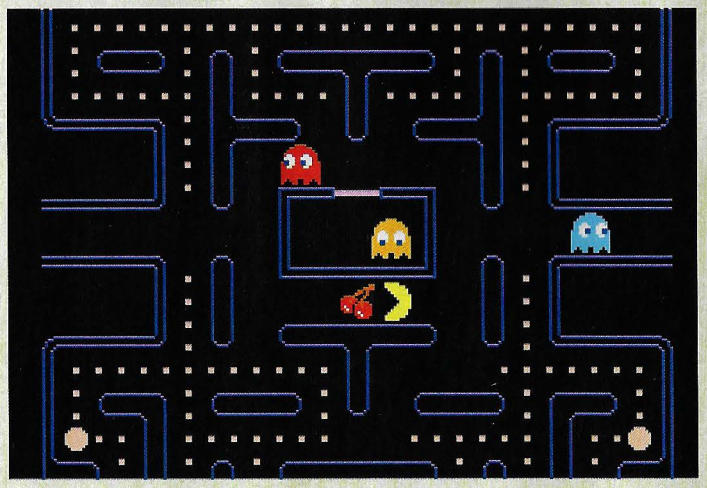




Los más veteranos seguro que llegaron a probar la recreativa original. Y duele un poco pensar que ya han pasado cuarenta añazos. ¡Casi nada!

Desde la segunda mitad del pasado mayo Bandai Namco viene celebrando los 40 años que ha cumplido el genial «Pac-Man» con diversos eventos y nuevos juegos, como «Pac-Man Live Studio», creado en colaboración con Amazon Games y Twitch, o lanzando una recreación de la recreativa original, firmada por el mismísimo Toru Iwatani, de la que habrá solo 256 unidades. Merchandising, bandas sonoras de los distintos juegos de la saga, productos exclusivos en distintas tiendas online... Las iniciativas son numerosas y variadas, para connemorar el nacimiento, un 22 de mayo de 1980, de uno de los mayores iconos de la industria del videojuego. ¡Felicidades!





LA WEB DEL MES

INTERNET ARCADE

Una página como Internet Arcade es de esas que aquellos que se gastaron una pequeña fortuna en las máquinas recreativas de hace décadas saben apreciar en todo lo que valen. Como parte de *archive.org*, en Internet Arcade se puede disfrutar, a través de emulación en JSMAME en el navegador, de muchísimas máquinas que van de la década de 1970 –sí, eso incluye de «Galaxy Game» en adelante– hasta el s. XXI. Casi 2000 recreativas para jugar gratis. ¡Genial!

■ *archive.org/details/internetarcade*

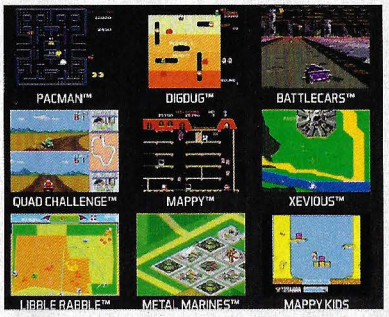
En Internet Arcade puedes filtrar por marca, género, colecciones y distintos temas, para buscar aquella máquina favorita de la que disfrutaste hace décadas. ¡Pruébalo!

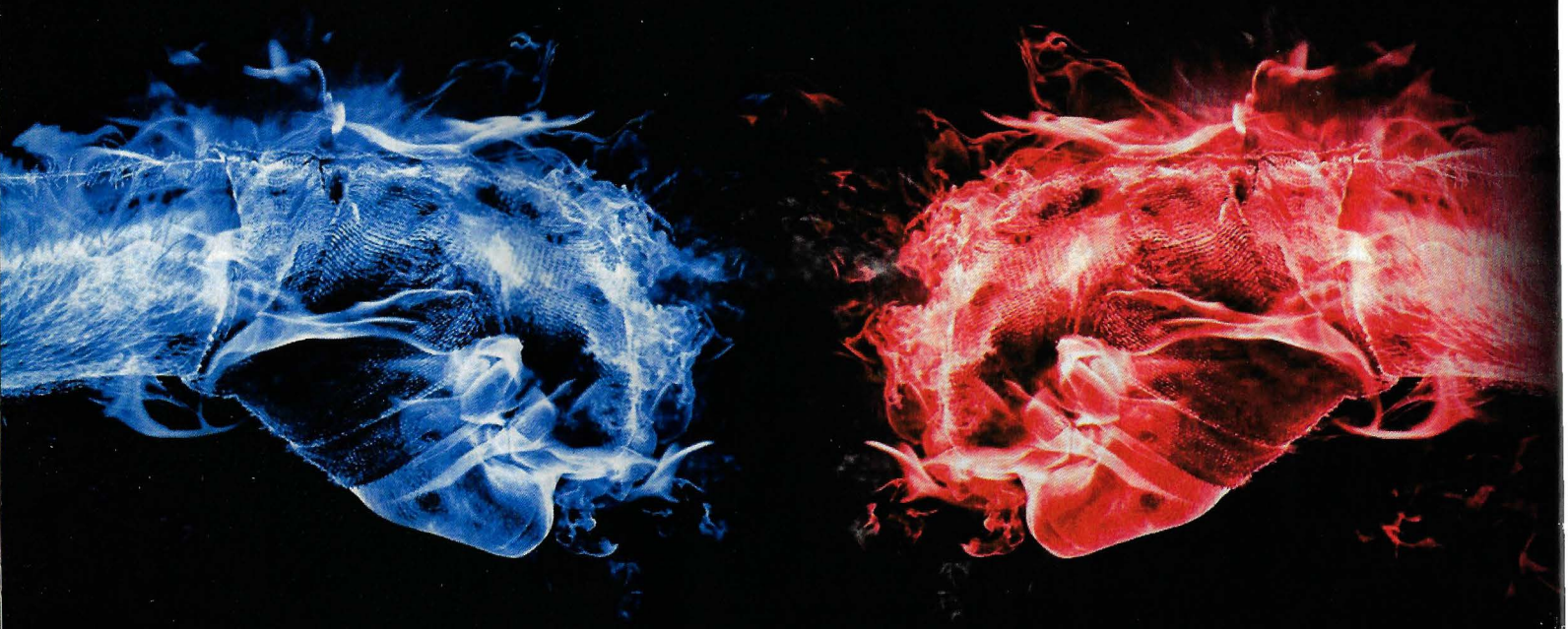
EVERCADE YA ESTÁ DISPONIBLE EN ESPAÑA

CLASICAZOS DE VUELTA

Ya hemos hablado de Evercade en esta sección, pero por fin podemos celebrar su lanzamiento oficial en España, de la mano de Koch Media. Desde el 12 de junio está disponible la nueva portátil retro, en dos ediciones, un Starter Pack –69.99 €– y el Premium Pack –89.99 €–, con tres cartuchos con colecciones de Namco, Atari e Interplay.

■ *www.evercade.co.uk*





LA BATALLA SE RECRUDECE

Las nuevas CPUs gaming de 2020

Estamos a mitad de 2020, así que es un buen momento para echar un vistazo a los nuevos procesadores gaming de sobremesa que se han lanzado en lo que llevamos de año. Mientras que AMD ha vivido de las rentas, Intel se ha puesto las pilas con sus CPUs Comet Lake-S. ¡La lucha continúa!

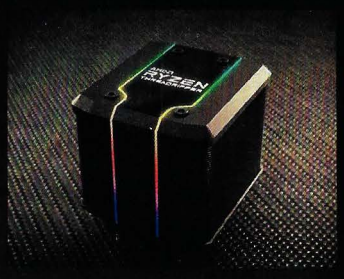
Vivimos el mejor momento en lo que a procesadores de PC se refiere. AMD está en plena forma, haciendo sudar a Intel, y esta rivalidad favorece a los usuarios, con CPUs cada vez más potentes y baratas.

En los últimos meses AMD se ha colocado por delante de Intel con sus Ryzen y Threadripper de 3ª generación, y en 2020 ha vivido del éxito de esta serie. De momento ha presentado el Ryzen Threadripper 3990X, y las CPUs Ryzen 3 3100 y 3300X. Pero AMD no está ociosa. Pronto anunciará la 4ª generación de Ryzen con arquitectura Zen 3.

Intel por su parte, ha tenido que ponerse la pilas para no quedarse atrás, y en mayo presentó su 10ª Generación de Intel Core, llamada Comet Lake S, con su buque insignia el Intel Core i9 10900K, el procesador gaming más potente del mundo. Vamos a verlo en detalle.

La CPU gaming más potente de AMD

AMD presentó sus Threadripper de 3ª generación el año pasado, con los modelos 3960X y 3970X. El pasado febrero anunció el Ryzen Threadripper 3990X, la primera CPU gaming con 64 núcleos.



Los Threadripper son procesadores extremos de AMD. Están dotados de muchos más núcleos e hilos porque están enfocados a la multitarea. Son CPUs pensadas para jugar, grabar y editar vídeo, hacer streaming y más.

Threadripper 3990X bate todos los récords con 64 núcleos y 128 hilos, aunque su velocidad base, 2.9 GHz, es más baja que otros Theadripper. La velocidad turbo llega a los 4.3 GHz.

También dobla al resto en memoria caché L3, 256 MB. Utiliza hasta 64 líneas PCIe 4.0, y tiene un TDP (calentamiento) de 280W.

Pero toda esta potencia, hay que pagarla: más de 4.000 €.

Ryzen 3 "low cost"

Muy poca gente tiene ese dinero para pagar por una CPU, y AMD lo sabe. Por eso también ha presentado algunos procesadores baratos, que ya están entre los más vendidos.

Se trata del Ryzen 3 3100, y el más interesante Ryzen 3330X. Ambos presumen de las bondades de esta 3ª generación, como la litografía de 7 nm, frecuencias hasta 4.3 GHz (en Turbo), compatibles con PCIe 4.0 y RAM DDR4-3200, por poco más de 100 €. Ambos procesadores con 16 MB de caché L3 y un TDP de 65W.

La diferencia entre ambos, además de en la velocidad base, está en la latencia optimizada del 3300X, al usar todos los núcleos.

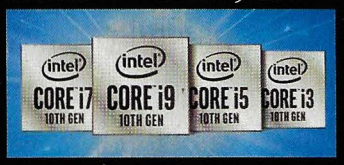
Los benchmarks dan al modelo Ryzen 3 3300X un mayor rendimiento que el Intel i7-7700K de hace tres años, que cuesta el triple. Un logro impresionante.

Intel 10ª Generación

Hace unas semanas Intel presentó su 10ª Generación Intel Core. Más de 30 CPUs de todas las gamas, aunque nos hemos centrado en las usadas en gaming.

Esta 10ª Generación de Intel, llamada Comet Lake-S, sigue

usando la arquitectura Skylake, la de 2015. Con más núcleos, más velocidad de reloj y más optimizaciones, pero es el mismo diseño de las CPUs de hace 5 años.



Algo similar ocurre con la litografía de 14 nanómetros, aquí llamada 14nm++ porque se ha optimizado el diseño y apilación de las capas, los transistores, y otras mejoras para ofrecer un buen rendimiento de temperatura. Pero sigue siendo arquitectura de 14 nm, mientras que AMD está en los 7 nm. Posiblemente en la siguiente generación Intel dará el salto a los 10 nm, pero eso lleva diciendo años.

Velocidad con un solo núcleo y tres modos turbo

Para esta generación Intel busca la máxima velocidad posible en los núcleos principales, argumentando que la mayoría de los juegos y aplicaciones usan pocos núcleos, incluso solo uno, y por eso se benefician de una mayor velocidad.

Esta generación tiene menos núcleos que los equivalentes de AMD, pero más velocidad por núcleo, alcanzado hasta 5.3 GHz, aunque lo hace usando un complejo sistema de modos turbo, hasta tres diferentes.

Por un lado tenemos el Turbo Boost 2.0, el clásico de toda la vida: más velocidad en todos los núcleos si se mantiene la temperatura en niveles adecuados.

Los Core i7 e i9 poseen un modo Turbo Boost Max 3.0, que ofrece 100 Hz más en dos de los núcleos.

Por último, los Core i9 estrenan un modo Thermal Velocity Boost que aumenta otros 100 Hz todos los núcleos, pero solo si la temperatura no supera los 70 grados.

Para complicar más las cosas, los fabricantes de placas base podrán alterar estos valores.

Es un sistema complejo y en la práctica pocos usuarios aprovecharán estos modos mucho tiempo, salvo que tengan un potente (y caro) sistema de refrigeración.

Hablando de placas bases, esta 10ª Generación estrena un nuevo socket, LGA 1200, y un nuevo chipset, el Z490, lo que significa nuevas placas base.

Otras novedades son las mejoras a la hora del overclocking, como por ejemplo la activación o desactivación de hilos individuales, o poder "overclockear" mediante curvas de voltaje, en vez de tramo a tramo.

Además los Core i7 e i9 aceptan memoria DDR4 a 2.933 MHz, el resto usan DDR4 a 2.666 MHz. Intel sigue apostando por PCIe 3.0, así que el salto a PCIe 4.0, que ya usan los Ryzen 3, posiblemente llegará a final de año.

La serie Comet Lake-S

Esta 10ª Generación se compone de Intel Core i3, i5, i7 e i9, así como Pentium Gold y Celeron.

Una de sus novedades es que todas las familias menos los Celeron usan HyperThreading, es decir, tienen núcleos y el doble de hilos. Es algo de lo que Intel se enorgullece.

En algunas de estas categorías, hay variaciones de una misma CPU. Las que terminan con la letra F no tienen GPU (chip gráfico) integrado. Bueno sí lo tienen, pero desactivado. Las que terminan en K están desbloqueadas, así que se pueden "overclockear". Las que terminan en KF poseen las dos características. Las que terminan en T son de bajo consumo.

Esta generación, de media, es entre un 5 y un 10% más rápida en juegos que la anterior, y un 18% en edición de vídeo.

La gama Core i9 está compuesta por cuatro CPUs, incluyendo la más potente para gaming: el Core i9 10900K, con 10 núcleos y 20 hilos a 3.7 GHz, y una velocidad turbo de 5.3 GHz usando Intel Thermal Velocity Boost. Integra la nueva GPU Intel UHD 630, y tiene un TDP de 125W. Cuesta alrededor de los 600 euros.

La gama Core i7 10700 se compone de otras cuatro CPUs con 8 núcleos y 16 hilos, y velocidades base entre los 2.9 y los 3.8 GHz. En modo turbo la versión K alcanza los 5 GHz. El TDP varía entre 65 y 125W. Los precios, entre 350 y 450 €.

La familia Core i5 es más numerosa, compuesta por 6 CPUs con variantes: i5 10400, i5 10500, e i5 10600. Todas tienen 6 núcleos y 12 hilos, y velocidades base entre 2.9 y 4.1 GHz, con una velocidad Turbo máxima de 4.8 GHz. Cuestan entre 200 y 300 euros.

Finalmente, tenemos los Core i3 10100, i3 10300 e i3 10320, con 4 núcleos y 8 hilos, velocidades base entre 3.6 y 3.8 GHz, y precios a partir de 140 euros.

Potentes, pero con alto consumo

Los benchmarks dicen que ofrecen un gran rendimiento en juegos que usan pocos núcleos, pero también con un consumo elevado, así que necesitas una buena fuente de alimentación.

Pueden ser una opción frente a los Ryzen 3 si mientras juegas no haces otras tareas. Si además grabas vídeo o haces streaming, el mayor número de núcleos e hilos de AMD son una ventaja.

Un dato a tener en cuenta es que los Ryzen 3 incluyen disipador, pero en los Intel Core debes comprarlo. En modelos potentes uno bueno costará unos 100€, así que súmalo al precio. **J.A.P.**

EL NUEVO CHIPSET Z490 DE INTEL

La 10ª Generación de Intel Core estrena un nuevo socket para el procesador, el LGA 1200, así que se necesitan nuevas placas bases que estarán controladas por el chipset Z490.

Está fabricado con tecnología de 14 nm y ofrece 40 líneas PCIe 3.0. 16 líneas las reserva para el procesador y 24 líneas para todo lo que conectes a la placa a través de USB 3.2, NVMe 2.0, y Thunderbolt 3.

Este chipset puede controlar hasta 6 discos duros AHCI/RAID SATA de 6 Gbps. Cuenta también con soporte de 12 puertos USB 3.2 Gen 1, 4 puertos USB 3.2 Gen 2, tarjetas de red Intel i225-V 2.5 GbE y Bluetooth 5.

Se han puesto a la venta más de 50 placas con el chipset Z490 en España.

"2020 ha vista nacer las nuevas generaciones de AMD e Intel. ¿Cuál es la ideal para ti?"

Más rápidos, con más núcleos e hilos y un consumo más optimizado, los nuevos procesadores gaming de AMD e Intel para 2020 se van a convertir en los más deseados por todos los jugadores.

LAS NUEVAS CPUS DE 2020

Vamos a echar un vistazo más profundo a algunos de estos nuevos procesadores mencionados, que ya se pueden comprar en España.

RYZEN 3 3300X

Quién nos iba a decir hace apenas un par de años que podríamos comprar un procesador con cuatro núcleos y ocho hilos a 3.8 GHz, con 16 MB de memoria caché L3 compatible con PCI 4.0 y memorias RAM DDR4 3200, por poco más de 135 €.

Y no hay gato encerrado: según benchmarks, es tan potente como las mejores CPUs de Intel de hace tres años, que valen tres veces más. En concreto, iguala al Intel i7 7700K. Absolutamente impresionante. Y además, se puede "overclockear".

Es un procesador perfectamente válido para montar un PC gaming de entrada, sin gastarte mucho dinero. Se defenderá con cualquier tipo de juego sin crear un cuello de botella. Aunque, logicamente, sufrirá un poco con los títulos de última generación que veremos a final de año.

INFOMANÍA

- **Familia:** Ryzen 3000
- **Socket:** AM4
- **Facturación:** 7 nm
- **Chipset recomendado:** X570
- **Núcleos:** 4
- **Hilos:** 8
- **Velocidad base:** 3.8 GHz
- **Velocidad Turbo:** 4.4 GHz
- **Memoria caché:** 18 MB
- **Memoria RAM:** Dos canales a 3.200 MHz
- **TDP:** 65W
- **Overclocking:** Sí

135 €
en PC Componentes

https://www.amd.com/es/products/cpu/amd-ryzen-3-3300x

RYZEN 9 3990X

El brutal Ryzen Threadripper 3900X no es un procesador para todo el mundo. Y no lo decimos solo por el precio. Muy pocos usuarios van a necesitar 64 núcleos y 128 hilos a 2.9 GHz, con una velocidad turbo de 4.3 GHz. El TDP se dispara a los 280W, y el consumo aún más.

Y no se trata solo del procesador. El resto del hardware tiene que estar a su altura para sacarle provecho. AMD aconseja usar 1 o 2 GB de RAM por cada hilo, así que hablamos de instalar 128 o 256 GB de RAM para sacarle todo el jugo.

Es una CPU para profesionales que llevan a cabo mucha multitarea exigente, desde editar video 8K en tiempo real a renderizar, usar aplicaciones de inteligencia artificial, etc.

Por supuesto, también se puede jugar con él, pero no hay ningún juego que aproveche su descomunal potencia. De momento...

INFOMANÍA

- **Familia:** Ryzen Threadripper 3ª generación
- **Socket:** sTRX4
- **Facturación:** 7 nm
- **Chipset recomendado:** X570
- **Núcleos:** 64
- **Hilos:** 128
- **Velocidad base:** 2.9 GHz
- **Velocidad Turbo:** 4.3 GHz
- **Memoria caché:** 288 MB
- **Memoria RAM:** Cuatro canales a 3.200 MHz
- **TDP:** 280W
- **Overclocking:** Sí

4.269 €
en PC Componentes

www.amd.com/es/products/cpu/amd-ryzen-threadripper-3990x

TABLAS COMPARATIVA

No es fácil seguir la evolución de las CPUs, así que para que lo veas todo más claro hemos creado estas dos tablas. Permiten diferenciar de un simple vistazo todos los procesadores gaming más interesantes que se han lanzado en lo que llevamos de 2020.

Por un lado tenemos los procesadores AMD Ryzen de 3ª Generación. Son 11 modelos divididos en diferentes gamas: Ryzen 3, 5 7, 9 y Threadripper. Los precios van de los 110 a los 4200 €.

CPUS GAMING DE AMD EN 2020

MODELO	NÚCLEOS	HILOS	VELOCIDAD BASE	VELOCIDAD (BOOST)	MEMORIA CACHÉ (L2+L3)	LÍNEAS PCIE 4.0 (UTILIZABLES/TOTAL)	RENDIMIENTO TERMAL (TDP)	PRECIO EN ESPAÑA
RYZEN 3 3100	4	8	3.6 GHz	3.9 GHz	18 MB	No facilitado	65W	110 €
RYZEN 3 3300X	4	8	3.8 GHz	4.3 GHz	18 MB	No facilitado	65W	135 €
RYZEN 5 3600	6	12	3.6 GHz	4.2 GHz	35 MB	36/44	65W	190 €
RYZEN 5 3600X	6	12	3.8 GHz	4.4 GHz	35 MB	36/44	95W	205 €
RYZEN 7 3700X	8	16	3.6 GHz	4.4 GHz	36 MB	36/44	65W	325 €
RYZEN 7 3800X	8	16	3.9 GHz	4.5 GHz	36 MB	36/44	105W	370 €
RYZEN 9 3900X	12	24	3.8 GHz	4.6 GHz	70 MB	36/44	105W	480 €
RYZEN 9 3950X	16	32	3.5 GHz	4.7 GHz	72 MB	36/44	105W	825 €
RYZEN THREADRIPPER 3960X	24	48	3.8 GHz	4.5 GHz	140 MB	72/88	280W	1.510 €
RYZEN THREADRIPPER 3970X	32	64	3.7 GHz	4.5 GHz	144 MB	72/88	280W	2.140 €
RYZEN THREADRIPPER 3990X	64	128	2.9 GHz	4.3 GHz	288 MB	64/88	280W	4.269 €

INTEL CORE I5 10600K

Cuando se habla de jugar, los procesadores Core i7 e i9 están en boca de todos. Pero al final los más vendidos son la gama media, los mucho más populares Core i5, que a la hora de la verdad son los más equilibrados en relación a su rendimiento y su precio.

Intel Core i5 10600K es una excelente CPU para jugar, por unos 300 euros. Posee 6 núcleos y 12 hilos, una velocidad base de 4.1 GHz y una turbo de 4.8 GHz. Acepta memoria DDR4 a 2.666 MHz, y ofrece un TDP bastante moderado de 125W.

Y es la versión K, así que podrás "overclockearla" para apurar su rendimiento un poco más y alargar su ciclo de vida.

Una buena compra si eres de los que mira cada euro que puedes gastar.

INFOMANÍA

- **Familia:** Intel Core 10ª Generación
- **Socket:** LGA 1200
- **Facturación:** 14++ nm
- **Chipset recomendado:** Z490
- **Núcleos:** 6
- **Hilos:** 12
- **Velocidad base:** 4.1 GHz
- **Velocidad Turbo:** 4.8 GHz
- **Memoria caché:** 12 MB
- **Memoria RAM:** DDR4 a 2666 GHz
- **TDP:** 125W
- **Overclocking:** Sí

305 €
en PC Componentes

ark.intel.com/content/www/es/es/ark/products/199311/intel-core-i5-10600k-processor-12m-cache-up-to-4-80-ghz.html

EQUILIBRADO

INTEL CORE I9 10900K

Si buscas el mejor procesador Intel para jugar, aquí lo tienes. Pocos AMD pueden igualarlo en monohilo, gracias a su velocidad base de 3.7 GHz, con una espectacular velocidad Turbo de 5.3 GHz. Es cierto que hay Ryzen con más "cores", pero con 10 núcleos y 20 hilos, si solo lo vas a usar para jugar, ningún juego te va a pedir más.

Es compatible con memoria DDR4 a 2.933 MHz, y pese a su potencia mantiene un TDP de solo 125W. Eso sí, consume bastante.

Ten en cuenta, también, que a los 600 euros que cuesta debes añadir el disipador, que en los Intel no está incluido y puede suponer otros 100 euros más.

Aun así es una buena compra si no haces multitarea mientras juegas. Por supuesto, también la soporta, y la mayoría de las veces irá sobrado. Pero aquí los Ryzen, con más hilos, tienen ventaja.

INFOMANÍA

- **Familia:** Intel Core 10ª Generación
- **Socket:** LGA 1200
- **Facturación:** 14++ nm
- **Chipset recomendado:** Z490
- **Núcleos:** 10
- **Hilos:** 20
- **Velocidad base:** 3.7 GHz
- **Velocidad Turbo:** 5.3 GHz
- **Memoria caché:** 20 MB
- **Memoria RAM:** DDR4 a 2933 GHz
- **TDP:** 125W
- **Overclocking:** Sí

610 €
en PC Componentes

ark.intel.com/content/www/es/es/ark/products/199332/intel-core-i9-10900k-processor-20m-cache-up-to-5-30-ghz.html

TABLAS COMPARATIVA

Los nuevos procesadores gaming de 10ª Generación de Intel suman un total de 17 CPUs, nada menos, agrupadas en gamas simulares: Intel Core i3, i5, i7 e i9. Los precios de toda esta gama varían entre los 140 y los 610 euros.

CPUS GAMING INTEL COMET LAKE-S

MODELO	NÚCLEOS	HILOS	VELOCIDAD BASE	VELOCIDAD (BOOST)	GPU INTEGRADA	MEMORIA RAM	CARRILES PCIE 3.0	RENDIMIENTO TERMAL (TDP)	PRECIO EN ESPAÑA
I3-10100	4	8	3.6 GHz	4.3 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	140 €
I3-10300	4	8	3.7 GHz	4.4 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	175 €
I3-10320	4	8	3.8 GHz	4.6 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	185 €
I5-10400F	6	12	2.9 GHz	4.3 GHz		DDR4-2666	40	65W	212 €
I5-10400	6	12	2.9 GHz	4.3 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	200 €
I5-10500	6	12	3.1 GHz	4.4 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	230 €
I5-10600	6	12	3.3 GHz	4.8 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	65W	255 €
I5-10600KF	6	12	4.1 GHz	4.8 GHz		DDR4-2666	40	125W	275 €
I5-10600K	6	12	4.1 GHz	4.8 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2666	40	125W	305 €
I7-10700F	8	16	2.9 GHz	4.7 GHz		DDR4-2933	40	65W	350 €
I7-10700	8	16	2.9 GHz	4.7 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	65W	380 €
I7-10700KF	8	16	3.8 GHz	5 GHz		DDR4-2933	40	125W	415 €
I7-10700K	8	16	3.8 GHz	5 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	125W	450 €
I9-10900F	10	20	2.8 GHz	5 GHz		DDR4-2933	40	65W	475 €
I9-10900	10	20	2.8 GHz	5 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	65W	510 €
I9-10900KF	10	20	3.7 GHz	5.1 GHz		DDR4-2933	40	125W	540 €
I9-10900K	10	20	3.7 GHz	5.1 GHz	Intel UHD 630	DDR4-2933	40	125W	610 €

UN TECLADO PARA RESISTIR HORAS Y HORAS DE JUEGO

HYPERX ALLOY CORE RGB

Producto: Teclado gaming de membrana **Precio:** 49.99 €
Más información: HyperX **Web:** *www.hyperxgaming.com*

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

Aunque todos los jugadores tenemos en mente los teclados mecánicos como el top, los de membrana, como el nuevo HyperX Alloy Core RGB se van aproximando cada vez más a la calidad y sensibilidad de modelos mucho más caros, con resultados muy similares. **Las pruebas de esta versión española (con Ñ) del Alloy Core RGB nos han sorprendido** gratamente al poner en nuestros manos un teclado cómodo, ergonómico, con teclas multimedia y una robustez inesperada. Quizá el tamaño de la tecla nos parece algo justito, pero poco más se le puede achacar a un producto de lo más recomendable.

INTERÉS

La inclusión de la tecla Ñ en el Alloy Core RGB supone, además, que se convierte en el primer teclado de la marca con layout en español.

EL COMBO IDÓNEO SEGÚN HYPERX

Para probar el nuevo Alloy Core RGB hemos dispuesto de dos periféricos recomendados por HyperX como los extras idóneos para el teclado. El ratón Pulsefire Core RGB (34.99€), un ambidextro gaming sencillo, pero eficiente, con hasta 6200 dpi, se complementa perfectamente con el teclado. Por otro lado, al tratarse de un teclado de perfil alto, el añadido del reposamuñecas Wrist Rest (36.89€) te vendrá bien si lo usas varias horas.

NUESTRA OPINIÓN

Robusto, cómodo, con una gran sensibilidad en la respuesta a las pulsaciones y la posibilidad de configuración de iluminación, hacen de esta versión española del Alloy Core RGB un teclado gaming asequible y fiable, que te durará años.

LA NOTA 86

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Tipo de tecla:** Membrana
- **Retroiluminación:** RGB (personalización multicolor de 5 zonas)
- **Efectos de luz:** 6 modos LED y 3 niveles de brillo
- **Tipo de conexión:** USB 2.0
- **Velocidad de sondeo:** 1000 Hz
- **Antighosting:** Multitecla
- **Teclas de control multimedia:** Sí
- **Modo de juego:** Sí
- **Resistente a salpicaduras:** Probado con hasta 120 ml de líquido
- **Compatibilidad con Sistema Operativo:** Windows 10, 8.1, 8, 7

CABLE
- **Tipo:** Conectado, trenzado
- **Longitud:** 1.8 m

DIMENSIONES
- **Anchura:** 443.20 mm
- **Profundidad:** 175.31 mm
- **Altura:** 35.68 mm
- **Peso (teclado y cable):** 1121 g

¡DEJA QUE EL MEJOR SONIDO TE INUNDE!

SOUND BLASTERX AE-5 PLUS

Producto: Tarjeta de sonido interna **Precio:** 159.99 €
Más información: Creative **Web:** *es.creative.com*

La "hermana mayor" de la fantástica Sound BlasterX AE-5 llega para aportar justo aquello que le faltaba al anterior modelo: **codificación Dolby Digital Live y DTS**. El nuevo modelo de Creative es idéntico, por lo demás, en todo al anterior: iluminación RGB Aurora, DAC ESS SABRE Ultra de 122 dB, amplificador para auriculares discreto, e idénticas salidas.

Sus posibilidades sonoras se explotan al máximo, una vez más, con el software Sound Blaster Command, donde la nueva codificación, sus 7.1 canales virtuales y 5.1 discretos, arrojan resultados impactantes en juegos, películas y música. Una tarjeta de audio de sobresaliente para todos.

INTERÉS

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

EXCLUSIVA DE WIN 10

Una de las características a tener en cuenta de la nueva AE-5 Plus es que, a diferencia de la AE-5 y las más potentes AE-7 y AE-9, es un modelo que solo es compatible con Windows 10. Tenlo en cuenta antes si estás pensando en actualizar tu tarjeta de sonido, pues de otro modo podrías encontrarte con problemas a la hora de aprovechar su extraordinaria potencia.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Audio/Procesador DSP:** Sound Core 3D
- **Canales:** 5.1 canales discretos altavoces
  7.1 surround virtual en auriculares
- **Interfaz:** PCI-e

DAC
- **DAC:** ESS ES9016K2M SABRE Ultra DAC
- **Resolución máx. reproducción:** 32 bit/384 kHz
- **DNR:** 122 dB
- **THD+N:** 0.00032%

ADC
- **ADC:** Sound Core 3D
- **Resolución máxima grabación:** 24 bit/96 kHz

AMP AURICULAR (600 Ω)
- **SNR:** 116 dB
- **THD+N:** 0.0009%
- **Impedancia de salida:** 1 Ω
- **Rango de impedancia auricular:** 16/600 Ω

CONECTIVIDAD
- **3x3.5 mm salida:** Frontal, trasero, central/sub
- **1xTOSLINK:** Salida óptica
- **1x3.5 mm:** Salida auricular
- **1x3.5 mm:** Mic/Line in
- **1xIntel HD Audio:** Panel frontal

NUESTRA OPINIÓN

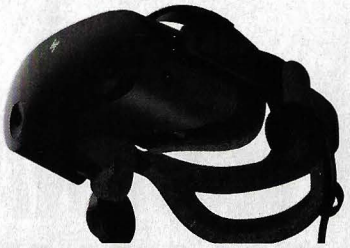
Creative lleva al límite la gama AE-5 con un nuevo modelo que incluye justo lo que le faltaba a su predecesora: codificación Dolby Digital Live y DTS. Si hasta ahora no eras mucho de tarjetas de sonido, la AE-5 Plus te hará cambiar de idea.

LA NOTA 92

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA	
DISEÑO	
PRESTACIONES	
GAMING	
PRECIO / CALIDAD	

TECNOGAMING



HP REVERB G2

Una alianza entre HP, Valve y Microsoft ha dado como resultado el nuevo visor RV Reverb G2, para jugar, crear, colaborar y aprender. Ofrece **resolución 2K por ojo, campo de visión de 114º, 3D con audio espacial** y es compatible con Realidad Mixta. Llegará en otoño por 600$.
www.hp.com

NOX HUMMER MC PRO

En blanco o negro está disponible el nuevo chasis de Nox. El **Hummer MC Pro tiene formato semitorre, iluminación ARGB** -una tira LED frontal y dos laterales-, monta hasta 5 ventiladores -trae dos preinstalados- y tiene compartimento exclusivo para PSU y HDD. Sale por 49.90€.
www.nox-xtreme.com

SAMSUNG ODYSSEY G7

Samsung lanza su monitor gaming Odyssey G7 como **el primero del mundo con curvatura 1000R**. Ofrece una respuesta de 1 ms, frecuencia de 240 Hz y panel QLED. Está disponible en 27" y 32" con resolución QHD (2560x1440), siendo compatible G-Sync. Sale por unos 600€ (32").
displaysolutions.samsung.com

OZONE ALPHA STRIKE

Un teclado gaming compacto es ideal para los jugadores que no dispongan de mucho espacio. El **formato TKL del Alpha Strike de Ozone incluye interruptores Red Outemu**, retroiluminación RGB, teclas multimedia, antighosting y G-Mode. Ya disponible por 59.90 €.
www.ozonegaming.com

HAZ SONAR TUS CREACIONES CON UN NIVEL DE PROFESIONAL

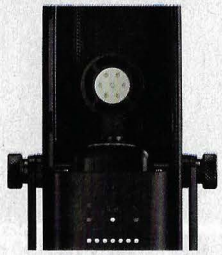
ELGATO WAVE:3

Producto: Micrófono para streaming **Precio:** 169.99 €
Más información: Elgato **Web:** *www.elgato.com*

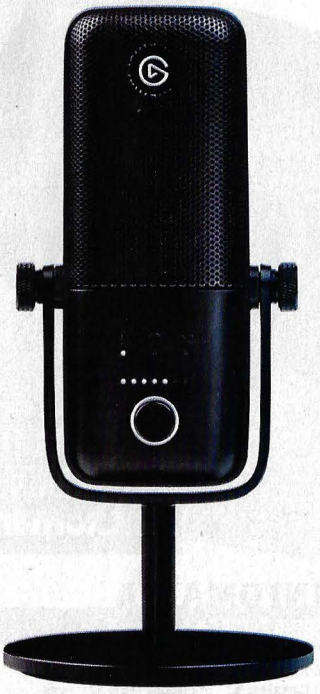
La incorporación veraniega al catálogo de Elgato es el Wave:3 –y su hermano, el Wave:1–, micrófono para **grabación y streaming que ofrece una solución completa de mezclador y micrófono**. Destaca por sus características de diseño (patrón polar cardioide, condensador,etc.) pero también por el software Wave Link, para creación de contenido.

Su construcción es robusta y ofrece una peana con base de goma antideslizante, aunque se puede adaptar tambien a brazos boom. La calidad del audio es sensacional, y los controles incorporados ofrecen posibilidades de transiciones y "muteo" directas.

INTERÉS



La esencia de Wave:3 está en su concepto de micrófono de condensador, ofreciendo gran sensibilidad y bajo nivel de ruido en grabaciones.



PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

EL EQUIPO PERFECTO CON ELGATO STREAM DECK

Una de las características más relevantes del Wave:3 es su sinergia con Stream Deck. Las configuraciones del software Wave Link se pueden establecer en los botones de Stream Deck, subir y bajar volúmenes de cada uno de los ocho canales, controlar las salidas de audio de los auriculares, etc. También puedes usar la app de Stream Deck del móvil si no tienes el dispositivo. Eso sí, la app exige suscripción, aunque el primer mes es gratuito.

NUESTRA OPINIÓN

La gran calidad de audio en las grabaciones, su intuitiva y versátil configuración con Wave Link, la compatibilidad con soporte boom y Stream Deck, y componentes de primera lo convierten en un micrófono genial, apto para todos los usuarios.

LA NOTA 91

VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Cápsula:** 17 mm Electret
- **Patrón polar:** Cardioide
- **Resolución:** 24 bit
- **Frecuencia de muestreo:** 48/96 kHz
- **Respuesta de frecuencia:** 70-20000 Hz
- **Sensibilidad:** -25 dFBS
- **SPL Máximo:** 120 dB
- **Rango dinámico:** 115 dB (con clipguard)
- **Interfaz:** USB C
- **Compatibilidad (SO):** Windows 10 64 bit y macOS 10.14 o más nuevo

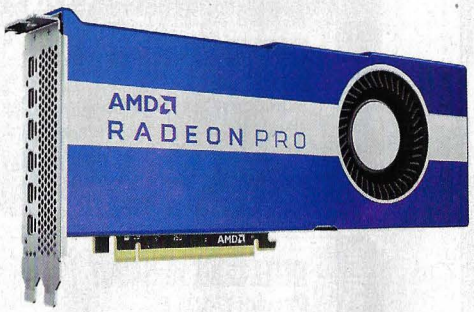
Contenido de la caja
- **Wave:3**
- **Cable USB C**
- **Peana para escritorio**
- **Adaptador para soporte de brazo**
- **Guía rápida**

MÁS POTENCIA GRÁFICA PROFESIONAL

AMD RADEON PRO VII

Producto: Tarjeta gráfica profesional **Precio:** 1899 €
Más información: AMD **Web:** *www.amd.com*

La competencia de AMD con NVIDIA en el campo de las gráficas profesionales se intensifica con el lanzamiento de la Radeon Pro VII. La gráfica se sitúa, según AMD, entre las Quadro RTX 5000 (2299 $) y Quadro GV100 (8999 $) de NVIDIA, ofreciendo **16 GB de memoria HBM y un rendimiento de hasta 6.5 TFLOPs**. Va dirigida a profesionales de creación gráfica, simulaciones CAE y desarrollo.
INTERÉS



REALIDAD VIRTUAL EMPRESARIAL

LENOVO MIRAGE VR S3

Producto: Visor RV profesional **Precio:** Por confirmar
Más información: Lenovo **Web:** *www.lenovo.com*

La solución de RV para empresas de Lenovo se llama Mirage VR S3. Se trata de un **visor con pantalla 4K y control manos libres**, para uso con o sin controlador. Tiene audio integrado y una batería que dura hasta tres horas. Es compatible con Lenovo ThinkReality, que incluye herramientas de gestión y un portal TI para administrar apps y dispositivos. LLegarán el próximo otoño.
INTERÉS

EL "KAOX" AL ALCANCE DE TU MANO

KROM KAOX

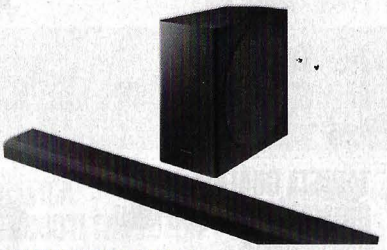
Producto: Ratón vertical **Precio:** 19.90 €
Más información: Krom **Web:** *www.kromgaming.com*

Aunque no es habitual encontrar ratones verticales para gaming, Krom ha presentado uno para competir con los modelos "estándar". Incluye **6 niveles de dpi (de 800 a 6400) en su sensor óptico, iluminación RGB** y tiene siete botones. El Kaox presume de ergonomía y, aunque quizá cueste acostumbrarse a su diseño para jugar, al menos ya tienes la opción a tu alcance.
INTERÉS

TECNOTREND

GIGABYTE AERO

Gigabyte ha presentado sus **nuevos modelos Aero 15 y 17 para edición profesional de vídeo**. Incluyen pantalla OLED, Core i9/i7 de 10ª generación para trabajar en 4K. Incorporan gráficas RTX 2060 o 2070 para no tener problemas al trabajar con Premiere Pro o DaVinci Resolve.
www.gigabyte.com



SAMSUNG SERIE Q

Samsung ha presentado los nuevos modelos de la gama de barras de sonido de la serie Q. Las dos disponibles -Q800T y Q60T- están **pensadas para la sinergia con televisores QLED**. Ofrecen sonido envolvente con Q-Symphony, poseen IA y son compatibles True Dolby Atmos, DTS:X, etc.
www.samsung.com

LENOVO THINKPAD X1

Lenovo lanza dos modelos de su serie ThinkPad X, el Carbon y el Yoga (en la imagen). El **Carbon de 8ª generación** pesa solo 1.09 kg, pantalla FHD de 400 nits y audio Dolby Atmos. El **Yoga de 5ª generación** incluye la bisagra de 360º, también es tablet y su batería dura hasta 18 horas.
www.lenovo.com

SONIC SUB 630 BASS TWIN

Motorola lanza un nuevo miembro de su gama de altavoces inalámbricos. Los Sonic Sub 630 Bass Twin son **altavoces gemelos que cuentan con diseño magnético** para su emparejamiento con otros Sonic Sub 630 Bass Twin. Tienen certificado IPX5, autonomía de 9 h y cuestan 99.99€.
www.motorola.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €

SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

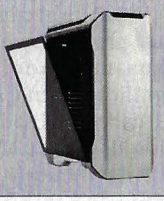
Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



MICROPROCESADOR

INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.

SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.

PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE

Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.

PLACA BASE

BALLISTIX 16GB 2400MHZ

Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

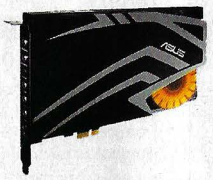
Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

MEMORIA RAM

ASUS STRIX SOAR

Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?

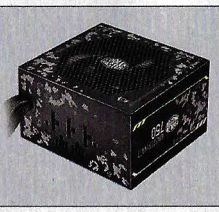


TARJETA DE SONIDO

COOLER MASTER MASTERWATT 750

Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.



F. DE ALIMENTACIÓN

HYPERX CLOUD STINGER

Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

AURICULARES

HYPERX PULSEFIRE CORE

Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

RATÓN

NACON GC-200WL

Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

MANDO

PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €

MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €

TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES (Exclusivo GAME)
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

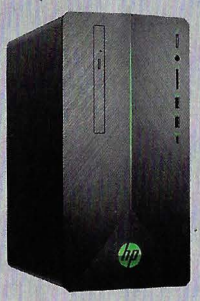
Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:



DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

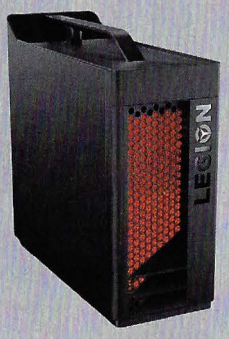
Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:



DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

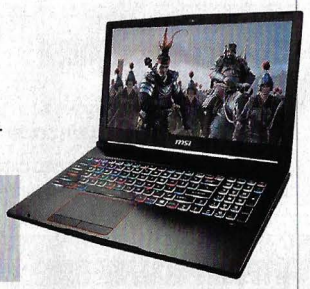
Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:



GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS

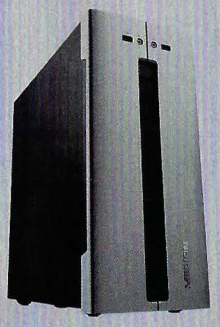
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80

Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.



FICHA TÉCNICA

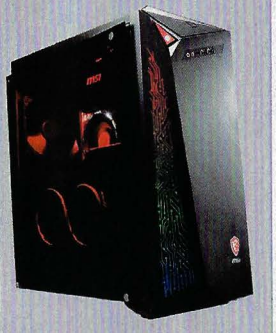
- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU

Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB

Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA

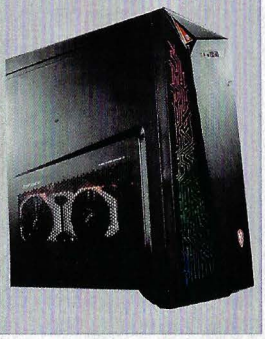
- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU

Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES

Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

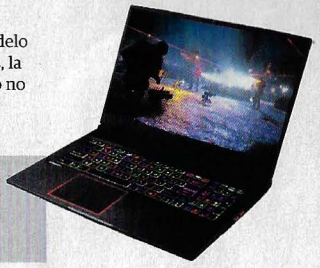
INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

micromanía te regala

SNIPER GHOST WARRIOR

Métete en la piel de un francotirador de élite y ayuda a las fuerzas rebeldes de la isla Trueno, en un juego de acción bélica espectacular para tu PC.

Infiltrarse en territorio enemigo no ha sido difícil, pero ahora llega el verdadero desafío. Hazte invisible en la maleza gracias a tu equipo de camuflaje, localiza a tus objetivos y elimínalos limpia, silenciosamente. Usa tus habilidades de francotirador de élite, tu cuchillo de combate, o coloca trampas y minas para que no sepan qué ha ocurrido. La guerra civil en la isla Trueno ha estallado y hemos ido hasta allí para ayudar a los rebeldes que combaten a los militares que han usurpado el poder. ¡Solo tú tienes en tus manos la victoria!

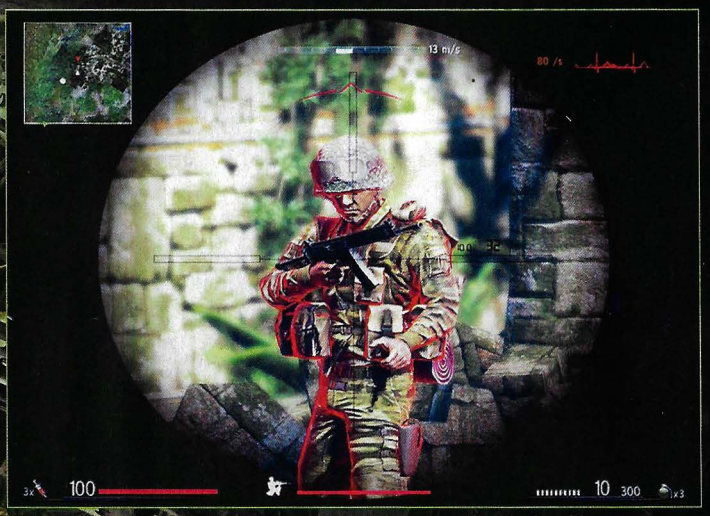
Unidad de élite

Como miembro de una unidad de élite militar, la acción que nos propone «Sniper Ghost Warrior» nos permitirá poner a prueba todas nuestras habilidades: precisión, sigilo, eficacia. Podremos usar minas claymore, explosivos C4, fusiles de asalto y un enorme arsenal para cumplir todas las misiones que nos propone el juego. Durante las más de quince horas de acción que nos ofrece, podremos explorar la jungla, atravesar ríos a bordo de una zodiac, realizar incursiones aéreas en helicóptero y, por supuesto, demostrar nuestra puntería con nuestro rifle de precisión.

Además, podrás jugar como quieras. Escogiendo una táctica más sigilosa, convirtiéndote en una sombra entre la jungla, o con una acción más directa, que resultará mucho más exigente y peligrosa. Así que si quieres demostrar de qué pasta estás hecho, ya sabes... ¡acción directa!

Localiza a tus objetivos, fija el blanco en la mira, calcula la fuerza del viento, aguanta la respiración y aprieta el gatillo. Acabar con la dictadura militar está en tu mano, así que no dejes que te tiemble el pulso.

"Explora la jungla, navega en zodiac, vuela en helicóptero... la acción bélica es total"



Fija bien el blanco, calcula la trayectoria, aguanta la respiración... La precisión exige concentración. No te despistes por nada y no fallarás un blanco.

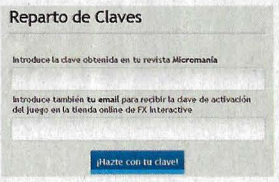
Vive la experiencia de francotirador más realista, en un juego que nos lleva hasta la isla Trueno, y apoya a los rebeldes que luchan contra la dictadura militar.

No solo tienes a tu disposición los mejores rifles de precisón. La variedad de misiones y tu entrenamiento como unidad de elite te permiten usar minas claymore, cargas de C4, fusiles de asalto y hasta armas cuerpo a cuerpo.

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Sniper Ghost Warrior» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha la noticia destacada en web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

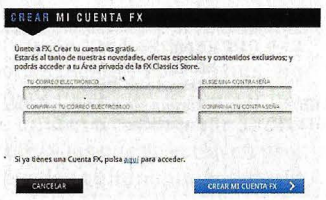


3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 3.2 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 256 MB (GeForce 8600, Radeon HD 2600 o superior) **Conexión:** ADSL

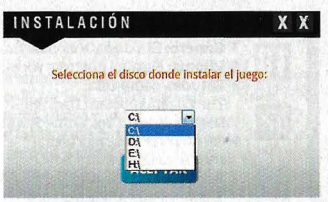
Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.



1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «Sniper Ghost Warrior». Comprúebalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Sniper Ghost Warrior» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.



GEARS TACTICS

Ponte a cubierto... ¡por turnos!

LA REFERENCIA

XCOM 2

«Gears Tactics» bebe en muchos apartados del estilo de la renovada saga «XCOM».

ALTERNATIVAS

XCOM CHIMERA SQUAD
Nota: 86 **MM 298**

PHOENIX POINT
No comentado en MM

La pregunta es: ¿cómo empezó todo? Y afecta tanto a la guerra, como a la saga. A la primera, contra los Locust. A la segunda, la de «Gears of War». Splash Damage y The Coalition han hecho con «Gears Tactics» algo que nadie se podía esperar en una de las sagas icónicas de Microsoft en las últimas dos décadas: cambiar de género. De los juegos que hicieron de las coberturas el nuevo canon en la acción, a la estrategia en combates por turno al estilo de «XCOM». Y, ¿sabes qué? ¡Funciona! La esencia de «Gears of War», sus enemigos, su universo, todo encaja como un guante en los combates por turnos de «Gears Tactics», cuya trama nos lleva a doce años antes del juego original, cuando Gabe Díaz se convierte en jefe de un escuadrón que intenta acabar con Ukkon, el líder de los Locust.

Elige a tu escuadrón

La historia de «Gears Tactics» nos habla de Gabe Díaz y Sid Redburn, los principales héroes, a los que más tarde se unen otros como Mikayla Dorn, más una serie de soldados de tropa, siendo los héroes aquellos que han de sobrevivir en las misiones en que intervenga el escuadrón.

Hay cinco clases en las que se puede enclavar cada personaje, y cada uno posee una habilidad única de clase, más otras ac-

"La acción táctica, en combates por turnos, se convierte ahora en la esencia del nuevo «Gears»"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Estrategia/acción táctica
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** The Coalition/Splash Damage
- **Distribuidor:** Xbox Game Studios
- **Nº de DVD:** Descarga digital
- **PVP rec.:** 69.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.gearstactics.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Actos:** 3
- **Clases de personaje:** 5
- **Habilidades de personaje:** 18 por clase, en dos árboles
- **Tipos de enemigos:** 10
- **Jefes finales:** 3 (Brumak, Corpser, Hydra)
- **Misiones:** 6 por acto, más jefes
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

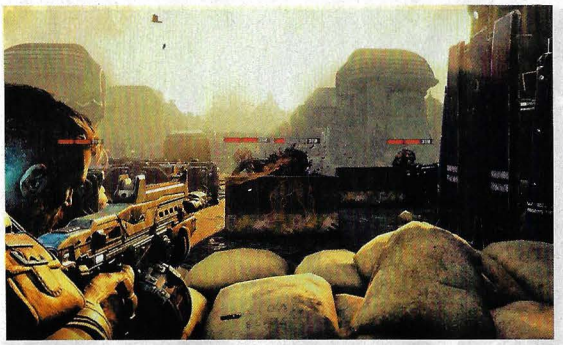
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 2100, Ryzen 3 2200G
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 35 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 750 Ti, Radeon HD 7870
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

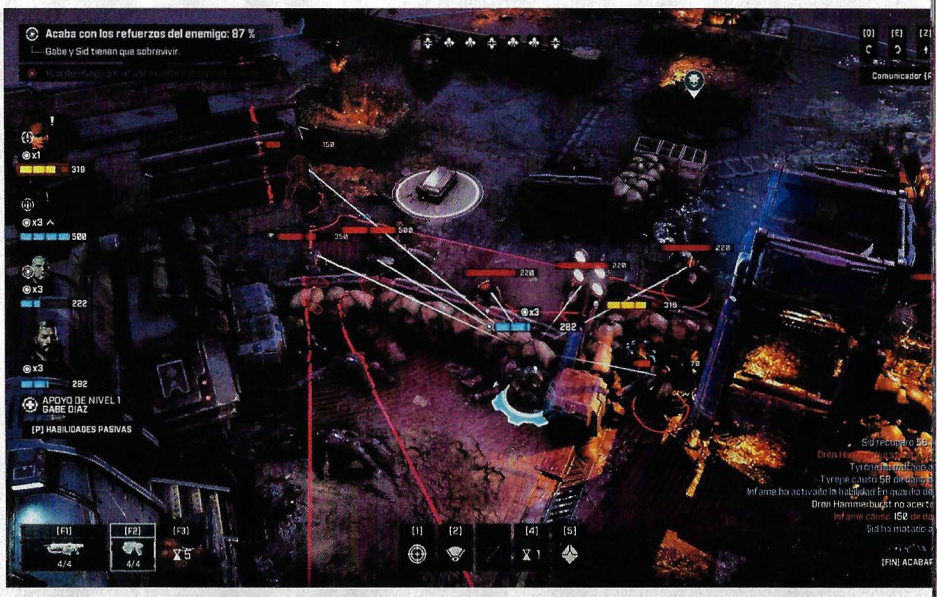
- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 40 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica



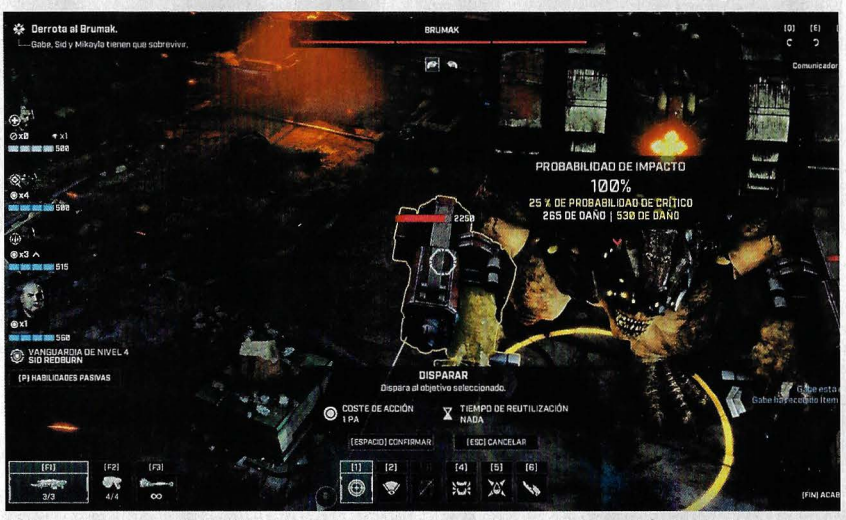
La esencia de «Gears of War», como las coberturas, se sigue manteniendo en este cambio de género tan radical. ¡Agáchate!

Cada clase tiene 18 habilidades que desbloquear, divididas en dos árboles, para personalizar nuestro estilo de combate.

Como en muchos otros títulos de combate por turnos cada acción consume puntos. Piensa bien antes de decidir.



¡La acción de «Gears of War» se ha convertido en un combate táctico por turnos! La nueva batalla contra los Locust nos lleva al principio de la guerra contra los invasores, en un giro radical.



Los combates contra los jefes finales, al concluir cada acto, se convierten en luchas largas, feroces y complejas, en las que el más pequeño fallo se paga muy, muy caro antes estas moles.

ciones variadas, dependiendo del equipo y arsenal que manejen. En cada combate, siempre por turnos, podemos usar un número de puntos que se agotan con cada acción, en un estilo, como decíamos, muy similar a los juegos de la saga «XCOM». En realidad, «Gears Tactics» es bastante canónico en este sentido, y su jugabilidad es muy similar a la de la saga de Firaxis.

Es algo que resulta positivo, por que te haces con los mecanismos de todo muy rápidamente, pero también aporta sus propios diseños, aunque aquí flojea un poco. Sobre todo en la gestión de las mejoras de equipo y armamento y la personalización. Los menús no son muy intuitivos y es fácil hacerse un lío entre las mejoras disponibles y las que ya están en uso, que puedes quitar a un personaje para ponérselas a otro.

Durante los tres actos y casi veinte misiones de la trama, los combates se desarrollan en escenarios variados, bastante grandes –en general– y que lleva tiempo completar. Aquí, además, está otro elemento de «Gears Tactics» que necesitaría algo de pulido, como los picos de dificultad. Las horas de enemigos son, en ocasiones, exageradas, y el hecho de que la interacción con el entorno límite su destrucción casi por completo, a veces rebaja el componente táctico del escenario.

Sin embargo, sí usa las conocidas coberturas de «Gears of War» de forma intensiva, aunque no siempre tan eficaz como debería.

«Gears Tactics» no es perfecto, ni tan depurado como «XCOM», pero es un título divertido que merece la pena si eres fan del género. Eso sí, cuando baje su precio... **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Únete a los Gears y acaba con la amenaza Locust en combates por turnos. La saga de acción se pasa a los combates tácticos, pero mantiene toda la esencia de personajes, enemigos y estilo.

LO QUE NOS GUSTA

- Adapta muy bien la esencia de la saga de acción a un género distinto. Todo es reconocible, desde la estética a las armas, así como las clases de personaje.
- Muy jugable y fiel a los cánones del género.
- Acciones únicas para cada clase.
- El nivel de personalización en equipo y habilidades.
- Está perfectamente localizado, con un gran doblaje.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Muchos picos en la dificultad, sobre todo por la asimetría en el número de enemigos. Abrumadora.
- Los combates contra los jefes llegan a desesperarte.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Parecía que el giro hacia la estrategia y el combate por turnos desvirtuaría el espíritu de la saga «Gears of War», pero Splash Damage ha hecho un gran trabajo y la sinergia es total. Es divertido, jugable y desafiante. Eso sí, a veces te pierdes entre las mejoras disponibles de equipo y es poco intuitivo en los menús, pero en general es estupendo.

LA NOTA 82

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 76 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 81

VIRTUAVERSE

¡No te conviertas en un esclavo del sistema!

LA REFERENCIA

THE RED STRINGS CLUB
La aventura indie española nos sumergía totalmente en un futuro distópico cyberpunk.

ALTERNATIVAS

CLOUDPUNK
Nota: 82 **MM 299**

THIMBLEWEED PARK
No comentado en MM

Desde Neuromante a Akira, pasando por Blade Runner, Matrix o Johny Mnemonic, el cyberpunk o muchos de sus elementos nos han fascinado en libros, películas y juegos durante décadas. Y, por alguna razón –quizá porque los futuros distópicos parecen más cercanos y reales que nunca–, 2020 está siendo y aún lo será más, un año totalmente cyberpunk en nuestros PC.

Mientras llega el gran deseado, que no hace falta nombrar, títulos como «VirtuaVerse» nos sumergen en la vida de héroes atípicos como Nathan, un rebelde del sistema en que la sociedad se ha entregado a la Realidad Aumentada y el control de prácticamente todo por la IA. Pero un hecho inesperado, la desaparición de su novia, lleva a Nathan a meterse en mundos aún más turbios y desconocidos de los que ya conoce –como ingeniero y programador renegado–, en los que la tecnología y la rebelión contra el control que imponen los poderosos le llevará a cometer crímenes, arruinar la vida a algún que otro inocente y sumergirnos en un universo realmente asombroso y absorbente que es, en realidad, un canto de nostalgia y amor a la informática clásica.

Futuro retro

«VirtuaVerse» te atrapa desde el primer minuto por varios factores:

"Vive una aventura clásica fascinante que nos traslada a un futuro distópico y cyberpunk"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Theta Division
- **Distribuidor:** Blood Music
- **Nº de DVD:** Descarga digital
- **PVP rec.:** 14.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.thetadivision.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 2
- **Escenarios:** 10
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 2100, Ryzen 3 2200G
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 35 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 750 Ti, Radeon HD 7870
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 40 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica

¿Pueden tener sentimientos los androides? El futuro de «VirtuaVerse» nos sitúa ante formas de vida únicas.

Los continuos guiños a la informática y el hardware clásicos se integran perfectamente en la trama y los puzles.

El inventario permite identificar de un vistazo cada objeto y su uso es intuitivo y clásico, pudiendo combinar elementos.

Mientras Nathan busca a su novia, desaparecida, descubre una enorme conspiración. El futuro distópico y cyberpunk de «VirtuaVerse» nos sumerge en una aventura clásica fascinante.

De urbes plagadas de neón y RV, a ciudades aisladas de la red. El periplo de Nathan nos lleva por diez escenarios muy diversos, plagados de personajes únicos y con enigmas muy complejos.

su estilo de aventura gráfica clásica, su estética retro, su magnífica dirección artística, su impresionante banda sonora, sus guiños al hardware de hace décadas y una buena historia, mejores personajes, estupendos enigmas y puzles –aunque algo enrevesados, a veces– que nos sumergen en una trama detectivesca, llena de humor, política, algo de sexo y mucha exploración y diálogos.

«VirtuaVerse» recuerda a los mejores títulos del género de hace décadas y, aunque intenta aportar algo de mensaje político en su visión distópica, la verdad es que ahí falla algo y se queda en un intento ligero y demasiado superficial, aunque no exento de mordacidad. Pero, eso sí, su ambientación y homenaje tanto al género cyberpunk en sí, como a la herencia de la informática clásica, son geniales.

Dentro de su estilo de aventura gráfica a la antigua, también reproduce –quién sabe si intencionadamente– tanto virtudes como defectos. La búsqueda del píxel preciso en algunos escenarios no siempre es un elemento positivo, la combinación de algunos elementos del inventario para dar con la clave de un enigma a veces exige más imaginación de la esperada, y algunos más que nos dejamos en el tintero.

Pero, con todo, y aunque está claro que algo más de profundidad en la trama y su desarrollo no habrían estado de más, casi todo lo que «VirtuaVerse» ofrece es fascinante, honesto y te atrapa en su espiral de estilo retro, ambientación distópica y buenos enigmas. Es una gran, gran aventura gráfica y una sentida carta de amor l género y a una época. Engancha. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Viaja al futuro en una aventura clásica de estética retro. Ayuda a Nathan a encontrar a su novia, mientras te sumerges en una distpía cyberpunk de RV, IA y múltiples guiños a la historia de la informática.

LO QUE NOS GUSTA

- La fusión entre la esencia cyberpunk futurista y la historia de la informática clásica. Funciona muy bien.
- Enigmas y puzles complejos y desafiantes.
- Una trama y desarrollo llena de humor, situaciones originales y guiños a los jugadores veteranos.
- Sensacional banda sonora y dirección artística. El uso de la fusión de RV y realidad para explorar el entorno.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Aunque lógicos, algunos enigmas son rebuscados.
- A veces la búsqueda del píxel preciso en pantalla para interactuar con un elemento te llega a desesperar.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Una aventura realmente fascinante que cuida al máximo su dirección artística, música, trama, personajes y diseño "point and click". Si eres amante de la informática clásica, disfrutarás con los guiños al hardware y la demoscene de hace décadas. Difícil, desafiante y de lo más recomendable. Un juego con un estilo y ritmo que ya no se encuentran.

LA NOTA 86

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 81 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 79

STREETS OF RAGE 4

¡Las calles te han echado de menos!

LA REFERENCIA

DRAGON BALL Z KAKAROT
Una saga clásica de beat'em up que ha pasado por diversas fórmulas y diseños de acción.

ALTERNATIVAS

STREET FIGHTER V
Nota: 65 **MM 252**

DRAGON BALL FIGHTERZ
Nota: 88 **MM 274**

Cuesta asumir que han pasado más de 25 años desde la última vez que vimos un «Streets of Rage». Desde entonces todo ha cambiado tanto que ver cómo regresa la saga, manteniendo lo que la hizo grande, pero al mismo tiempo completamente renovada es una sensación casi inenarrable. Pero vamos a intentarlo en estas páginas, aunque sea complicado.

Acción 2D con scroll lateral, combates sin fin contra enemigos de todo tipo y pelaje –punkies, macarras, sicarios, amas sadomaso, policías, tipos gordos que escupen fuego...– y una historia que nos devuelve a viejos amigos. Axel Stone y Blaze Fielding se unen a Cherry Hunter, la hija de su antiguo colega, Adam, y a Floyd Iraia, aprendiz del dr. Zan. Cuatro justicieros que vuelven a las calles para combatir el crimen tras diez años. Los que habían pasado desde la caída de Mr. X y su Sindicato. Pero la ciudad se ve amenazada por un nuevo imperio del crimen que está corrompiendo todo y a todos, incluyendo a las fuerzas del orden. ¿La solución? La de siempre, que es la mejor: recorrer los distritos de la ciudad acabando con los malos. A golpes.

La nueva generación

«Streets of Rage 4», recupera diseño de acción, jugabilidad y personajes de la saga, pero añade al-

"Vuelve una de las sagas míticas del beta'em up, tras más de 25 años, renovada por completo"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción/Beat'em up
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Dotemu, Guard Crush Games, Lizardcube
- **Distribuidor:** Dotemu, Yooreka Studio
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 24.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.streets4rage.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 5
- **Modos de juego:** 5
- **Fases (Historia):** 12
- **Tipos de enemigo:** 16
- **Jefes finales:** 12
- **Tipos de arma:** 29
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, 2-4)

ANALIZADO EN

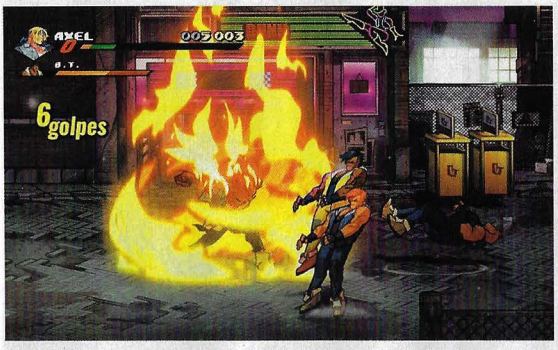
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo E8400, Phenom II X4 965
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTS 250, Radeon HD 6670
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 7

MICROMANÍA RECOMIENDA

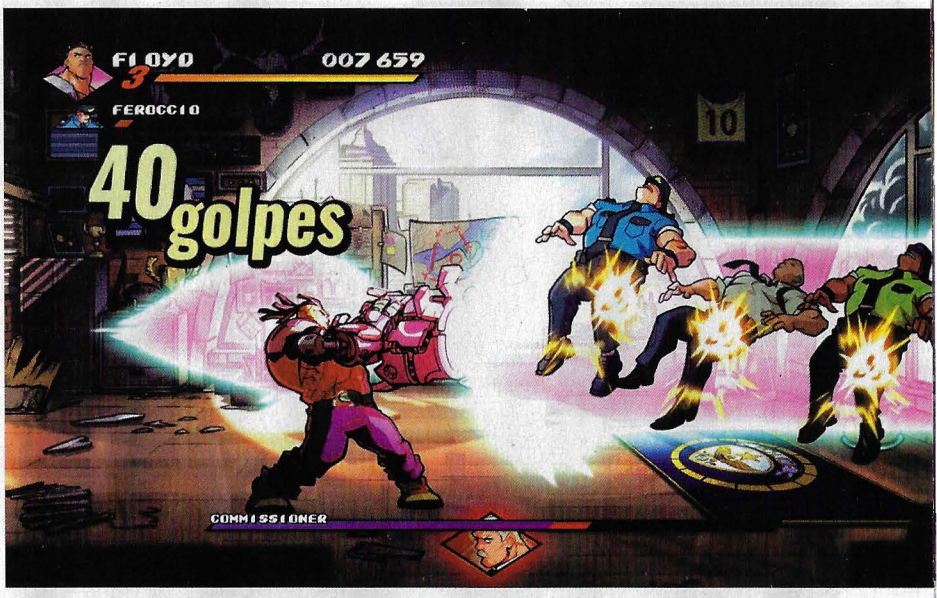
- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10



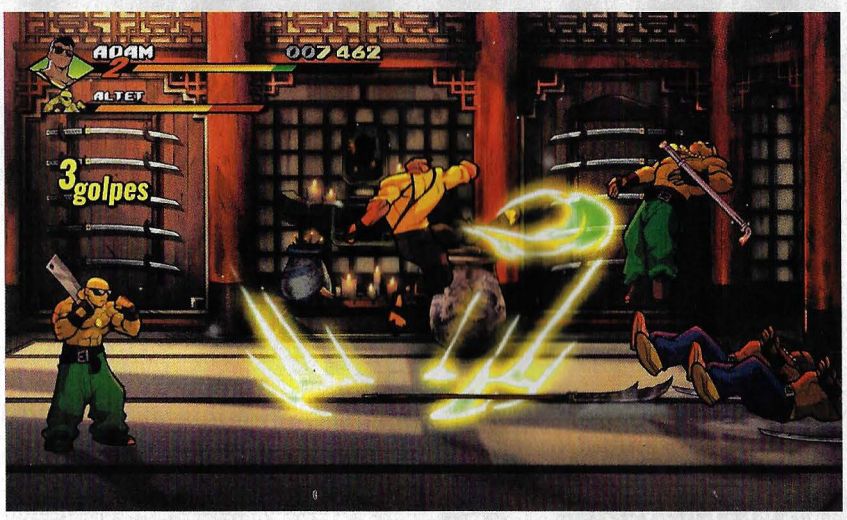
El "Movimiento Estrella" es un golpe especial y único para cada personaje. Pero hay muchos otros, como el ataque blitz.

Si ves una máquina recreativa, golpéala. Así tendrás acceso a fases de bonus, con estética retro y contra enemigos clásicos.

Al final de cada fase siempre hay un jefe final. Los hay bastante facilones, pero en general te pondrán en aprietos.



¡La acción arcade vuelve a las calles! Una de las sagas míticas del beat'em up vuelve a la palestra tras más de 25 años. «Streets of Rage 4» es toda una carta de amor a un género y un estilo clásico.



La esencia del beat'em up clásico se encuentra en cada pequeño detalle. Las hordas de enemigos, las animaciones con saltos de fotograma, la espectacularidad de los golpes, el sonido...

gunos nuevos, además de ampliar los combos y golpes, sin renunciar a su esencia. Además, ofrece un lavado de cara estético brutal, con escenarios, sprites y animaciones hechas a mano con una calidad sobresaliente, al tiempo que añade muchísimos guiños clásicos.

Lo mejor de esta nueva generación de «Streets of Rage» es justo eso, que no es un remake, es una continuación perfectamente reconocible, pero innovadora. Y ofrece muchas de las virtudes clásicas y también de los defectos, que de todo hay. Pero hasta esos puntos flacos –la precisión en la alineación de los personajes, las colisiones– se le perdonan. Incluso las renovadas animaciones utilizan los clásicos "parones" y saltos de fotograma que hacen tan reconocible el estilo del beat'em up de los años 80 y 90 del siglo pasado. Algo tan único del género, nacido de las limitaciones técnicas, pero que dan una personalidad única a «Streets of Rage 4».

No es nostalgia. O no solo. El beat'em up te tiene que gustar, evidentemente, pero lo que ha hecho Dotemu con esta nueva entrega de la saga es respetar el género mientras lo homenajea. Y, de paso, ofrecer un desafío de lucha callejera espectacular. Lleno de buenos detalles técnicos y de diseño. Con una dirección artística sensacional, gran jugabilidad y modos cooperativos que impulsan la diversión. Eso sí, no es fácil hallar partidas online en algunos modos, pero eso no quita que estemos ante un regreso por todo lo alto, que gustará tanto a los veteranos fans de la saga como a los jugadores más nuevos. Y, encima, con un precio estupendo. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

¡Disfruta de la acción arcade como hace 25 años! Vuelve un clásico del beat'em up, con estética y jugabilidad renovadas, y toda la esencia del género que vio nacer hace décadas la saga «Street of Rage».

LO QUE NOS GUSTA

- La combinación de una estética y jugabilidad renovadas, pero manteniendo la esencia del género.
- La inclusión de bonus de estética retro con algunos enemigos clásicos de los juegos de la saga.
- La posibilidad de jugar en modo cooperativos y la variedad de modos globales disponibles.
- La banda sonora. Es una auténtica pasada.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces la precisión en el golpe sigue siendo tan irregular como ocurría con los juegos clásicos.
- Bastantes altibajos en la dificultad.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Si conoces los beat'em up clásicos es como rejuvenecer. Un juego que, con lo peor y mejor del género, es toda una gozada.

LA NOTA **84**

MODO MULTIJUGADOR

Los modos cooperativos, para dos o cuatro jugadores, en local u online, son espectaculares. Pero cuesta encontrar partidas online...

LA NOTA **86**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 79

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 84

CLOUDPUNK

El futuro (de la mensajería) te espera...

LA REFERENCIA

NEO CAB
Una ciudad futurista, ambiente cyberpunk y una taxista única son los pilares de la aventura.

ALTERNATIVAS

VIRTUAVERSE
Nota: 86 **MM 299**

THE RED STRINGS CLUB
Nota: 82 **MM 274**

Parece un spinner salido del cielo de Los Ángeles, como si lo pilotara el mismísimo Rick Deckard. Pero no. Es un Hova. Y quien lo pilota es Rania, nuevo fichaje de la empresa de mensajería Cloudpunk. Tampoco es esa Los Ángeles inundada de polución, dominada por las pirámides de la Tyrell Corporation y por la lluvia ácida. Se trata de la ciudad de Nivalis. Pero, pese a todo, si nos hubieran dicho que desde el primer minuto de «Cloudpunk» nos íbamos a sentir como si estuviéramos dentro de Blade Runner, no lo habríamos creído... hasta empezar a jugar.

«Cloudpunk» no es, en todo caso, Blade Runner. No hay replicantes. No hay policías que los persigan. Pero esa estética alucinante plagada de coches voladores, rascacielos infinitos y neones está presente y domina todo el mundo creado por ION LANDS.

La distopía cyberpunk de «Cloudpunk» es una aventura muy peculiar. Como mensajera, llevamos paquetes de un lado a otro de los siete distritos de Nivalis, sin hacer demasiadas preguntas. Pero, a veces, Rania no tiene tan claro las elecciones que tomar. Y ahí entramos nosotros, por supuesto.

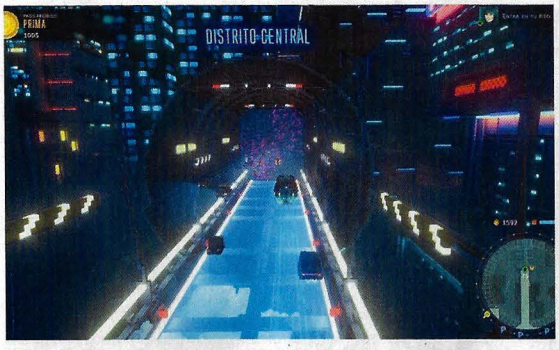
El futuro tiene píxeles

En «Cloudpunk» la exploración de la ciudad, tanto en nuestro vehículo volador, el Hova de Cloud-

"Sumérgete en un futuro cyberpunk, trabajando como mensajero para Cloudpunk"

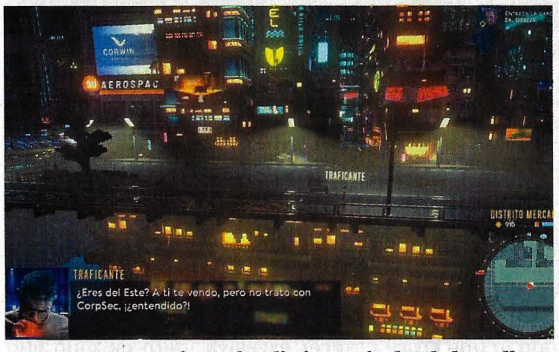
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
Género: Aventura	**Personajes jugables:** 1 (Rania)	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K	**CPU:** Core i3 4130, AMD FX-4300	**CPU:** Core i7 7ª generación
Idioma: Español (textos), Inglés (voces)	**Barrios de Nivalis:** 7	**RAM:** 8 GB, 16 GB	**RAM:** 8 GB	**RAM:** 16 GB
Estudio/compañía: ION LANDS	**Mejoras del Hova:** velocidad, señalización, parachoques, estéticas...	**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti	**Espacio en disco:** 7 GB	**Espacio en disco:** 10 GB
Distribuidor: ION LANDS, Maple Whispering Limited	**Mejoras del piso:** muebles, electrodomésticos...	**Conexión:** Fibra óptica	**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 760, Radeon R9 285	**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
Nº de DVD: Descarga	**Multijugador:** No		**Conexión:** Banda ancha	**Conexión:** Fibra óptica
PVP rec.: 19.99 €			**S.O.:** Windows 7 64 bit	**S.O.:** Windows 10 64 bit
Lanzamiento: Ya disponible				
WEB: *ionlands.com/cloudpunk*				



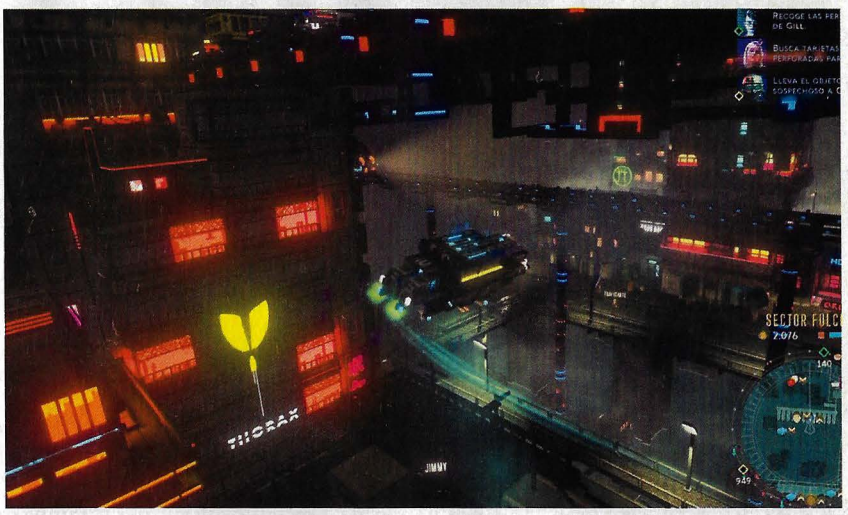
Cada distrito de la ciudad está conectado por grandes túneles que identifican claramente el barrio de destino.

Los siete distritos de Nivalis tienen personajes interesantes, así como traficantes, comercios y agentes de CorpSec.



Para movernos a pie por los distintos niveles de las calles hemos de dejar antes el Hova en un aparcamiento oficial.

El futuro distópico de «Cloudpunk» está lleno de tecnología, neón y crímenes. Es como estar metido en "Blade Runner", pero trabajando como mensajero para la empresa Cloudpunk.



Recorrer los distritos, calles y cielos de Nivalis con nuestro Hova es toda una experiencia. Pero ojo con roces y choques. El vehículo se va estropeando y hay que repararlo y repostar combustible.

punk, como a pie en los disntos niveles de los barrios de Nivalis, nos lleva a conocer personajes de lo más peculiar: policías de CoopSec, traficantes, comerciantes, androides... la ciudad está viva y repleta de posibilidades, objetos que recoger en la calle y con los que comerciar, otros que nos ayudarán a mejorar y personalizar nuestro Hova –y arreglarlo y repostar combustible– y, claro, los envíos de la mensajería. A veces, con las órdenes que recibimos, nos surgen dudas y Rania ha de tomar decisiones en base a intuiciones y suposiciones. De estas elecciones depende el destino y, a veces, las vidas de algunos personajes de Nivalis, pero no sabremos cuáles serán las consecuencias hasta que la decisión esté tomada. Para bien o para mal.

En «Cloudpunk» no vivimos una fantasía cyberpunk como podemos esperar del próximo «Cyberpunk 2077». Es un juego, hasta cierto punto, relajado. Del que disfrutar, simplemente, de la exploración, de los diálogos, de la interacción con los personajes, de los guiños retro, de una estética fascinante y que te deja pasmado a cada momento, de su píxel art, de su estilo casi cinematográfico.

No es un juego apto para amantes de la acción ni la tensión. Es casi una experiencia jugable que hay que disfrutar de un modo diferente a lo que estamos acostumbrados. Y te atrapa, la verdad.

«Cloudpunk» tiene cosas que pulir, claro: los cambios de cámara, la precisión en la circulación, el diseño de los mapas –cuando has de localizar un punto en disintos niveles de altura te lías–... Pero es como entrar en el futuro. Distópico, sí. Y alucinante. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Conviértete en mensajero de un futuro cyberpunk. Trabaja como Rania, mensajera de la compañía Cloudpunk, y lleva tus envíos por toda la ciudad de Nivalis, conociendo a sus peculiares habitantes.

LO QUE NOS GUSTA

- La fantástica estética futurista y la dirección artística. Es como estar dentro de una distopía cyberpunk.
- El diseño de personajes. De los más corrientes vendedores a los androides más snobs.
- Estupenda banda sonora. Perfecta en ambientación.
- Los numerosos diálogos. A veces profundos, a veces intrascendentes, pero que te meten en su mundo.
- Los guiños a los micros clásicos. ¡Cintas de Spectrum!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Su ritmo pausado y algo repetitivo no es para todos.
- Bien traducido, pero se echa de menos el doblaje.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Una aventura diferente en la que la exploración, el ritmo pausado, los diálogos y las decisiones críticas, a veces morales, forman su base. La fabulosa ambientación cyberpunk y la estética de píxel art te hacen sentir como si estuvieras en el Los Ángeles de "Blade Runner". Algo repetitivo, sí, pero es una delicia para jugar, explorar y disfrutar.

LA NOTA 82

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 73 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 73

MANEATER

¿Y esos dientes? ¡Para comerte mejor!

LA REFERENCIA

APE OUT
Aunque dos bestias son las protagonistas, el juego de Devolver es más intenso.

ALTERNATIVAS

ASSASSIN'S CREED ODYSSEY
Nota: 89 **MM 281**

BORDERLANDS 3
Nota: 86 **MM 291**

Cuando se presenta ante ti un juego que orece acción, aventura, supervivencia y rol, pero tiene un protagonista tan diferente como ocurre con «Maneater», no sabes si sorprenderte, asombrarte, reírte o un poco de todo. Porque, reconócelo, que un juego te invite a convertirte en tiburón, no es lo más habitual. Sin embargo, esa la extravagante propuesta de Tripwire con «Maneater». Pero lo extravagante no quita lo interesante de la idea ni que, por momentos, resulta de lo más divertido. Así que... ¿por qué no? Lánzate al agua, afila tus dientes y prepárate para morder y zamparte todo lo que cruce delante de tus aletas. Y como el nombre es bastante explícito, ya puedes imaginar que. sí, hay que comerse bañistas y pescadores a tutiplén. ¿Listo para el festín?

Supervivencia a dentelladas

La combinación de géneros que hemos descrito antes puede parecer excesiva, pero de todo ello hay en «Maneater». De quedarnos con uno como más relevante, quizá sea la supervivencia. Al fin y al cabo, se trata de que nuestro protagonista, una cría de tiburón, se alimente, crezca, luche contra otros depredadores y, finalmente, contra los cazadores que intentan atraparnos. Mientras tanto, hemos de cazar, escogiendo objeti-

"Sobrevive en un JDR diferente, repleto de acción brutal y convertido en un tiburón"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Acción/Rol/Supervivencia
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Tripwire Interactive/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 36.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *maneatergame.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 3
- **Tipos de nutrientes:** 4
- **Grupos de mutaciones:** 3
- **Mutaciones de cuerpo:** 5 tipos
- **Mutaciones de órgano:** 3 tipos
- **Regiones del mundo:** 8
- **Cazadores de recompensas:** 12
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

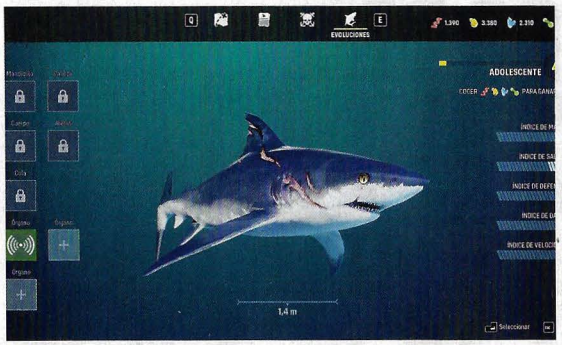
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i5 5300u
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** Intel HD 5500
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 10

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

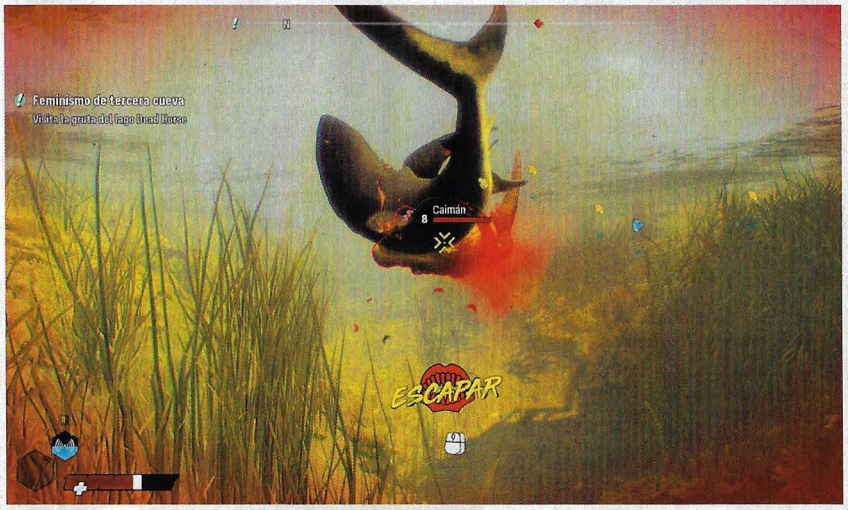


La evolución de nuestro tiburón es la clave para progresar. Pueden ser mejoras en distintos órganos y partes del cuerpo.

El uso del "radar" nos marca objetivos de todo tipo que nos ayudan a orientarnos y a conseguir comida y recursos.

Cada región del juego está plagada de misiones y objetivos secundarios. Todo para acumular experiencia y evolucionar.

No, ser un depredador del mar no es fácil... Tienes enemigos en la fauna marina, los cazadores de recompensas van a por ti sin descanso... Es matar o morir. ¡Y comer humanos es muy divertido!



Hasta no tener un nivel adecuado, mejor no te metas con enemigos más grandes. Ya sean humanos o animales, si no eres lo bastante fuerte o agresivo, no durarás nada. Huir es una opción.

vos que nos proporcionen cuatro recursos básicos –proteínas, grasas, minerales y mutágenos–. Estos recursos nos permitirán modificar partes y organos del cuerpo del tiburón, pasando por diversos estados de evolución hasta convertirnos en una bestia brutal, casi salida de una película de terror, y pudiendo elegir el camino de esas mutaciones para convertirnos en un depredador de diferentes tipos.

Al principio, claro, nuestras presas son pequeñas. Hemos de huir de animales más grandes y feroces y, poco a poco, hacernos más fuertes y peligrosos.

El mundo de juego se divide en ocho regiones repletas de objetivos y misiones secundarias, para ir acumulando experiencia y recursos. Esta fórmula tan habitual en otros JDR es una de las pegas de «Maneater» que, inevitablemente, se va haciendo más y más repetitivo, a medida que intentamos buscar recursos para evolucionar.

Nuestro protagonista, además, solo puede crecer cuando se encuentra en su refugio, unas cuevas en las que poder mutar a nuestro gusto, a salvo de peligros y enemigos. Y entre esto y que el entorno es bastante laberíntico, te hace estar muy pendiente del mapa para no perderte.

«Maneater» tiene bastantes virtudes y unos cuantos defectos. Es original y entretenido. Pero también repetitivo, lento en su progresión y con momentos ridículo, como cuando saltamos a tierra.

En general, es un juego atractivo pero que debería estar más pulido. Eso sí, comerse bañistas es salvaje... aunque sea divertido y saque nuestro lado malvado. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Disfruta del mar y su abundante comida convertido en tiburón. Un JDR lleno de acción, donde la supervivencia como depredador es tu objetivo principal. Caza, devora, lucha y evoluciona al máximo.

LO QUE NOS GUSTA

- La originalidad de la ambientación y el concepto de meterse en la piel de un depredador acuático.
- Buena variedad de enemigos y recursos.
- La evolución de órganos y cuerpo, aunque fantasiosa, resulta de lo más atractiva e invita a continuar.
- Comerse a los bañistas. Salvaje, pero divertidísimo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Excesivamente repetitivo en misiones secundarias.
- En ocasiones cuesta demasiado conseguir los recursos necesarios para llegar al nivel de evolución.
- Las salidas fuera del agua resultan algo ridículas.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Un JDR diferente y original en todo: ambiente, protagonista, progresión, desarrollo, trama... Es muy divertido a ratos y las luchas con algunos enemigos son intensas. Pero es bastante irregular. Se hace repetitivo en ocasiones, necesitas muchos recursos para evolucionar y técnicamente solo cumple. Eso sí, comerse todo lo que se te cruza es muy divertido.

LA NOTA 72

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 70 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 71

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. **OVERWATCH (12)**
   ■ Acción ■ Activision Blizzard
2. **THE ELDER SCROLLS ANTHOLOGY (18)**
   ■ Rol ■ Bethesda
3. **DIABLO III BATTLECHEST (16)**
   ■ Rol ■ Activision Blizzard
4. **WORLD OF WARCRAFT (12)**
   ■ Rol Online ■ Activision Blizzard
5. **DIABLO III (16)**
   ■ Rol ■ Activision Blizzard
6. **LOS SIMS 4 (12)**
   ■ Simulación ■ Electronic Arts
7. **TOM CLANCY'S THE DIVISION 2 (18)**
   ■ Acción ■ Ubisoft
8. **RED DEAD REDEMPTION 2 (18)**
   ■ Aventura ■ Electronic Arts
9. **FOOTBALL MANAGER 2020 (3)**
   ■ Deportivo ■ Koch Media
10. **ANTHEM (16)**
    ■ Acción ■ Electronic Arts

*Datos de GFK para AEVI (febrero 2020). AEVI no actualiza desde febrero.

U.K.

1. **MINECRAFT (7) (DESCARGA)**
   ■ Simulación ■ Mojang
2. **FOOTBALL MANAGER 2020 (3)**
   ■ Deportivo ■ SEGA
3. **THE SIMS 4 SEASONS (12) (DESCARGA)**
   ■ Simulación ■ Electronic Arts
4. **MINECRAFT WIN 10 S.C. (7) (DESCARGA)**
   ■ Simulación ■ Mojang
5. **THE ELDER SCROLLS V SKYRIM LEG.ED. (18)**
   ■ Rol/Acción ■ Bethesda
6. **THE SIMS 4 DISCOVER UNIVERSITY (12)**
   ■ Simulación ■ Electronic Arts
7. **FLIGHT SIMULATOR 2020 X DELUXE ED. (3)**
   ■ Simulación ■ PixelClassics
8. **THE SIMS 4 (12) (DESCARGA)**
   ■ Simulación ■ Electronic Arts
9. **MINECRAFT DUNGEONS (7) (DESCARGA)**
   ■ Aventura/Rol ■ Xbox Game Studios
10. **THE SIMS 4 ECO LIFESTYLE (12)**
    ■ Simulación ■ Electronic Arts

*Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de junio de 2020.

U.S.A

1. **CYBERPUNK 2077**
   ■ Rol ■ Warner Bros. Interactive
2. **SID MEIER'S CIVILIZATION VI**
   ■ Estrategia ■ 2K Games
3. **GRAND THEFT AUTO V**
   ■ Rol Online ■ Bethesda
4. **THE SIMS 3 STARTER PACK**
   ■ Simulación ■ Electronic Arts
5. **WORLD OF WARCRAFT BATTLE FOR AZEROTH**
   ■ Rol Online ■ Activision Blizzard
6. **THE SIMS 4**
   ■ Simulación ■ Electronic Arts
7. **SNOWRUNNER**
   ■ Simulación ■ Maximum Games
8. **RAGE 2**
   ■ Acción ■ Bethesda
9. **WOW 15TH ANNIVERSARY COLL. ED.**
   ■ Rol Online ■ Activision Blizzard
10. **RAGE 2 DELUXE EDITION**
    ■ Acción ■ Bethesda

*Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de junio de 2020.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 VIRTUAVERSE

■ AVENTURA ■ THETA DIVISION
■ BLOOD MUSIC ■ 14.99 €

El futuro cyberpunk de «VirtuaVerse» nos ofrece una aventura de estilo clásico, estética retro y profundidad enorme. Múltiples puzles lógicos y una jugabilidad estupenda te esperan.

■ COMENTADO EN MM 299 ■ PUNTUACIÓN: 86

3 RESIDENT EVIL 3

■ ACCIÓN/SURVIVAL HORROR ■ CAPCOM
■ KOCH MEDIA ■ 59.99 €

La vuelta a Raccoon City nos mete en la piel de Jill Valentine y Carlos Oliveira, que se las han de ver contra el temible Némesis. Un "remake" que apuesta por una acción cinematográfica.

■ COMENTADO EN MM 298 ■ PUNTUACIÓN: 86

4 XCOM CHIMERA SQUAD

■ ACCIÓN TÁCTICA/ESTRATEGIA ■ FIRAXIS/2K
■ TAKE TWO ■ 19.99 €

La vuelta de la saga «XCOM» nos ha cogido por sorpresa, con una nueva propuesta que ofrece una jugabilidad renovada. El resultado ha sido tan bueno como te puedas imaginar.

■ COMENTADO EN MM 298 ■ PUNTUACIÓN: 86

9 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

■ ROL/AVENTURA ■ OBSIDIAN
■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €

Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 90

10 ORI & THE WILL OF THE WISPS

■ PLATAFORMAS/ACCIÓN ■ MOON STUDIOS/XBOX GAME STUDIOS
■ MICROSOFT ■ 29.99 €

El regreso de Moon Studios nos trae una auténtica obra de arte audiovisual. La nueva aventura de Ori es una maravilla de jugabilidad, y un espectáculo gráfico y sonoro como no imaginas.

■ COMENTADO EN MM 297 ■ PUNTUACIÓN: 92

11 STREETS OF RAGE 4

■ ACCIÓN/BEAT'EM UP ■ DOTEMU/GUARD CRUSH/LIZARDCUBE
■ DOTEMU/YDOREKA STUDIO ■ 24.99 €

Una saga mítica del mundo de las recreativas vuelve en espléndido estado de forma. Jugabilidad clásica –y difícil–, todo el espíritu de la saga y pequeños guiños retro a descubrir. ¡Genial!

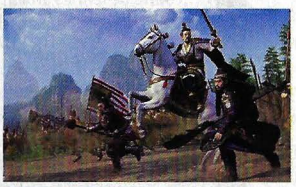
■ COMENTADO EN MM 299 ■ PUNTUACIÓN: 84

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA



TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

34% de las votaciones

■ MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 86
■ CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ■ KOCH MEDIA

ACCIÓN

DOOM ETERNAL

«Doom» ha vuelto a lo grande renovando toda su fórmula.

38% de las votaciones

■ MM 297 ■ PUNTUACIÓN: 93
■ ID SOFTWARE/BETHESDA ■ KOCH MEDIA

AVENTURA

RED DEAD REDEMPTION 2

Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

41% de las votaciones

■ MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 93
■ ROCKSTAR ■ TAKE 2

1 GEARS TACTICS

■ ACCIÓN TÁCTICA/ESTRATEGIA ■ SPLASH DAMAGE/THE COALITION
■ XBOX GAME STUDIOS/MICROSOFT ■ 69.99 €

La saga «Gears» da un giro radical en su jugabilidad, cambiando de género. A lo inesperado del diseño de «Gears Tactics» se suma que el universo de juego se adapta a la perfección a los combates estratégicos por turnos, ofreciendo un desafío que tiene toda la esencia de la saga, con un estilo inédito.

■ COMENTADO EN MM 299 ■ PUNTUACIÓN: 82

5 WILLY JETMAN ASTROMONKEY'S REVENGE

■ ACCIÓN/PLATAFORMAS ■ LAST CHICKEN GAMES
■ BADLAND GAMES ■ 12.49 €

Un indie español imprescindible por su perfecta combinación de jugabilidad, diversión, variedad, diseño artístico y sus múltiples guiños a títulos clásicos legendarios de hace décadas.

■ COMENTADO EN MM 296 ■ PUNTUACIÓN: 87

6 CONAN EXILES

■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €

Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

7 RED DEAD REDEMPTION 2

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ ROCKSTAR
■ TAKE TWO ■ 59.99 €

Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

■ COMENTADO EN MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 93

8 DOOM ETERNAL

■ ACCIÓN ■ ID SOFTWARE/BETHESDA
■ KOCH MEDIA ■ 59.99 €

Id Software lo ha vuelto a hacer. Le da una vuelta completa a la jugabilidad, añade mecánicas, potencia, habilidades, nuevos demonios, ejecuciones, brutalidad... ¡Una obra maestra!

■ COMENTADO EN MM 297 ■ PUNTUACIÓN: 93

12 CLOUDPUNK

■ AVENTURA/ROL ■ ION LANDS
■ ION LANDS/MAPLE WHISPERING LIMITED ■ 19.99 €

Otro futuro distópico que parece salido de una mezcla entre "Blade Runner" y «Minecraft», por su estética pixel art maravillosa. Un placer de jugar y explorar, con un ritmo pausado.

■ COMENTADO EN MM 299 ■ PUNTUACIÓN: 82

13 CONTROL

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ REMEDY ENTERTAINMENT
■ 505 GAMES ■ 59.99 €

Remedy ha vuelto a lo grande. «Control» resume toda la experiencia del estudio con un juego plagado de acción, poderes paranormales, una gran historia y un mundo alucinante.

■ COMENTADO EN MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 90

14 RUNNER HEROES

■ PLATAFORMAS/RUNNER ■ IKIGAI PLAY
■ IKIGAI PLAY ■ 19.99 €

Con estilo de vieja escuela, IKIGAI Play nos ofrece un desafío exigente, divertido y que pone a prueba la precisión, sincronización, habilidad y concentración para superar sus 47 niveles.

■ COMENTADO EN MM 295 ■ PUNTUACIÓN: 86

15 DRAGON BALL Z KAKAROT

■ ROL/ACCIÓN ■ CYBERCONNECT2 CO/BANDAI NAMCO
■ BANDAI NAMCO ■ 59.99 €

Si tu sueño fue vivir alguna vez dentro del universo Dragon Ball Z, «Kakarot» te ofrece la mejor oportunidad. Un JDR que recrea la serie anime a la perfección, con Goku y sus amigos.

■ COMENTADO EN MM 295 ■ PUNTUACIÓN: 82

ROL

THE OUTER WORLDS

La fantasía de ciencia ficción de Obsidian es el nuevo favorito.

33% de las votaciones

■ MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 81
■ OBSIDIAN ■ PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2019

La entrega más reciente de la saga de Codemasters es genial.

35% de las votaciones

■ MM 290 ■ PUNTUACIÓN: 89
■ CODEMASTERS ■ KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

37% de las votaciones

■ MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
■ MAXIS / EA ■ EA

DEPORTIVOS

PES 2019

La última edición de «Pro Evolution Soccer» se sitúa líder.

37% de las votaciones

■ MM 280 ■ PUNTUACIÓN: 80
■ KONAMI ■ KONAMI

La iniciativa para dar el salto

Descubre todos los detalles

digital completamente gratis!!!

en www.fxinteractive.com

FX STORE

ASSASSIN'S CREED VALHALLA

¡Llega la hora del guerrero vikingo!

Ha llegado la hora de partir, Eivor. Noruega te ha visto nacer, pero un nuevo hogar te espera a ti y a tu clan, más allá del mar, en la exuberante Inglaterra, llena de tierras y riquezas. ¡A zarpar!

Los saltos en la Historia a los que nos ha acostumbrado «Assassin's Creed» nos llevarán este fin de año a un período que ha sido largamente deseado y esperado por los fans de la saga. Clanes vikingos, guerreros feroces, saqueos, incursiones a fortalezas costeras, ataques por la gloria de los dioses nórdicos... ¡Sí, los vikingos serán los protagonistas de «Valhalla»! La creación de una leyenda en torno a uno de estos guerreros, Eivor, será la base de la trama y la acción del juego. Pero, aunque la historia de Eivor empezará en Noruega, será en la Inglaterra del s. IX donde, en realidad, sucederá casi toda la aventura. Una aventura en la que nos enfrentaremos a viles señores feudales, exploraremos reinos en guerra, combatiremos a ejércitos sajones, asediaremos fortalezas, labraremos alianzas –y traiciones– y, por primera vez en la saga, podremos levantar un asentamiento, un hogar para nuestro clan guerrero, que iré creciendo a medida que se amplíe nuestro poder y se acreciente la leyenda de Eivor.

¡Saquea Inglaterra!

Eivor, como ya ocurría en «Odyssey», podrá ser encarnado por un hombre o una mujer. En todo

> **"«Valhalla» nos llevará a la Inglaterra del s. IX, metidos en la piel de un guerrero vikingo"**

INFOMANÍA

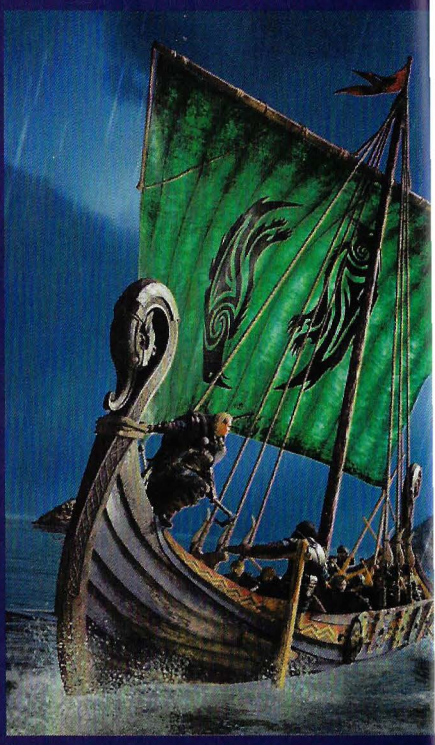
DATOS

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Ubisoft Montreal/Ubisoft
- **Fecha prevista:** Finales de 2020

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción y rol, nueva entrega de la saga** ambientada en la era vikinga, en el s. IX.
- **Crearemos un clan** y dirigeremos a guerreros y saqueadores en ataques contra fortalezas sajonas.
- Podremos **levantar un asentamiento que haremos crecer** con estructuras que desbloquearán misiones.
- El protagonista, **Eivor, podrá ser un guerrero masculino o femenino.**
- Podremos **diseñar mercenarios vikingos y compartirlos** online con otros jugadores.

¡«Assassin's Creed» te invita a descubrir la época de los vikingos en «Valhalla»! La nueva entrega de la saga aportará numerosas novedades a la jugabilidad y la acción. A finales de año nos meteremos en la piel de Eivor como líderes de un clan vikingo, viajando desde la fría Noruega a las tierras de la Inglaterra del s. IX.



A las órdenes de Eivor crearemos un gran clan, y diseñaremos mercenarios que compartir. Estos personajes podrán ser reclutados por otros jugadores, y nosotros reclutar los suyos. Y conseguiremos recompensas gracias a ellos.

caso, sus aptitudes de guerrero vikingo no cambiarán al elegir un sexo u otro. Y siempre será la cabeza de ese clan guerrero que busca un nuevo hogar más allá de las costas noruegas.

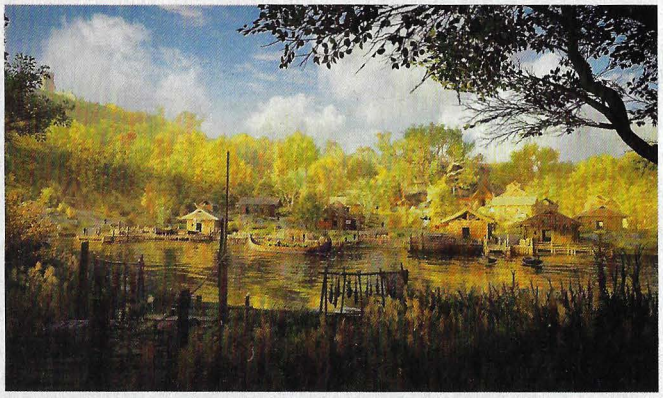
«Valhalla», como puedes imaginar, abundará tanto en la historia como la leyenda vikingas. La exploración e incursiones en drakkar, los saqueos y ataques relámpagos contra fortalezas y poblados para hacernos con sus riquezas, los berserker, los combates hacha en mano... El diseño de acción y de los combates será uno de los apartados donde mejor se verá este estudio histórico.

En «Valhalla» podremos dirigir a un grupo de guerreros, pero al combatir con Eivor podremos usar muy distintas armas y técnicas de combate. La combinación de armas a dos manos –espadas o hachas– nos ofrecerá espectáculos de gran brutalidad, que incluirán desmembramientos o decapitaciones. Sí, los guerreros vikingos no se andaban con chiquitas.

¡Levanta tu hogar!

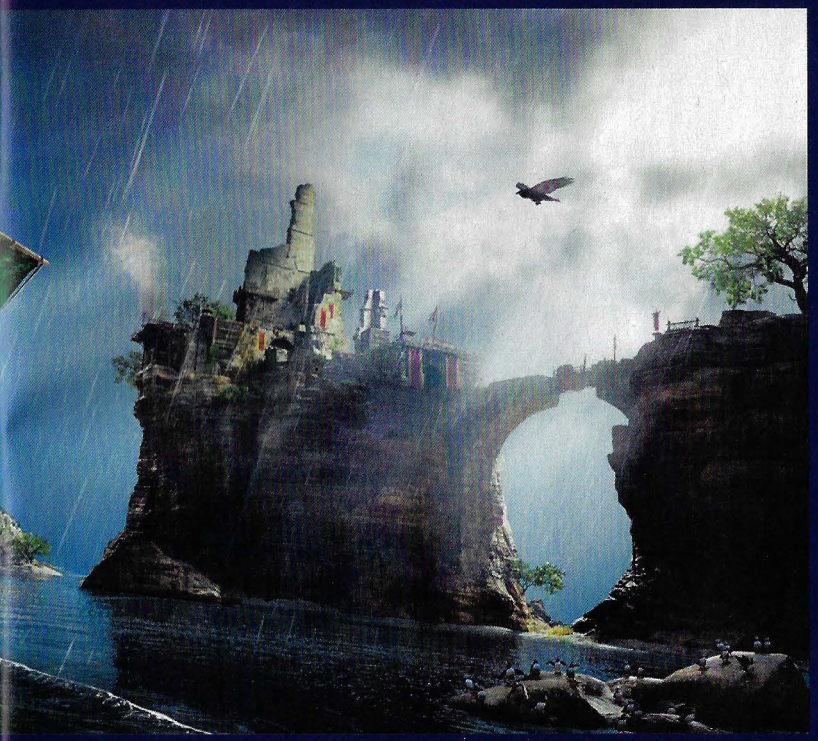
La creación del asentamiento es una de las grandes novedades en la saga. No solo por el concepto de cuartel genera, sino que se

LA EVOLUCIÓN SIGUE SIENDO LA CLAVE EN LA ACCIÓN Y JUGABILIDAD DE «ASSASSIN'S CREED»



Una de las novedades de «Valhalla» será la creación del asentamiento, que crecerá al levantar estructuras como la herrería, los barracones, el salón de tatuajes... Además, esto desbloqueará opciones y misiones. ¡El hogar del clan!

Por supuesto, la evolución del propio personaje, tanto en su equipo como el armamento, y sus habilidades de combate, será clave en el diseño de acción. Eivor –aquí, en versión masculina– podrá configurarse como quieras.



tratará de un enclave dinámico. Podrá crecer con edificios y estructuras que, a su vez, nos permitirán desbloquear misiones y habilidades. Y, además, volveremos allí tras cada misión, en lugar de estar moviéndonos sin parar por el mundo de juego. Y será donde podremos crear a nuestros mercenarios vikingos.

Esta será, también, la primera ocasión en que podremos crear un guerrero, en equipo y habilidades, que podremos compartir con la comunidad, y podrá ser reclutado por otros jugadores.

Un nuevo horizonte espera para el fan de la saga. Es el Valhalla... ¿Estás listo para saquear Inglaterra? **A.P.R.**

EL VALHALLA DE LOS BERSERKERS

El anuncio de «AC Valhalla» ha venido acompañado de la presentación de la Edición de Coleccionista, especialmente atractiva para el fan: la figura de Eivor femenina, BSO, arte, pack de extras, estatuilla...

Pero Ubisoft no se para en las ediciones especiales. El merchandising y los objetos especiales serán las otras piezas para tentar al coleccionista, con réplicas de la daga de Eivor o su figura de Matalobos, por ejemplo.

El diseño de los combates y la acción en «Valhalla» nos permitirá pelear con una enorme variedad de armas, estilos y combos. El nuevo juego de la saha redea la experiencia de entregas anteriores y de otros juegos, como «For Honor». Lucharemos con un arma en cada mano, hachas o espadas, escudos y, claro, con la hoja oculta.

HIDEO KOJIMA

DISEÑADOR. PRODUCTOR. GUIONISTA. GENIO. PADRE DE SOLID SNAKE. 56 AÑOS.

Aunque siempre quiso dedicarse al mundo del cine, acabó estudiando economía en la universidad. Su pasión por el séptimo arte le viene desde niño, pues cada noche veía una película en familia y no le permitían irse a la cama hasta que la película no había acabado.

Durante su período universitario seguía sin tener claro su futuro. Decidió dedicarse al diseño de videojuegos tras las muchísimas horas que pasó en su tiempo libre jugando con ellos, dado que la opción del cine no llegó a ser viable.

Intentó publicar historias cortas en distintas revistas en Japón, durante este período, pero todas fueron rechazadas. A veces, ocupaban cientos de páginas.

Una de sus grandes influencias en el diseño de juegos fue «Super Mario Bros.», pero sobre todo, según se dice, la mayor fue «The Portopia Serial Murder Case», de Yuji Horii, el creador de la saga «DragonQuest».

Pese a ser conocido como el creador de la serie «Metal Gear», su primer trabajo en Konami, a la que se unió en 1986, fue «Penguin Adventure». También diseñó «Lost Warld», que fue cancelado por la compañía, como ocurriría años después con «Silent Hills». Está a punto de lanzar «Death Stranding» en PC.

Puedes seguirle en Twitter en:

@HIDEO_KOJIMA_EN

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
JULIO 31

micromanía.es

¡DESCÁRGATE TU JUEGO!

SNIPER GHOST WARRIOR
¡VIVE LA MEJOR ACCIÓN TÁCTICA PARA TU PC!

¡Entra y consíguelo ya!

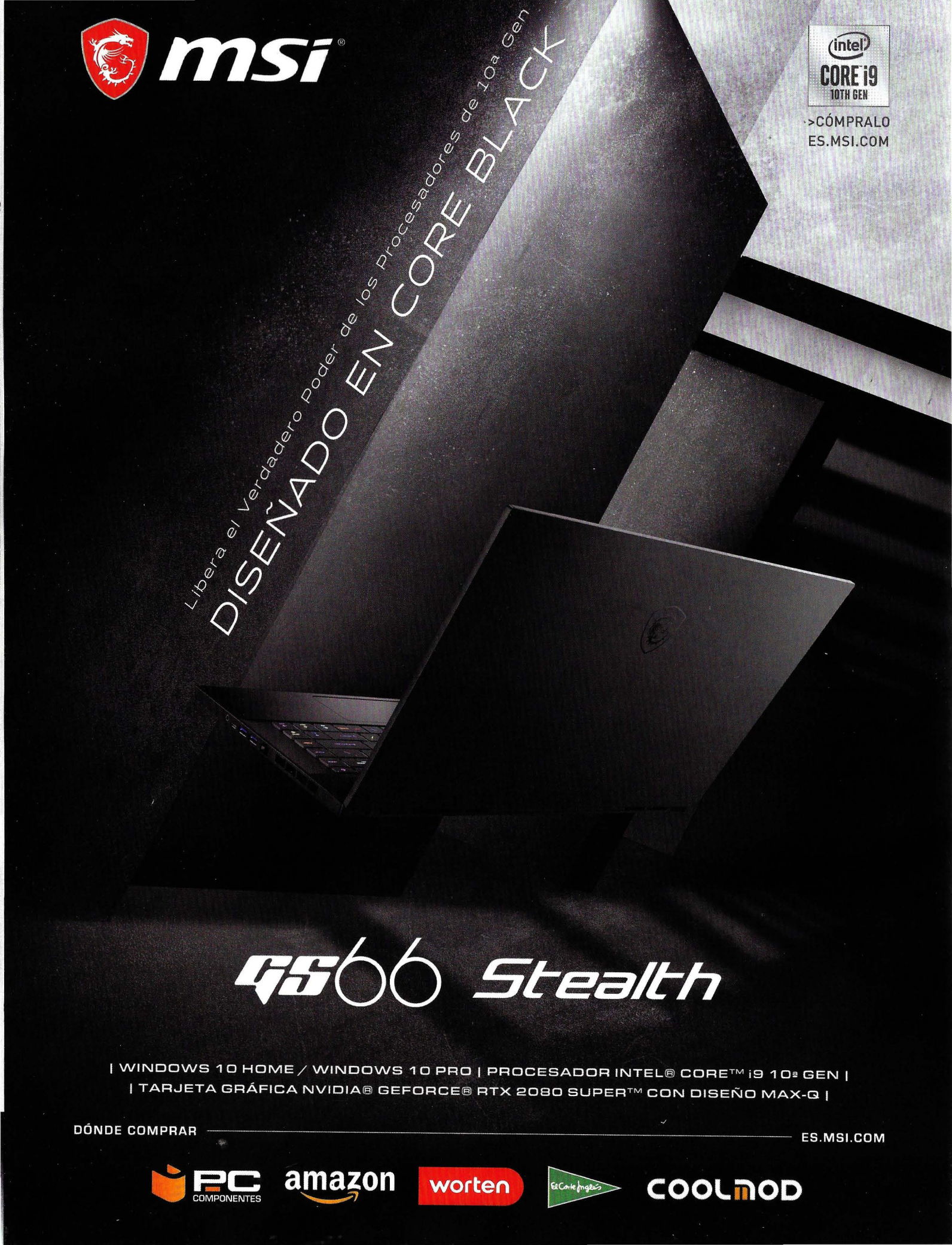
msi

Libera el Verdadero Poder de los Procesadores de 10a Gen

DISEÑADO EN CORE BLACK

intel CORE i9 10TH GEN

>CÓMPRALO
ES.MSI.COM



GS66 Stealth

| WINDOWS 10 HOME / WINDOWS 10 PRO | PROCESADOR INTEL® CORE™ i9 10ª GEN |
| TARJETA GRÁFICA NVIDIA® GEFORCE® RTX 2080 SUPER™ CON DISEÑO MAX-Q |

DÓNDE COMPRAR ES.MSI.COM

PC COMPONENTES amazon worten El Corte Inglés COOLMOD